### | Abteilung Informatik



# **Business Trips - Application**

## Aspects of a Business Trips App, Frontend

### Beschreibung

In diesem Dokument geht es um die Umsetzung von Konzepten für eine Business Trip App, welche wir im Modul 293 kennen gelernt haben. Die Technologien, welche eingeführt werden, sind weiter unten beschrieben.

Folgende Anforderungen muss die App erfüllen:

- 1. Alle http-Anfragemethoden anwenden CRUD
- 2. Webseite gestalten und aufbauen
- 3. Formulare verwenden
- 4. Styling und Layout anwenden
- 5. Webauftritt veröffentlichen

Frontend: Web App mit 12 Lektionen mit Präsentationen

React Zeitbedarf:

Hilfsmittel: React

Methode/Sozialform: EA/PA (Frontend mit React) Einzeln oder zu zweit!

Kompetenzen:

Abgaben



Backend Java Spring Boot

Legende:





### **Inhaltsverzeichnis**

1 START				
AUFGABEN	3			
AUFGABE 1: WEBSEITE GESTALTEN UND AUFBAUEN				
AUFGABE 2: CRUD OPERATIONEN				
AUFGABE 3: FORMULARE ANWENDEN UND VALIDIEREN				
AUFGABE 4: STYLING UND LAYOUT	3			
AUFGABE 5: WEBAUFTRITT VERÖFFENTLICHEN	3			
AUFGABE 6: PRÄSENTATION	3			
KOMPETENZEN:	4			

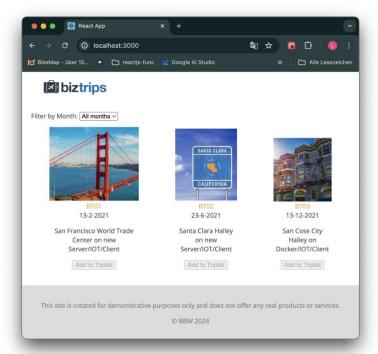


### Softwareentwicklung

Business Trip Project

#### 1 Start

Übernehme die letzte Version der biztrips React App mit React und dem Java Spring Boot Backend Server!



Ausgehend von der Ausgangslage der biztrips Applikation und den Daten mit dem JSON server auf Port http://localhost:8080/v1/trips/1 soll die Applikation umgesetzt werden:

- 1. Mindestens 3 use-cases wie z.B. :
  - Mitarbeiter bearbeitet seine BT
    - Bearbeitet seine BT, Daten, Flüge Status
    - o Trennung der View von der Logik React (Service Functions)
    - o Backend: Java Spring Boot
  - Die Applikation muss in dem Sinne aufgebaut werden:
  - Es hat BusinessTrips Meetings Flights, Employees, etc.
  - Ihr könnt die use-cases selbst bestimmen

### Softwareentwicklung

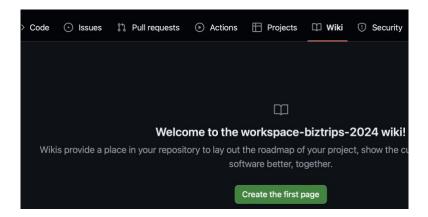
**Business Trip Project** 

### Aufgaben

### Aufgabe 1: Webseite gestalten und aufbauen

Nachdem ihr euch überlegt habt welche use-cases ihr implementiert müsst ihr diese beschreiben und skizzieren, führt dazu eine Doku mit. Also beschreibt zunächst die use-cases welche ihr implementieren möchtet und skizziert die Screens auf. use-cases skizzieren mit Wireframe oder Mockup.

- 1. Use cases beschreiben
- 2. Screens skizzieren
- 3. Die Doku wird im GitHub/Repo im Wiki geführt
- 4. Den Link zum GiHub / Repo heute mit der Ideen Beschreibung (use-cases, Wireframe) im Assignment abgeben!
- Das Vorgehen / Planung und die Arbeitsaufteilung muss auch im Wiki dokumentiert werden!



### Aufgabe 2: CRUD Operationen

Alle CRUD Operationen müssen mit fetch oder axios umgesetzt werden! Zum Beispiel Flug hinzufügen, löschen und anzeigen, dabei benutzt ihr Fomulare, die Formulare müssen validiert werden. Alle CRUD-Anfragen werden mit Postman getestet und im Wiki dokumentiert!

### Aufgabe 3: Formulare anwenden und validieren

Wie schon erwähnt, müssen die Formulare geplant, umgesetzt und validiert werden! Aufbau und Verarbeitung müssen im Wiki dokumentiert werden und an der Präsentation erklärt werden!

### Aufgabe 4: Styling und Layout

Das Styling und Layout muss mit CSS oder einer CSS-Library umgesetzt werden. Im Wiki dokumentieren!

### Aufgabe 5: Webauftritt veröffentlichen

Die Webseite muss veröffentlicht werden, am einfachsten geht es direkt auf GitHub – Pages: https://pages.github.com Vorgehen im Wiki dokumentieren!

### Aufgabe 6: Präsentation

Die Präsentation wird von beiden Teilnehmer geplant, aufbereitet und durchgeführt! Die Präsentation gibt eine eigene Note!

## Kompetenzen:

Die Arbeit wird nach diesen Kompetenzen bewertet! Erklären/erläutern in der Doku und in der Präsi, anwenden im code umgesetzt!

Kompetenzband:	ΗZ	Grundlagen	Fortgeschritten	Erweitert
Gestaltungsentwurf verstehen und anwenden	1	A1G: Ich kann den Zweck eines Gestaltungsentwurf erklären (z.B. Wireframe, Mockup, klickbarer Prototyp)	A1F: Ich kann einen Gestaltungsentwurf <b>erfassen und erstellen</b> (z.B. Wireframe, Mockup, klickbarer Prototyp)	A1E: Ich kann einen Gestaltungsentwurf hinterfragen und Verbesserungen zur Machbarkeit einbringen
HTTP Protokoll verstehen	1,2	B1G: Ich kann den Ablauf einer HTTP- Anfrage (Request/Response) zwischen Client und Server erklären	B1F: Ich kann den Aufbau einer HTTP- Verbindung (Request/Response) erklären (z.B. Header, Body, Key-Value, Cookies, Caching)	B1E: Ich kann den Inhalt einer HTTP- Anfrage testen und analysieren (z.B. mit Postman)
HTTP- Anfragemethoden anwenden	1,2	C1G: Ich kann die Anfragemethoden des HTTP-Protokolls erläutern und Eigenheiten erklären (z.B. GET, POST)	C1F: Ich kann die Anfragemethoden des HTTP-Protokolls anwenden (z.B. GET, POST)	C1E: Ich kann eine HTTP- Anfragemethode <b>begründet</b> auswählen (z.B. POST, GET)
Webseite aufbauen	2,3	E1G: Ich kann den Aufbau einer Webseite erklären (z.B. Header, Body, Footer, Tags, Metatags)	E1F: Ich kann eine grundlegende Webseite aufbauen (z.B. Header, Body, Footer, Tags, Metatags)	E1E: Ich kann den Webauftritt aus mehreren Teilen aufbauen (z.B. Multipage, Templates, Komponenten)
Formulare anwenden	2,3	F2G: Ich kann Formularelemente erläutern (z.B. Eingabe- Feld, Dropdown, Selektion)	F2F: Ich kann Formularelemente anwenden (z.B. Feld, Dropdown, Selection)	F2E: Ich kann komplexere Formularelemente anwenden (z.B. Label) und validieren
Webauftritt veröffentlichen	4	I1G: Ich kann den Prozess der Veröffentlichung eines Webauftrittes erklären	I1E: Ich kann einen Webauftritt veröffentlichen (z.B. FTP, SFTP)	I1F: Ich kann einen Webauftritt automatisiert veröffentlichen (z.B. Continous Integration)