Prige 1						
	min strain					
(A-1) = (AT) -1						
A+ (A-1) T = A+	(AT)-1					
$(A^{-}A)^{\top} = I$	00000 + 55 +					
	■ 7000 A 80 45					
	0 + b- , 0- , 0-, 0- 0 & b , 3, d , A					
. a= first mart.	b = second mort. , c	= home improv. d = personal overelast				
		F 8 9 8				
16. + AH. : xxM	o+. 2c+.1d					
() a +b+c+d= 1.		001-01				
(3 b = , 35(Atb)	- ,45a - ,55b =					
	12C+11d=11515)					
Γ.,	, , , , , ,					
1 .45 -,55	0 0 0	0 b = 25%				
	0 0 0 =	1.25 C= 12.78%				
AND ASSESSED TO THE REAL PROPERTY OF THE PARTY OF THE PAR	. 6. 1 6.	(15) d=31.67%				
5.1.010	3 - 11/2 - 2					
	= 30.56% (\$76.39 M)	Home Improvement = 12.78%(\$31,94 M) Personal Overdant+ 31.67%(\$71.17 M)				

Problem 2

```
# Initialize A and b
b = matrix(c(1,0,.25,.15),4,1)
A = matrix(c(1, .45, 0, .14, 1, -.55, 1, .2, 1, 0, 0, .2, 1, 0, 0, .1), 4, 4)
# Solve for percents and amounts
percents = solve(A) %*% b
print(percents)
              [,1]
## [1,] 0.3055556
## [2,] 0.2500000
## [3,] 0.1277778
## [4,] 0.3166667
amounts = percents*100
print(amounts)
             [,1]
## [1,] 30.55556
## [2,] 25.00000
## [3,] 12.77778
## [4,] 31.66667
```

	Brett Scraying			
	Brett Scroggins Proge 3			
0	A	٢	Ь	
4.	11-1000	[[]	-45	
	10-100	F2 /	-3	
	10010	13 =	-31	
	10001	154	-45	
	0 1 -1 0 0	1501	18	
	0100-1		20	
	001-10		2	
	00107		-27	
	10001-1		-38	
	(11101)		10	
				1
			~	
		-	6	
		r, -1:		
		r ₂ =		1
	00050	F4 -1	7	
	00005	FS [9	0]	
	Tr.	7 [-24.8	7	team 1 = rank 5
	r ₂			team 2 = rankl
	F-	3 = -3		tenm 3 = Mark 4
		74 -3.4		team 1 = mak 3 team 5 = rank 2
	<u> </u>		- 1	Cook

Problem 4

```
# Initialize A and b
b = matrix(c(-45,-3,-31,-45,18,8,20,2,-27,-38,0),11,1)
A = matrix(c(1,1,1,1,0,0,0,0,0,0,1,-1,0,0,1,1,1,0,0,0,1,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,0,-1,0,-1,0,0,-1,0,-1,0,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1,0,-1
```