

# 삼성 청년 SW 아카데미

JavaScript

# JavaScript

- ES6문법
- fetch

# ES6 문법

- ✓ let, const
- ✓ arrow function
- ✓ spread/rest operator(...)
- ✓ for/of
- ✓ class
- ✓ promise

- ✓ **spread** : 배열로 묶여 있는 값들을 각각의 개별 값으로 풀어줌, 문자열은 각각의 문자로 나눔
- ✓ **rest**: 나머지 값들을 모아서 배열로 만듦

```
var params = [ "hello", true, 7 ]  
var other = [ 1, 2, ...params ] // [ 1, 2, "hello", true, 7 ]
```

```
function f (x, y, ...a) {  
    return (x + y) * a.length  
}  
f(1, 2, ...params) === 9
```

```
var str = "foo"  
var chars = [ ...str ] // [ "f", "o", "o" ]
```

## ✓ for/of 문법

```
for (variable of iterable) {  
    // code block to be executed  
}
```

```
const cars = ["BMW", "Volvo", "Mini"];  
let text = "";
```

```
for (let x of cars) {  
    text += x + " ";  
}
```

✓ class: 자바스크립트 객체의 틀

```
class Shape {  
  constructor (id, x, y) {  
    this.id = id  
    this.move(x, y)  
  }  
  move (x, y) {  
    this.x = x  
    this.y = y  
  }  
}
```

# Promise



## ✓ 콜백이란?

- 함수를 매개변수로 전달하여,
- 나중에 실행하도록 하는 것
- 콜백이 중첩되면, 콜백 헬이 되어 해석하고 유지보수하기 힘든 코드가 될 우려(스파게티 코드)

```
function fun(successCallback, failureCallback){  
    if(작업 성공시) {  
        successCallback();  
    } else {  
        failureCallback();  
    }  
}
```

### ✓ Promise Object

- 비동기 작업을 마치 동기 작업처럼 값을 반환해서 사용 형태
- 미래의 완료 또는 실패와 그 결과 값을 나타냄.
- 미래의 어떤 상황에 대한 약속
- `new Promise(function (resolve, reject) { } )`
- `resolve` (성공 시 사용)
- `reject` (실패 시 사용)

### ✓ Promise Object

```
const promise = new Promise((resolve, reject) => {  
  resolve('resolve');    -> then 부분을 실행  
  // reject('reject');   -> catch 부분을 실행  
});
```

```
promise  
  .then((data) => {  
    console.log(data);  
  })  
  .catch((data) => {  
    console.log(data);  
  });
```

## ✓ Promise Methods

- `.then(callback)`
  - ✓ Promise 객체를 리턴하고 두 개의 콜백 함수를 인수로 받는다. (이행 했을 때, 거부 했을 때 )
  - ✓ 콜백 함수는 이전 작업의 성공 결과를 인자로 전달 받음.
- `.catch(callback)`
  - ✓ `.then` 이 하나라도 실패하면(거부 되면) 동작 (예외 처리 구문 유사)
  - ✓ 이전 작업의 실패로 인해 생성된 error 객체는 catch 블록 안에서 사용 가능
- `.finally(callback)`
  - ✓ Promise 객체 반환
  - ✓ 결과 상관없이 무조건 실행
- 체이닝 가능

**fetch**

## ✓ fetch API

- XMLHttpRequest보다 강력하고 유연한 조작이 가능
- Promise를 지원하므로 콜백 패턴에서 자유로움
- ES6문법은 아니고, BOM (Browser Object Model) 객체 중의 하나임.
- fetch() 메서드를 사용함
- fetch() 메서드는 HTTP 응답을 나타내는 Response 객체를 래핑한 Promise 객체를 반환

## ✓ fetch(resource, options) 메서드

- resource: 리소스가 위치한 url 지정
- options: 옵션을 지정
  - method: HTTP method
  - headers: 요청 헤더 지정
  - body: 요청 본문 지정
- fetch 메서드는 Promise 객체를 반환

## ✓ fetch() 가 반환하는 Promise 객체

- 성공시 then() 을 이용해 처리
- 실패시 catch()를 이용해 처리

## ✓ fetch 사용 예

- fetch 메서드는 HTTP 응답을 나타내는 Response 객체를 래핑한 Promise 객체를 반환
- response.text() : Response의 Body를 텍스트의 형태로 반환
- response.json() : Response의 Body를 JSON 파싱하여 반환

```
fetch("https://jsonplaceholder.typicode.com/posts/1")  
  .then((response) => response.text())  
  .then((text) => JSON.parse(text))  
  .then((body) => console.log(body));
```



# 다음 방송에서 만나요!

삼성 청년 SW 아카데미