

Projet de conception d'un site web

BORNET Marie - FORNES Brendan

Enseignant : M. JACQUELIN Regis



Isima

Table des matières

1. Gestion du projet.....	1
A. Répartition des tâches.....	1
B. Découpage des fichiers.....	1
C. Gitlab	2
2. Difficultés.....	2
A. Gestion du panier	2
3. Apports du projet	2

1. Gestion du projet

A. Répartition des tâches

Afin d'optimiser le temps de travail, le projet a principalement été découpé par affinité avec les différents langages/outils. Ainsi, Marie s'est majoritairement occupée de la partie front-end (HTML, CSS) et Brendan de la partie back-end (phpMyAdmin, PHP).

Pour que le projet demeure un moment d'apprentissage, Marie s'est occupée en partie du PHP et Brendan a travaillé sur l'affichage du panier.

B. Découpage des fichiers

Nous avons plusieurs dossiers :

- [racine] : dans lequel on trouve tous les autres, mais aussi l'index.php et le .htaccess (en théorie fonctionnel mais nécessite une certaine configuration du serveur que vous n'aurez peut-être pas)
- Css : s'y trouve le style.css principal, qui fait appel à d'autres morceaux dont variables.css (variables css utilisées pour les couleurs notamment), reset.css (pour supprimer la mise en page par défaut du navigateur), fonts.css (les polices utilisées) et boutons.css (css des boutons fourni)
- Db : connexionDb.php gère les connexions seulement et databaseManagement.php s'occupe de l'affichage et de quelques opérations liées
- Fonts : les fichiers ttf polices utilisées

- **Img** : les images sont séparées selon leur utilisation. On a les images des articles dans un sous-dossier, puis celles des catégories, les icônes du site et, enfin, les images globales (fond, logo, caddie)
- **Lib** : contient le fichier sql du site
- **Pages** : toutes les pages ou morceaux de page utilisées (liste des jeux, bouton de retour, page d'erreur 404, inscription...)
- **Structure** : le header et le footer, appelés dans toutes les pages (si on a un changement à faire, il suffit de le faire une seule fois pour tout le site, pas une fois par page)

C. Gitlab

Afin de travailler de façon uniforme et claire sur le projet, nous avons mis en place un dépôt sur Gitlab dès le début du projet, mis à jour en permanence.

2. Difficultés

A. Gestion du panier

Au jour du rendu du projet, le bouton permettant de vider le panier n'est qu'en partie fonctionnel. Il a été temporairement désactivé pour la présentation finale du site.

Le panier est effectivement vidé lorsque l'on appuie sur le bouton, mais la fonction pour le vider semble rappelée à chaque rechargement de la page. Nous ne savons pas d'où vient ce problème.

Aussi, l'état actuel du panier ne permet pas de commander plus d'un seul exemplaire de chaque jeu. Le total n'est pas affiché non plus.

B. CSS

Il y a eu un moment où les différents éléments (catégories d'une part, jeux individuels d'une autre part) ne s'alignaient pas correctement, en dépit d'un css correct. Le problème venait simplement d'une balise `<div>` laissée en trop, probablement d'un état assez primitif du site. Ce problème est aujourd'hui résolu.

Il y a également un élément qui empêche les jeux de s'afficher correctement en mode téléphone malgré l'utilisation du système de flexbox et des media queries, mais impossible de savoir quoi.

C. Formulaire de connexion/inscription

Enfin, la protection contre les injections SQL n'a pas été faite, dans le formulaire de connexion/inscription, étant donné que ces éléments devaient être, a priori, plus décoratifs que fonctionnels.

3. Apports du projet

Ce projet nous a permis de mieux comprendre et manipuler le MVC (modèle-vue-contrôleur), notamment avec une séparation stricte de la lecture de la BD et de son utilisation. Il nous a également permis de (re)voir des notions de CSS et de PHP très utiles.