

# Développement web PROJET

L'objectif du projet est de créer un site de vente en ligne de jeux vidéo. Vous afficherez les jeux vidéo proposés à la vente. Les jeux sont classés dans des catégories. L'utilisateur pourra commander les jeux un à un et vous gèrerez le remplissage du panier. Un bouton permettra de vider le panier.

Single page, commentaires, factorisation du code, séparation des couches.

## 1. Disposition des blocs en RWD (Responsive Web Design)

Le site doit pouvoir être adapté sur les terminaux suivants :

- Ecran large
- Tablette
- Smartphone



Vous trouverez en annexe les schémas de disposition des blocs selon les tailles d'écran.

## 2. Initialisation de la base de données

### a) Création de l'utilisateur et de la base de données

- Lancer PhpMyAdmin à partir de la page d'accueil de WAMP
- Choisir le serveur **MariaDB**
- Cliquer sur la petite maison
- Dans les « Paramètres généraux », Vérifier l'interclassement pour la connexion au serveur. Il doit être sur la valeur **utf8\_général\_ci**. Cette option permettra de gérer correctement les accents lors des connexions de php au serveur MariaDB
- Cliquer sur l'onglet « comptes utilisateurs »
- Cliquer sur « Ajouter un compte d'utilisateur »
- Compléter les informations suivantes :
  - Nom d'utilisateur : **jeux-videos**
  - Nom d'hôte : **localhost**
  - Mot de passe : **IsImA\_2021/%**  
attention à la casse, ne pas modifier ce mot de passe
  - Cocher la case « Créer une base portant son nom et donner à cet utilisateur tous les privilèges sur cette base »
  - Attribuer les droits suivants à notre utilisateur sur sa base de données : SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE
  - Cliquer sur « Exécuter »
- Vérifier si la base est bien créée : elle doit apparaître dans la colonne de gauche de PhpMyAdmin

### b) Remplissage de la base de données

- Récupérer le fichier **jeux-videos.sql** dans la section « Projet » du site du cours
- Dans PhpMyAdmin, Sélectionner la base de données **jeux-videos**
- Cliquer sur l'onglet « Importer »
  - Cliquer sur « choisir le fichier » et rechercher le fichier récupéré au 1er point
  - Jeu de caractère par défaut, sélectionner utf-8
  - Cocher « activer la vérification des clés étrangères »
  - Dans « Format », choisir SQL
  - Cliquer sur « Exécuter »
- Vérifier que les tables soient bien présentes et correctement remplies (vérifier notamment les lettres accentuées)