

Développement web PROJET

L'objectif du projet est de créer un site de vente en ligne de jeux vidéo. Vous afficherez les jeux vidéo proposés à la vente. Les jeux sont classés dans des catégories. L'utilisateur pourra commander les jeux un à un et vous gérerez le remplissage du panier. Un bouton permettra de vider le panier.

Single page, commentaires, factorisation du code, séparation des couches.

1. Disposition des blocs en RWD (Responsive Web Design)

Le site doit pouvoir être adapté sur les terminaux suivants :

- Ecran large
- Tablette
- Smartphone



Vous trouverez en annexe les schémas de disposition des blocs selon les tailles d'écran.

2. Initialisation de la base de données

a) Création de l'utilisateur et de la base de données

- Lancer PhpMyAdmin à partir de la page d'accueil de WAMP
- Choisir le serveur **MariaDB**
- Cliquer sur la petite maison
- Dans les « Paramètres généraux », Vérifier l'interclassement pour la connexion au serveur. Il doit être sur la valeur **utf8_général_ci**. Cette option permettra de gérer correctement les accents lors des connexions de php au serveur MariaDB
- Cliquer sur l'onglet « comptes utilisateurs »
- Cliquer sur « Ajouter un compte d'utilisateur »
- Compléter les informations suivantes :
 - Nom d'utilisateur : **jeux-videos**
 - Nom d'hôte : **localhost**
 - Mot de passe : **IsImA_2021/%**
attention à la casse, ne pas modifier ce mot de passe
 - Cocher la case « Créer une base portant son nom et donner à cet utilisateur tous les privilèges sur cette base »
 - Attribuer les droits suivants à notre utilisateur sur sa base de données : SELECT, INSERT, UPDATE, DELETE
 - Cliquer sur « Exécuter »
- Vérifier si la base est bien créée : elle doit apparaître dans la colonne de gauche de PhpMyAdmin

b) Remplissage de la base de données

- Récupérer le fichier **jeux-videos.sql** dans la section « Projet » du site du cours
- Dans PhpMyAdmin, Sélectionner la base de données **jeux-videos**
- Cliquer sur l'onglet « Importer »
 - Cliquer sur « choisir le fichier » et rechercher le fichier récupéré au 1er point
 - Jeu de caractère par défaut, sélectionner utf-8
 - Cocher « activer la vérification des clés étrangères »
 - Dans « Format », choisir SQL
 - Cliquer sur « Exécuter »
- Vérifier que les tables soient bien présentes et correctement remplies (vérifier notamment les lettres accentuées)

3. Création de l'entête du site

a) Obtention des éléments graphiques

Les images du site, les polices spécifiques, les images des jeux en vente et les images des catégories de jeux sont fournis sur le site du cours :

- Récupérer et dézipper les fichiers
- Les positionner dans c : \WAMP64\www\projet\

b) Création du titre



- Le logo « JEUX VIDEOS » est fourni dans le dossier « img/ » des éléments graphiques en deux tailles : Pour l'affichage web, nous utiliserons la version 200px. La taille d'affichage sera ajustée à **100px** de largeur en mode smartphone.
- Le texte « JEUX VIDEOS » sera affiché avec la police **Zorque** fournie dans les éléments graphiques. La taille de la police sera **60px** en affichage smartphone, **40px** sinon.

Pour implémenter la police fournie, utiliser la propriété **@font-face** en CSS.

c) Bloc authentication



adresse mail

mot de passe

S'INSCRIRE **CONNEXION**

Reproduire le formulaire simple ci-dessus.

Les boutons « se connecter » et « créer un compte » seront implémentés comme du texte simple auquel on applique la classe **.bouton** disponible sur le site du cours.

4. Affichage des articles

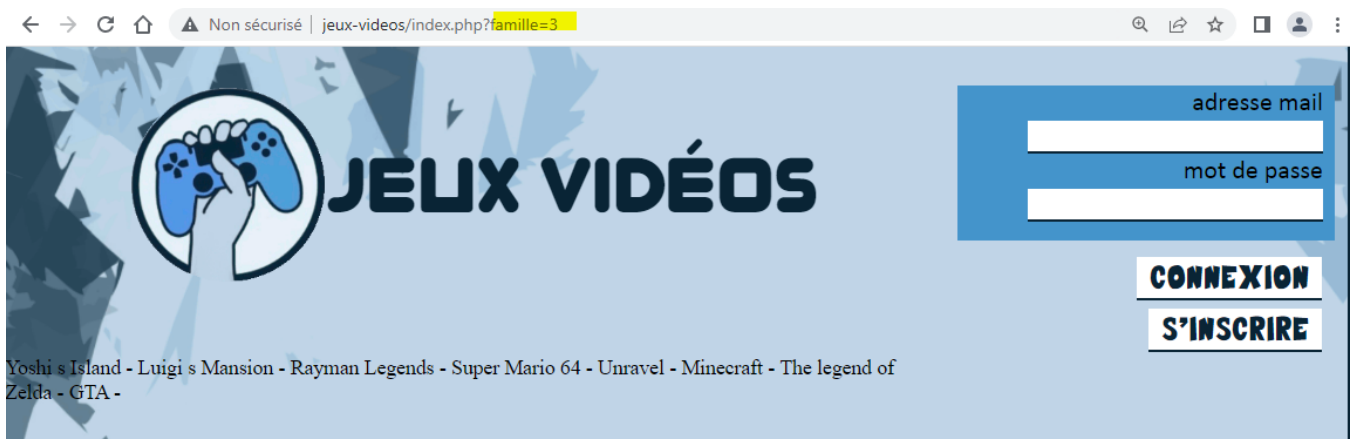
a) Affichage en PHP des informations en base de données MariaDB

Il s'agit d'afficher dans un premier temps le libellé de tous les articles issus de la base de données MariaDB dans la partie « contenu » de cette façon :



b) Filtrage par famille des articles affichés :

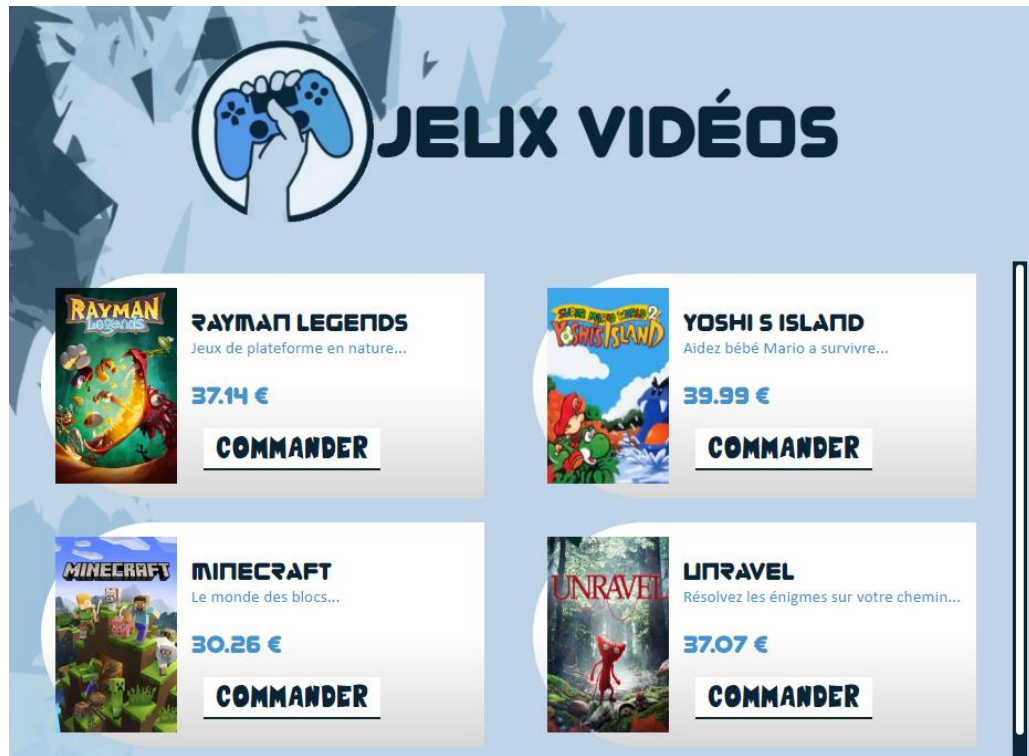
Afficher maintenant uniquement les articles de la famille dont l'id est envoyée en variable dans l'URL selon le modèle ci-dessous :



Tester le bon fonctionnement avec plusieurs codes famille.

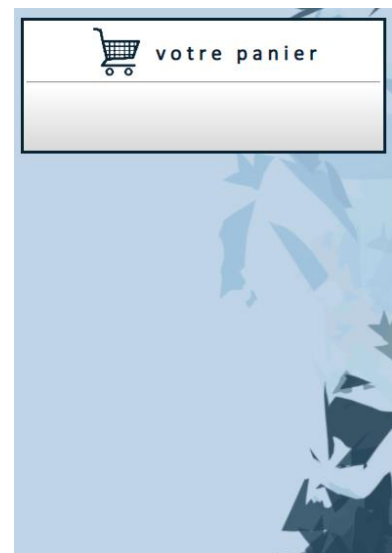
c) Mise en forme graphique des articles

Implémenter la liste des articles afin qu'elle ait cette apparence :



Ainsi que le panier vide :

L'image du panier est fournie dans les éléments graphiques.



d) Affichage des familles



- Faire en sorte qu'un clic sur la zone d'une famille affiche les articles de la famille correspondante.
- Implémenter un bouton « retour » sur les pages articles afin de revenir à cette page de présentation des familles. De même, un clic sur le titre du site ramènera à cette page d'accueil.

5. Gestion du panier

Lors d'un clic sur le bouton « commander », l'article s'ajoute au panier de cette façon :



Implémenter enfin le bouton « vider le panier ».