

Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Институт компьютерных наук и кибербезопасности
Высшая школа компьютерных технологий и информационных систем

Отчёт по практической работе

Дисциплина: Теория вероятностей и математическая статистика

Выполнил студент гр. 5130901/20004 _____ Самохвалова П. А.
(подпись)

Преподаватель _____ Никитин К. В.
(подпись)

“ ____ ” _____ 2024 г.

Санкт-Петербург
2024

Список задач для аналитического решения: 1.1, 2.15, 3.18, 4.12, 5.33

№ 1.1

- Что означают события $A + A$ и AA ?

Решение: Суммой $A + A$ множеств A является само множество A (произойдет A или A). Аналогично, произведением AA множеств A является само множество A (произойдет A и A).

№ 2.15

- Имеются $n + m$ билетов, из которых n выигрышных. Одновременно приобретаются k билетов. Определить вероятность, что среди них s выигрышных.

Решение: Общее число исходов – кол-во комбинаций вытянуть k билетов из $n + m$, значит $n = C_{n+m}^k$. Благоприятствующие исходы – произведение кол-ва комбинаций вытянуть s выигрышных билетов из n и кол-ва комбинаций вытянуть $k - s$ невыигрышных билетов из m , значит $m = C_n^s C_m^{k-s}$. Искомая вероятность $P(A) = \frac{C_n^s C_m^{k-s}}{C_{n+m}^k}$.

№ 3.18

- Два судна в тумане: одно идет вдоль пролива шириной L , а другое курсирует без остановок поперек этого пролива перпендикулярно курсу первого. Скорости движения судов соответственно равны v_1 и v_2 . Второе судно подает звуковые сигналы, которые слышны на расстоянии $d < L$. Определить вероятность того, что на первом судне услышат сигналы, если пересечение курсов судов равновозможно в любом месте пролива.

Решение: пусть x – расстояние от берега до первого судна, и y – расстояние от берега до второго судна. С учетом ширины пролива, x и y могут принимать значения от 0 до L , то есть $0 \leq x \leq L$, $0 \leq y \leq L$ – областью возможных значений является квадрат площадью L^2 . Для того, чтобы найти благоприятствующие значения x и y (т. е. такие расстояния от одного берега, что на первом судне услышат второе), построим вектор относительной скорости для первого относительно второго. Также вокруг второго судна строится окружность радиуса d – область, в которой слышны сигналы. Тогда на первом судне услышат сигналы, если прямая, проходящая через вектор относительной скорости, пересечет окружность. Изображение для двух ситуаций (второе судно движется вверх/вниз) приведено на рис. 1.

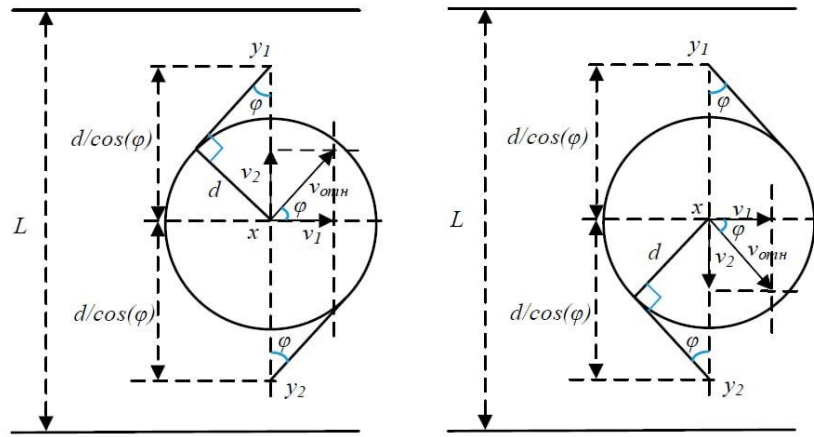


Рисунок 1.

Из рисунка следует, что прямая пересечет окружность в случае, когда $|x - y| < \frac{d}{\cos \varphi}$. Угол φ также получается между вектором относительной скорости и вектором скорости первого судна, значит можно записать, что $\tan \varphi = \frac{v_2}{v_1}$. Для того, чтобы выразить угол φ через скорости судов, возьмем

формулу связи между тангенсом и косинусом: $\tan^2 \varphi + 1 = \frac{1}{\cos^2 \varphi}$, $\cos^2 \varphi = \frac{1}{\tan^2 \varphi + 1}$, $\cos \varphi = \sqrt{\frac{1}{\tan^2 \varphi + 1}}$. Отсюда $\cos \varphi = \sqrt{\frac{1}{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}}$, значит условие можно

изменить на $|x - y| < \frac{d}{\sqrt{\frac{1}{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}}}$, $|x - y| < \frac{d}{\sqrt{\frac{1}{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}}}$, $|x - y| < d \sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}$.

График благоприятных значений x и y с приведен на рис. 2, соответствующая область залита синим цветом.

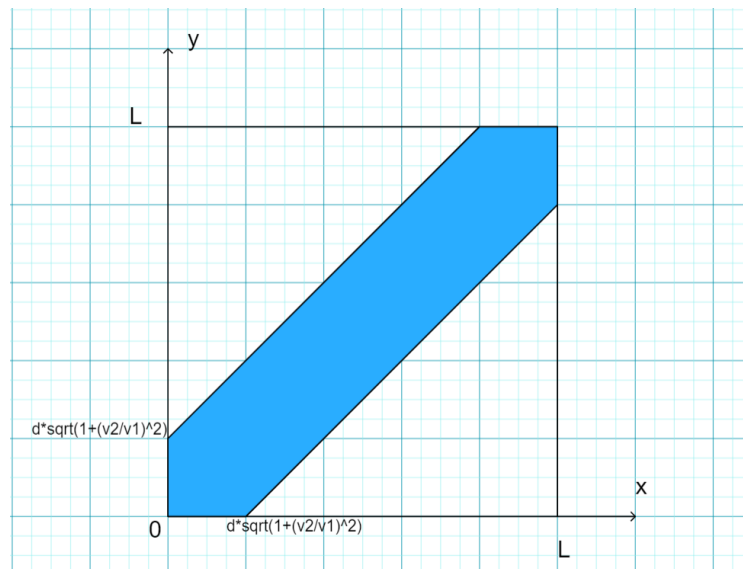


Рисунок 2.

Площадь области – $L^2 - 2 \frac{\left(L - d\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}\right)\left(L - d\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}\right)}{2} = L^2 - \left(L - d\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}\right)^2$. Теперь можно найти искомую вероятность по формуле площадь благоприятствующей области/площадь возможных значений:

$$\begin{aligned} \frac{L^2 - \left(L - d\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}\right)^2}{L^2} &= 1 - \frac{\left(L - d\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}\right)^2}{L^2} \\ &= 1 - \left(\frac{L - d\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}}{L}\right)^2 = 1 - \left(1 - \frac{d}{L}\sqrt{\left(\frac{v_2}{v_1}\right)^2 + 1}\right)^2 \end{aligned}$$

№ 4.12

- Вероятность того, что в электрической цепи напряжение превысит номинальное значение, равна p_1 . При повышенном напряжении вероятность аварии прибора-потребителя электрического тока равна p_2 . Определить вероятность аварии прибора вследствие повышения напряжения.

Решение: пусть A – превышение напряжения в сети, B – авария прибора. Тогда, по условию задачи, $P(A) = p_1$, $P(B|A) = p_2$. Вероятность аварии прибора вследствие повышения напряжения – $P(BA)$. Следовательно, $P(BA) = P(A)P(B|A) = p_1p_2$.

№ 5.33

- В помещении, насчитывающем n пронумерованных мест, n лицам выдали n номерных билетов. Какова вероятность, что ровно m лиц окажутся сидящими на местах, соответствующим номерам билетов, если все места занимают наудачу?

Решение: вероятность m лицам сесть на свои места – $P(A) = C_n^m \frac{(n-m)!}{n!} = \frac{n!}{(n-m)!m!} \frac{(n-m)!}{n!} = \frac{1}{m!}$, т. е. m человек сели на свои места и $(n-m)$ сели на оставшиеся (C_n^m) с учетом всех возможных способов для m человек занять любые места $(n(n-1)(n-2) \dots (n-m+1)) = \frac{n!}{(n-m)!}$ – у первого человека выбор из n мест, у второго из $(n-1)$ и т.д.). Но $(n-m)$ людей могут занять и свои места, значит нужно вычислить вероятность $P(B)$ того, что они займут другие. Вероятность $P(B_k)$ занять каждое место одинакова, значит можно применить формулу $P(\sum_{k=1}^n B_k) = \sum_{k=1}^n (-1)^{k-1} C_n^k P(B^k)$, где $n = n-m$.

Тогда $P(\sum_{k=1}^{n-m} B_k) = \sum_{k=1}^{n-m} (-1)^{k-1} C_{n-m}^k P(B^k)$. $P(B^k)$ – вероятность того, что хотя бы один из k лиц занял не свое место, тогда $P(\overline{B^k})$ – вероятность того, что все k человек заняли свои места из $(n-m)$ оставшихся, $P(\overline{B^k}) = \frac{1}{n-m} * \frac{1}{n-m-1} * \frac{1}{n-m-2} \dots \frac{1}{n-m-k+1} = \frac{(n-m-k)!k!}{(n-m)!k!}$. Значит $P(B^k) = 1 - \frac{(n-m-k)!k!}{(n-m)!k!}$,

$$\begin{aligned}
 P\left(\sum_{k=1}^{n-m} B_k\right) &= \sum_{k=1}^{n-m} (-1)^{k-1} C_{n-m}^k \left(1 - \frac{(n-m-k)!k!}{(n-m)!k!}\right) \\
 &= \sum_{k=1}^{n-m} (-1)^{k-1} C_{n-m}^k \left(1 - \frac{1}{C_{n-m}^k k!}\right) = \sum_{k=1}^{n-m} (-1)^{k-1} \left(C_{n-m}^k - \frac{1}{k!}\right) \\
 &= \sum_{k=1}^{n-m} (-1)^{k-1} \left(C_{n-m}^k - \frac{1}{k!}\right) = \sum_{k=1}^{n-m} (-1)^{k-1} C_{n-m}^k + \sum_{k=1}^{n-m} \frac{(-1)^k}{k!} \\
 &= 1 - \sum_{k=0}^{n-m} (-1)^k 1^{n-k} C_{n-m}^k + \sum_{k=1}^{n-m} \frac{(-1)^k}{k!} \\
 &= 1 - (1-1)^{n-m} + \sum_{k=1}^{n-m} \frac{(-1)^k}{k!} = \sum_{k=1}^{n-m} \frac{(-1)^k}{k!}
 \end{aligned}$$

Искомая вероятность является произведением вероятностей событий A и B : $P(A) P(B) = \frac{1}{m!} \sum_{k=1}^{n-m} \frac{(-1)^k}{k!}$.

Список задач для решения с помощью имитационного моделирования:
2.15, 3.18, 4.12, 5.33

№ 2.15

Моделирование:

Параметры – n – количество выигрышных билетов, m – количество проигрышных билетов, k – количество выбранных билетов, s – количество выигрышных билетов, которые должны быть выбраны для благоприятствующего исхода – генерируются случайно функцией `random.randint().num` – количество опытов. `good` – для подсчета благоприятствующих исходов. `tickets` – массив размера $n+m$, состоящий из n единиц и m нулей.

Перед выполнением моделирования для каждого случайного набора начальных данных считается результат по формуле, полученной для аналитического решения. Для каждого опыта `num` проводится k выборов, где из массива `tickets` выбирается «билет» – ноль (проигрышный) или единица (выигрышный). После выбора соответствующее число удаляется из массива. Переменная `chosen` подсчитывает количество выбранных выигрышных билетов, потом они сравниваются с s . В листинге 1 приведен код программы.

Листинг 1. Код программы на языке Python

```
import random
import math

n = random.randint(1, 100)
m = random.randint(1, 100)
k = random.randint(1, n + m)
s = random.randint(1, m)
while s > k or s > n:
    s = random.randint(1, m)
print("n =", n, "m =", m, "k =", k, "s =", s)
print("Аналитическое решение:", (math.comb(n, s) * math.comb(m, k - s)) /
math.comb(n + m, k))
good = 0
num = 1000000
for i in range(num):
    tickets = n * [1] + m * [0]
    chosen = 0
    for j in range(k):
        if random.choice(tickets) == 0:
            tickets.remove(0)
        else:
            tickets.remove(1)
            chosen += 1
    if chosen == s:
        good += 1
print("Результат моделирования:", good / num)
```

$n = 15 \quad m = 46 \quad k = 10 \quad s = 4$ Аналитическое решение: 0.1417843108511472 Результат моделирования: 0.142157
$n = 79 \quad m = 71 \quad k = 31 \quad s = 9$ Аналитическое решение: 0.002054009981772243 Результат моделирования: 0.002003
$n = 1 \quad m = 67 \quad k = 33 \quad s = 1$ Аналитическое решение: 0.4852941176470588 Результат моделирования: 0.48467
$n = 23 \quad m = 64 \quad k = 27 \quad s = 11$ Аналитическое решение: 0.028394047227916608 Результат моделирования: 0.028345
$n = 99 \quad m = 66 \quad k = 6 \quad s = 2$ Аналитическое решение: 0.13675842013154726 Результат моделирования: 0.136078

Таблица 1. Результаты моделирования

В табл. 1 приведены результаты моделирования. С небольшой погрешностью, они совпадают с аналитическим решением.

№ 3.18

Моделирование:

Параметры – L – ширина пролива, d – расстояние, на котором слышны сигналы от второго судна, v_1, v_2 – скорости судов – генерируются случайно функцией `random.randint().num` – количество опытов. `good` – для подсчета благоприятствующих исходов.

Перед выполнением моделирования для каждого случайного набора начальных данных считается результат по формуле, полученной для аналитического решения. Для каждого опыта `num` случайно генерируются положения судов – расстояния от одного берега x и y . Если значение расстояния между x и y входит в благоприятствующую область, счетчик `good` увеличивается на единицу. В листинге 2 приведен код программы.

Листинг 2. Код программы на языке Python

```
import math
import random
```

```

L = random.randint(1, 1000)
d = random.randint(0, L)
v1 = random.randint(1, L)
v2 = random.randint(1, L)
print("L =", L, "v1 =", v1, "v2 =", v2, "d =", d)
print("Аналитическое решение:", 1 - (1 - d / L * math.sqrt(1 + (v2 / v1) **
2)) ** 2)
good = 0
num = 1000000
for i in range(num):
    x = random.randint(0, L)
    y = random.randint(0, L)
    if abs(x - y) <= d * math.sqrt(1 + (v2 / v1) ** 2):
        good += 1
print("Результат моделирования:", good / num)

```

L = 792 v1 = 509 v2 = 593 d = 421 Аналитическое решение: 0.9661948750878667 Результат моделирования: 0.965918
L = 963 v1 = 310 v2 = 43 d = 914 Аналитическое решение: 0.9982531383768545 Результат моделирования: 0.998208
L = 99 v1 = 45 v2 = 2 d = 28 Аналитическое решение: 0.48606511705637145 Результат моделирования: 0.488542
L = 433 v1 = 207 v2 = 22 d = 156 Аналитическое решение: 0.593346584419186 Результат моделирования: 0.59124
L = 64 v1 = 45 v2 = 44 d = 18 Аналитическое решение: 0.6319793863779781 Результат моделирования: 0.630541

Таблица 2. Результаты моделирования

В табл. 2 приведены результаты моделирования. С небольшой погрешностью, они совпадают с аналитическим решением.

№ 4.12

Моделирование:

Параметры – p_1 – вероятность того, что в электрической цепи напряжение превысит номинальное значение, p_2 – вероятность аварии прибора-потребителя электрического тока – генерируются случайно

функцией `random.random().num` – количество опытов. `good` – для подсчета благоприятствующих исходов.

Перед выполнением моделирования для каждого случайного набора начальных данных считается результат по формуле, полученной для аналитического решения. В каждом опыте `num` с заданной вероятностью `p1` может произойти событие *A* – выбрана единица; если оно происходит, с заданной вероятностью `p2` может произойти такое же событие *B*. Если оба раза выбрана единица, то исход считается благоприятным. В листинге 3 приведен код программы.

Листинг 3. Код программы на языке Python

```
import random

p1 = random.random()
p2 = random.random()
print("p1 =", p1, "p2 =", p2)
print("Аналитическое решение:", p1 * p2)
good = 0
num = 1000000
for i in range(num):
    a = random.choices([1, 0], weights=[p1, 1 - p1], k=1)[0]
    if a == 1:
        b = random.choices([1, 0], weights=[p2, 1 - p2], k=1)[0]
        if b == 1:
            good += 1
print("Результат моделирования:", good / num)
```

```
p1 = 0.7616156771728008 p2 = 0.8155444377053784
Аналитическое решение: 0.6211314291874929
Результат моделирования: 0.621709
```

```
p1 = 0.36935656187941424 p2 = 0.9123265003356456
Аналитическое решение: 0.3369737794754523
Результат моделирования: 0.336497
```

```
p1 = 0.9868508584048489 p2 = 0.41413152414736
Аналитическое решение: 0.4086860500973306
Результат моделирования: 0.408174
```

```
p1 = 0.6681303872681359 p2 = 0.5071966683700468
Аналитическое решение: 0.3388735064591877
Результат моделирования: 0.338391
```

```
p1 = 0.7767764584465614 p2 = 0.961777685522691
Аналитическое решение: 0.7470862643732467
Результат моделирования: 0.746834
```

Таблица 3. Результаты моделирования

В табл. 3 приведены результаты моделирования. С небольшой погрешностью, они совпадают с аналитическим решением.

№ 5.33

Моделирование:

Параметры – n – количество мест, m – количество мест, которые должны быть правильно заняты – генерируются случайно функцией `random.random()`. `num` – количество опытов. `good` – для подсчета благоприятствующих исходов.

Перед выполнением моделирования для каждого случайного набора начальных данных считается результат по формуле, полученной для аналитического решения. Изначально имеется массив `seats` с числами от 1 до n . В каждом опыте `num` в массив `tickets` копируется массив `seats` и он перемешивается, таким образом имитируя занятие мест наудачу. После сравниваются пары элементов, имеющие один индекс, т. е. проверяется, соответствует ли билет месту. Если да, то счетчик `correct` увеличивается на единицу. Если число правильно занятых мест равно m , исход считается благоприятным. В листинге 3 приведен код программы.

Листинг 4. Код программы на языке Python

```
import random
import math

def calc_sum(x, y):
    result = 0
    for j in range(x - y):
        result += (-1) ** j / math.factorial(j)
    return result

n = random.randint(10, 200)
m = random.randint(1, 10)
print("n =", n, "m =", m)
print("Аналитическое решение:", (1 / math.factorial(m)) * calc_sum(n, m))
num = 1000000
good = 0
seats = list(range(1, n + 1))
for i in range(num):
    correct = 0
    tickets = seats[:]
    random.shuffle(tickets)
    for k in range(n):
        if seats[k] == tickets[k]:
            correct += 1
    if correct == m:
        good += 1
print("Результат моделирования:", good / num)
```

$n = 79 \quad m = 2$ Аналитическое решение: 0.18393972058572122 Результат моделирования: 0.183885
$n = 49 \quad m = 3$ Аналитическое решение: 0.061313240195240405 Результат моделирования: 0.061059
$n = 191 \quad m = 4$ Аналитическое решение: 0.015328310048810101 Результат моделирования: 0.015304
$n = 182 \quad m = 1$ Аналитическое решение: 0.36787944117144245 Результат моделирования: 0.367402
$n = 23 \quad m = 5$ Аналитическое решение: 0.003065662009762019 Результат моделирования: 0.003041

Таблица 4. Результаты моделирования

В табл. 4 приведены результаты моделирования. С небольшой погрешностью, они совпадают с аналитическим решением.