

DOCUMENTATION TECHNIQUE

Cette application web est réalisée dans le contexte de la M2L, ou la maison des ligues de Lorraine. Sa mission est d'attribuer des places aux employés et aux visiteurs de la ligue dans le parking dédié

Cette documentation est produite dans le cadre du développement de la version 1.0 du logiciel (daté du 11/05/2019).

Sommaire

I – Rappels des fonctionnalités attendus

- A) Description fonctionnelle du logiciel
- B) Décomposition du projet (Temps, travail ...)
- C) Principe de fonctionnement (MCD, UML ...)

II – Technologies utilisées

- A) HTML
- B) CSS
- C) JAVASCRIPT
- D) PHP
- E) SQL

III – Outils

- A) Php Storm
- B) Gannt Project
- C) MySQL Workbench

Rappels des fonctionnalités attendus

A) Description fonctionnelle du projet

Afin d'éviter le stationnement sauvage dans le labyrinthe qu'est le parking, Il nous était demandé de concevoir une application web qui gère l'attribution automatique ou manuelle à chaque membre qui le demandait une place de parking numérotée. Le portail devait être réalisé en HTML/CSS, PHP, JAVASCRIPT et BOOTSTRAP

Aspect fonctionnel :

L'application web « Park'in » a pour but de gérer l'attribution des places de parking disponibles aux salariés de la M2L.

Dans un premier temps, l'utilisateur doit se connecter s'il est déjà inscrit.

S'il est un salarié, il peut :

- Visualiser le numéro de place attribuée, ainsi que l'historique des places précédemment attribuées,
- Demander une attribution de place (il sélectionne la place envisagée),
- Connaître son rang sur la file d'attente,
- Connaître le temps d'attente (compte à rebours).

S'il est administrateur, il peut :

- Éditer la liste des utilisateurs, réinitialisation des mots de passe,
- Éditer la liste des places,
- Consulter la liste d'attente,
- Consulter l'historique d'attribution des places,
- Attribuer manuellement des places,
- Éditer la file d'attente (modification de la position des personnes en attente).

Les inscriptions au service de réservation de place doivent être validées (ou créées) par un administrateur.

Aspect technique de l'application :

- L'application est réalisée en HTML/CSS, PHP majoritairement,
- L'architecture MVC a été choisie pour son organisation très appréciée,
- L'application fait également appel à des notions de JavaScript (jQuery) et d'Ajax, notamment pour l'affichage du compte à rebours,
- L'application doit être sécurisée contre les attaques d'injections SQL ou l'accès extérieur aux données.

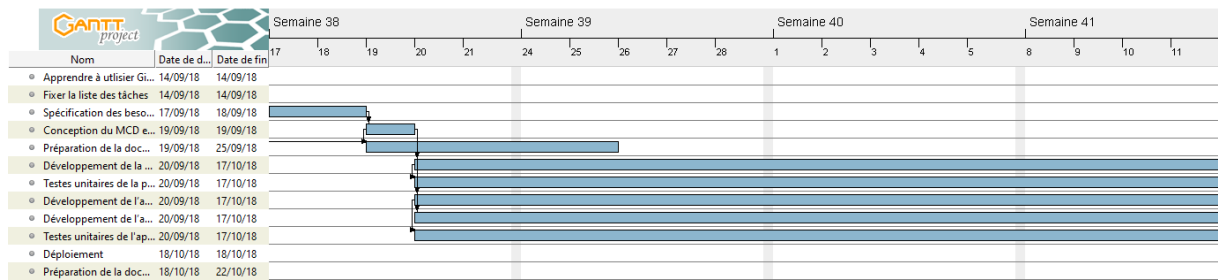
L'application doit être responsive.

B) Décomposition du projet

Cette application web a été développée par :

MLAGHUI BRAHIM

BORGI IHCEN



Planning prévisionnel

Le développement de l'application a été découpé en 4 itérations :

- Itération 1 :

- Modélisation de la base de données (MCD)
- Arborescence des menus.
- Élaboration d'un diagramme UML

- Itération 2 :

- Création de la base de données
- Installation de la base de données sur serveur local
- Création de l'interface complète

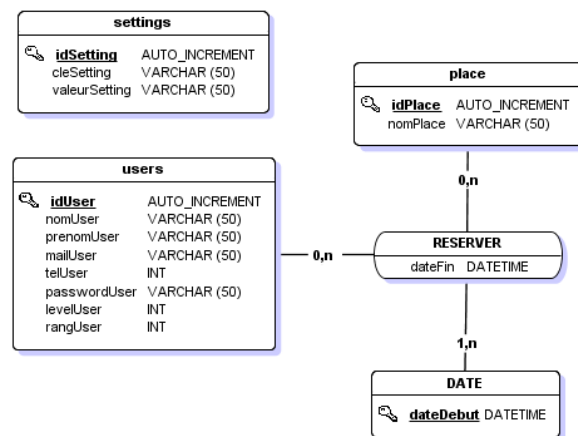
- Itération 3 :

- Développement de la partie utilisateur

- Itération 4 :

- Développement de la partie administrateur

C) Principe de fonctionnement



Technologies utilisées

A) HTML

L'HyperText Markup Language, généralement abrégé HTML, est le langage de balisage conçu pour représenter les pages web. C'est un langage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et logiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie et des programmes informatiques. Il permet de créer des documents interopérables avec des équipements très variés de manière conforme aux exigences de l'accessibilité du web. Il est souvent utilisé conjointement avec le langage de programmation JavaScript et des feuilles de style en cascade (CSS). HTML est inspiré du Standard Generalized Markup Language (SGML). Il s'agit d'un format ouvert.

B) CSS

Les feuilles de style en cascade¹, généralement appelées CSS de l'anglais Cascading Style Sheets, forment un langage informatique qui décrit la présentation des documents HTML et XML. Les standards définissant CSS sont publiés par le World Wide Web Consortium (W3C). Introduit au milieu des années 1990, CSS devient couramment utilisé dans la conception de sites web et bien pris en charge par les navigateurs web dans les années 2000.

C) JAVASCRIPT

JavaScript est un langage de programmation de scripts principalement employé dans les pages web interactives mais aussi pour les serveurs avec l'utilisation (par exemple) de Node.js.

D) PHP

PHP (officiellement, ce sigle est un acronyme récursif pour PHP Hypertext Preprocessor) est un langage de scripts généraliste et Open Source, spécialement conçu pour le développement d'applications web. Il peut être intégré facilement au HTML.

E) SQL

SQL (sigle de Structured Query Language, en français langage de requête structurée) est un langage informatique normalisé servant à exploiter des bases de données relationnelles.

Outils

A) Php Storm

PhpStorm est un éditeur pour PHP3, HTML, CSS et JavaScript4, édité par JetBrains.

Il est payant, sauf dans certains cas comme pour les étudiants ou les projets open source5.

Il permet d'éditer du code PHP 5.3, 5.4, 5.5, 5.6 et 7.0, 7.1, 7.26

Il possède :

- Une coloration syntaxique ;
- Affichage des erreurs à la volée ;
- Auto-complétion intelligente du code ;
- Réusinage de code.

Il intègre :

- L'envoi des fichiers via FTP ;
- Un logiciel de gestion de versions, compatible Git, Mercurial et Subversion.

Il permet aussi de visualiser l'architecture de bases de données de différentes sources (MySQL, SQLite, ...).

B) Gannt Project

GanttProject est un logiciel libre de gestion de projet écrit en Java, ce qui permet de l'utiliser sur divers système d'exploitation (Windows, Linux, MacOS). Il permet d'éditer un diagramme de Gantt.

C) MySQL Workbench

MySQL Workbench est un logiciel de gestion et d'administration de bases de données MySQL créé en 2004.