NuMicro® GPIO

M031/M480 Seviye 1

Çeviren ve Anlatan: Doç. Dr. Barış GÖKÇE

Aralık 2024

Not: Bu doküman'ın telif hakkı tamamen Nuvoton'a aittir. Bu eğitim dökümanı mikrodenetleiyici eğitimi kapsamında Türkçe'ye orjinalinden çevrilmiştir. Dökümanın orijinali inngilizce'dir ve oluşan çeviri hataları tamamen Dr. Barış GÖKÇE'ye aittir.

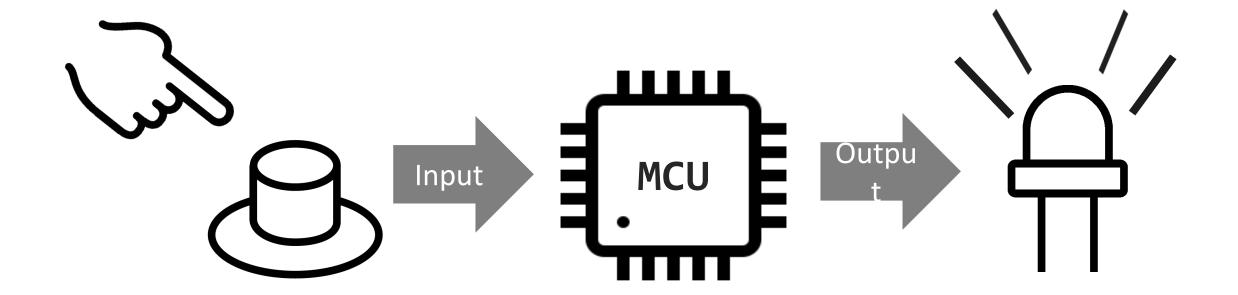


Agenda

- GPIO nedir?
- Özellikler
- Blok Diyagram
- GPIO Modu
- GPIO Fonksiyonları
- Örnek kod

GPIO Nedir?

General Purpose Input Output (Genel Amaçlı Giriş Çıkış)



Özellikler

- 4 adet I/O modu:
 - Sadece yüksek empedanslı girişler, Push-Pull Output, Open-Drain Output, Quasibidirectional
- Tüm pinlerin yapılandırılabilir olarak sayılan I/O modu
 - tri-state or Quasi-bidirectional
- İnterrupt (kesme) ve wake-up (uyandırma) fonksiyonlarını detekleyen tüm pinler
 - Level trigger or Edge trigger
- TTL/Schmitt* trigger input selectable

*: M031 only Schmitt trigger input

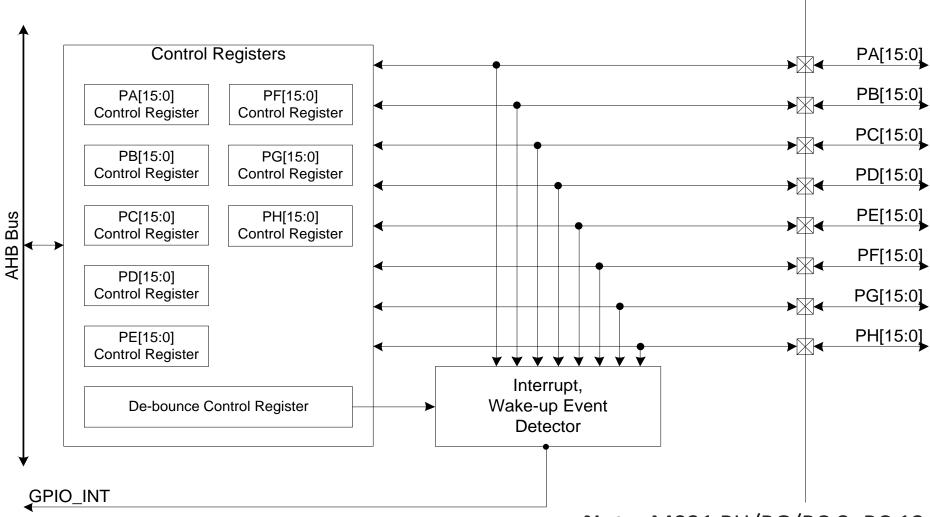


Nuvoton'da Tri-State veya Quasi-Bidirectional GPIO Nedir?

- Nuvoton mikrodenetleyicilerinde Tri-State veya Quasi-Bidirectional GPIO (Genel Amaçlı Giriş/Çıkış), normal giriş/çıkış pinlerinin özelliklerini genişleten bir konfigürasyondur. Bu konfigürasyon, pinin üç farklı durumu almasına izin verir:
 - 1. Giriş Modu: Pin, dışarıdan gelen sinyali okuyabilir.
 - 2. Çıkış Modu: Pin, mikrodenetleyici tarafından kontrol edilir ve belirli bir seviye (genellikle yüksek veya düşük) çıkarır.
 - 3. Yüksek Empedans Modu (Hi-Z): Pin, giriş veya çıkış olarak aktif değildir. Bu modda, pinin üzerindeki voltaj, harici bir kaynaktan etkilenir veya "yüzen" (floating) olarak kalır.
- Quasi-Bidirectional (Yarı Çift Yönlü) terimi, genellikle tri-state özelliğine benzer bir işlevi ifade eder. Ancak, bazı mikrodenetleyicilerde, "quasibidirectional" terimi, giriş/çıkış pininin hem giriş hem de çıkış olarak kullanılabildiği, ancak aynı anda her iki yönde de aktif olamayacağı durumları tanımlamak için kullanılabilir.



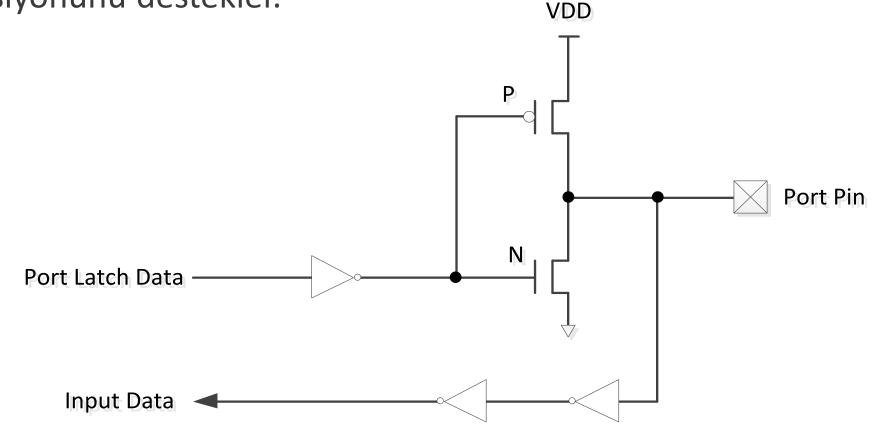
Blok Diyagram



Note: M031 PH/PG/PC.8~PC.13/PC.15/PD.4~PD.14/PE.0~PE.15/PF.7~PF13 pins are ignored.

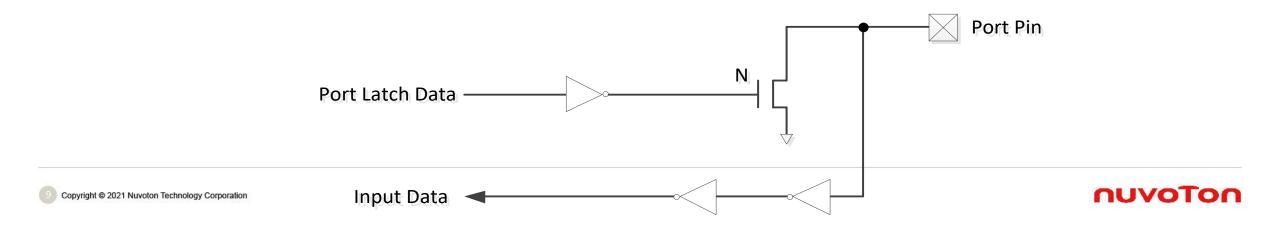
Push-pull Output Modu

 I/O pini soruce/sink (kaynak/batarya) akımı kapasitesiyle dijital çıkış fonksiyonunu destekler.



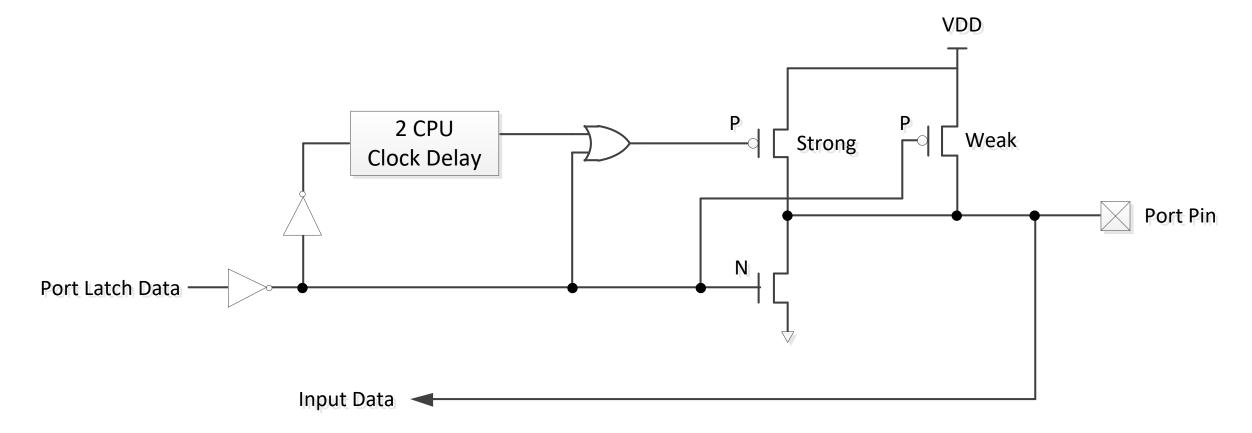
Open-drain Modu

- Open-Drain Çıkış (Açık Drenaj Çıkışı), Çıkış pini bir N-MOSFET transistörünün drenajına bağlanmıştır ve bu transistörün kaynağı topraklanmıştır. Yani, çıkış pini düşük seviyeye çekilebilir ancak yüksek seviyeye çekemez. Yüksek seviyeye çekmek için harici bir pull-up direnci kullanılması gerekmektedir.
- NMOS Sink Akım Kapasitesi, NMOS transistörünün, çıkışını düşük seviyeye çekmek için sağlayabileceği maksimum akım değeridir.



Quasi-bidirectional Modu

Dijital giriş ve çıkış işlevlerini aynı anda destekler



GPIO mode

Set GPIO operation mode.

Parameters

```
[in] port GPIO port. It could be It could be PA, PB, PC, PD, PE, PF, PG or PH.
[in] u32PinMask The single or multiple pins of specified GPIO port. It could be BIT0 ~ BIT15 for PA, PB, PC, PD, PF and PH GPIO port. It could be BIT0 ~ BIT13 for PE GPIO port. It could be BIT0 ~ BIT11 for PG GPIO port.
[in] u32Mode Operation mode. It could be GPIO_MODE_INPUT, GPIO_MODE_OPEN_DRAIN, GPIO_MODE_QUASI.
```

Returns

None

```
/* Set PC.3 ~ PC.5 to GPIO output */
GPIO_SetMode(PC, (BIT3 | BIT4 | BIT5), GPIO_MODE_OUTPUT);
```



GPIO interrupt

```
◆ GPIO_EnableInt()
void GPIO EnableInt ( GPIO T* port,
                     uint32_t u32Pin,
                      uint32 t u32IntAttribs
Enable GPIO interrupt.
Parameters
      [in] port
                         GPIO port. It could be PA, PB, PC, PD, or PF.
      [in] u32Pin
                         The pin of specified GPIO port. It could be 0 ~ 15 for PA and PB. It could be 0 ~ 7, and 14 for PC. It could be 0 ~ 3, and 15 for PD. It could be
                          0 ~ 6, 14, and 15 for PF.
       [in] u32IntAttribs The interrupt attribute of specified GPIO pin. It could be

    GPIO INT RISING

    GPIO INT FALLING

    GPIO_INT_BOTH_EDGE

    GPIO_INT_HIGH

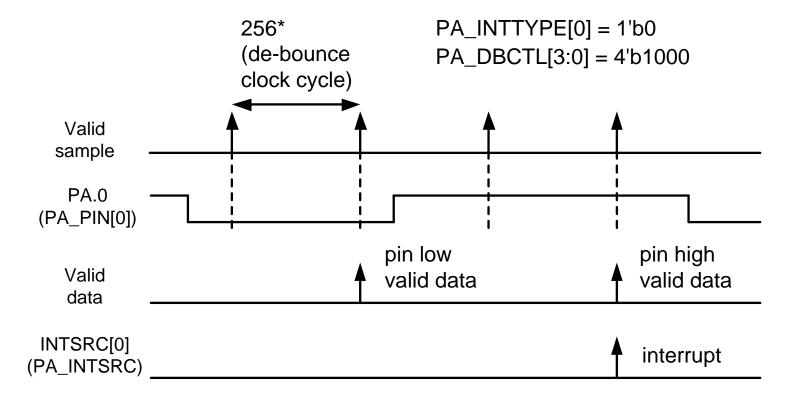
    GPIO INT LOW
```

```
/* Enable PB.4 interrupt with falling edge trigger */
GPIO_EnableInt(PB, 4, GPIO_INT_FALLING);
```



GPIO De-bounce Fonksiyonu

 GPIO de-bounce fonksiyonu gürültü kaynaklı beklenmedik kesintilerin önlenmesini sağlar.



GPIO De-bounce Fonksiyonu

◆ GPIO_ENABLE_DEBOUNCE

```
#define GPIO_ENABLE_DEBOUNCE ( port, u32PinMask )
```

Enable Pin De-bounce Function.

Parameters

```
[in] port GPIO port. It could be PA, PB, PC, PD, or PF.
```

[in] u32PinMask The single or multiple pins of specified GPIO port. It could be BIT0 ~ BIT15 for PA and PB. It could be BIT0 ~ BIT7, and BIT14 for PC. It could be BIT0 ~ BIT3, and BIT15 for PD. It could be BIT0 ~ BIT6, BIT14, and BIT15 for PF.

Returns

None

§ GPIO_SET_DEBOUNCE_TIME

```
#define GPIO_SET_DEBOUNCE_TIME ( u32ClkSrc, u32ClkSel )
```

Set De-bounce Sampling Cycle Time.

Parameters

```
GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_1GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_2GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_4GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_8
```

GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_16
 GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_32
 GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_64

· GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_128

GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_256

• GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_512

GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_1024

GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_2048

· GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_4096

• GPIO DBCTL DBCLKSEL 8192

· GPIO DBCTL DBCLKSEL 16384

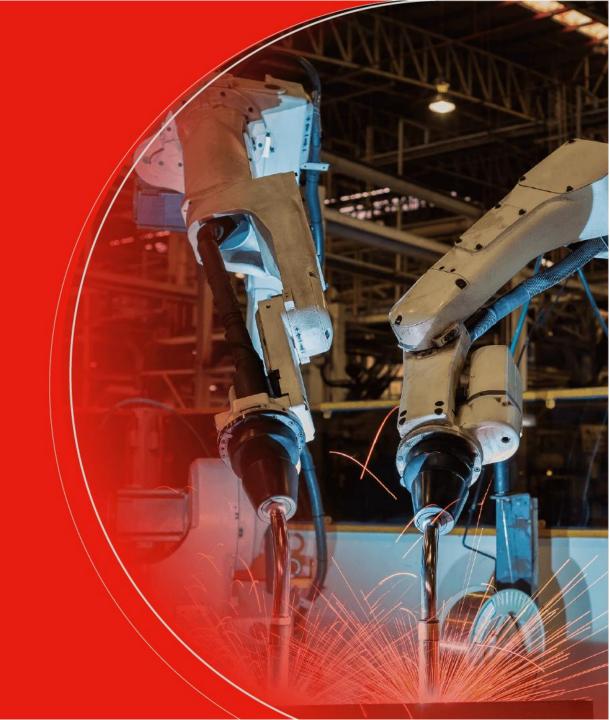
GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_32768

```
/* Set de-bounce function */
GPIO_SET_DEBOUNCE_TIME(GPIO_DBCTL_DBCLKSRC_LIRC, GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_512);
GPIO_ENABLE_DEBOUNCE(PB, BIT4);
```

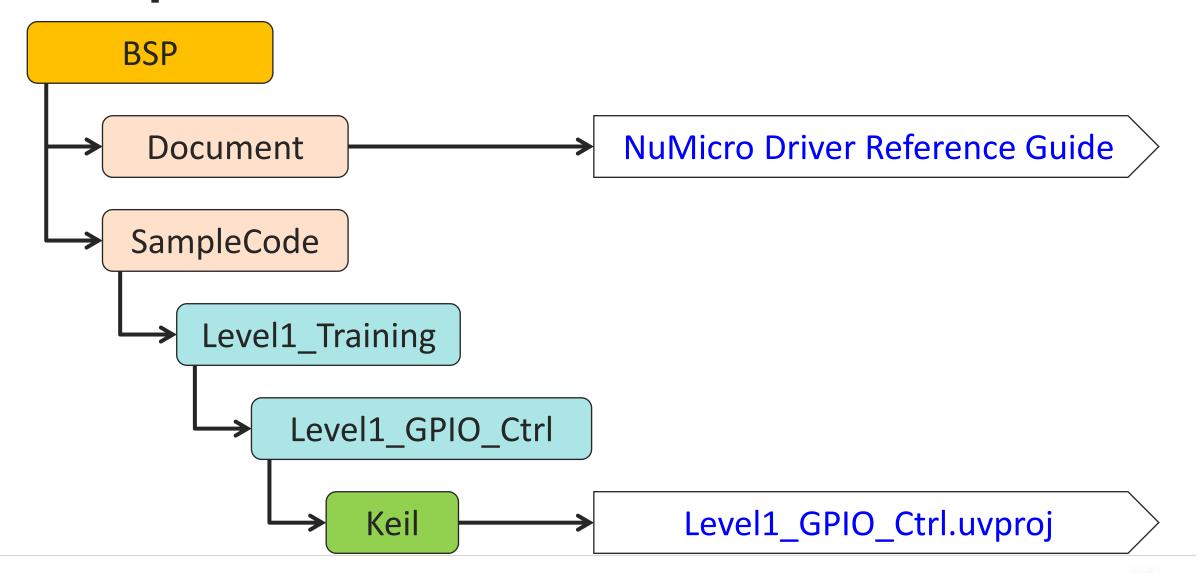


Örnek Kod

LED'I debounce olmadan yakıp söndürme



Example - Path



Örnek Fonksiyon

- LED_R On / Off'u kontrol etmek için SW1'e bas
 - De-bounce ile
- LED_G On / Off'u kontrol etmek için SW2'ye bas
 - De-bounce kullanmadan

| Function | NuMaker-M031SD | NuMaker-M480-ETM |
|----------|----------------|------------------|
| SW1 | PB.4 | PB.9 |
| SW2 | PB.0 | PB.0 |
| LED_R | PC.4 | PC.9 |
| LED_G | PC.5 | PC.10 |
| LED_B | PC.3 | PC.11 |



Example - LED_Init()

Use mask to set multi-function pin to avoid affecting same group other pins

```
void LED_Init(void)
    /* Set PC.3 ~ PC.5 to GPIO */
    SYS->GPC_MFPL = (SYS->GPC_MFPL & ~(SYS_GPC_MFPL_PC3MFP_Msk |
                     SYS GPC MFPL PC4MFP Msk | SYS GPC MFPL PC5MFP Msk)) |
                    (SYS_GPC_MFPL_PC3MFP_GPIO | SYS_GPC_MFPL_PC4MFP_GPIO |
                     SYS GPC MFPL PC5MFP GPIO);
    /* Set PC.3 ~ PC.5 to GPIO output */
    GPIO_SetMode(PC, (BIT3 | BIT4 | BIT5), GPIO_MODE_OUTPUT);
    /* Let LED off after initialize */
    LED R = LED OFF;
    LED G = LED OFF;
    LED B = LED OFF;
```



Example - BTN_Init()

```
/********** SW1 **********/
/* Set PB.4 to GPIO */
SYS->GPB_MFPL = (SYS->GPB_MFPL & ~(SYS_GPB_MFPL_PB4MFP_Msk)) |
               (SYS_GPB_MFPL_PB4MFP_GPIO);
/* Set PB.4 to GPIO intput */
GPIO_SetMode(PB, BIT4, GPIO_MODE_INPUT);
GPIO EnableInt(PB, 4, GPIO INT FALLING);
NVIC_EnableIRQ(GPIO_PAPB_IRQn);
/********** SW2 *********/
/* Set PB.0 to GPIO */
SYS->GPB_MFPL = (SYS->GPB_MFPL & ~(SYS_GPB_MFPL_PB0MFP_Msk)) |
               (SYS GPB MFPL PB0MFP GPIO);
/* Set PB.0 to GPIO intput */
                                           The de-bounce clock source now
GPIO SetMode(PB, BIT0, GPIO MODE INPUT);
                                           is set to "LIRC", remember to
GPIO_EnableInt(PB, 0, GPIO_INT_FALLING);
                                           enable LIRC first.
/* Set de-bounce function */
GPIO_SET_DEBOUNCE_TIME(GPIO_DBCTL_DBCLKSRC_LIRC, GPIO_DBCTL_DBCLKSEL_512);
GPIO_ENABLE_DEBOUNCE(PB, BIT4);
```

Example - main()

```
/* Init LED */
LED Init();
/* Init BTN */
BTN Init();
while(1) {
    /* Check if the SW1 is pressed */
    if (sw1_int_cnt != sw1_cnt) {
        sw1 cnt = sw1 int cnt;
        printf("SW1 interrupt count: %d\n", sw1_cnt);
    /* Check if the SW2 is pressed */
    if (sw2_int_cnt != sw2_cnt) {
        sw2 cnt = sw2 int cnt;
        printf("SW2 interrupt count: %d\n", sw2_cnt);
```

Example - ISR

```
void GPAB_IRQHandler(void)
{
    /* Check if PB.4 the interrupt occurred */
    if(GPIO GET INT FLAG(PB, BIT4)) {
        LED_R ^= 1;
        sw1_int_cnt++;
       /* Clear PB.4 interrupt flag */
       GPIO_CLR_INT_FLAG(PB, BIT4);
     /* Check if PB.0 the interrupt occurred */
    } else if(GPIO_GET_INT_FLAG(PB, BIT0)) {
        LED G ^= 1;
        sw2 int cnt++;
       /* Clear PB.0 interrupt flag */
       GPIO_CLR_INT_FLAG(PB, BIT0);
    } else {
       /* Un-expected interrupt. Just clear all PB interrupts */
        PB->INTSRC = PB->INTSRC;
        printf("Un-expected interrupts.\n");
```

Example – Exercise

• LED_B On / Off'ı kontrol etmek için SW1'e bas

Ek olarak printf çıkış portunu değiştir

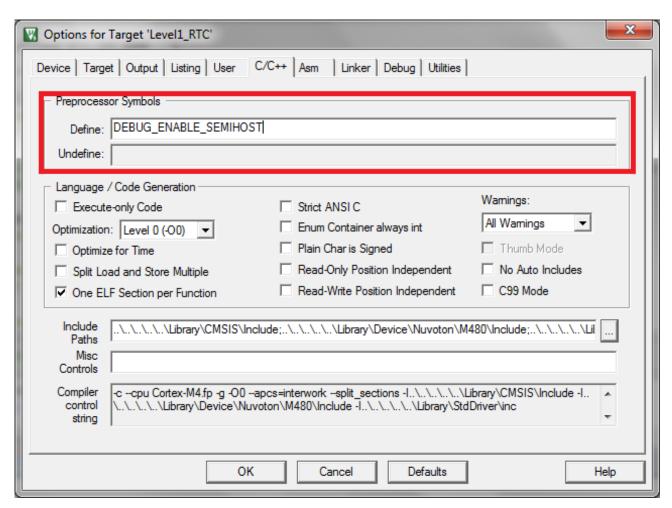
- Initialize UART port you used
- retarget.c
 - Change the definition of DEBUG_PORT to UART port you used

Rebulid

Run

Ek olarak – Semihost (1/2) etkinleştir

- Options -> C/C++
- Rebuild
- Enter debug mode

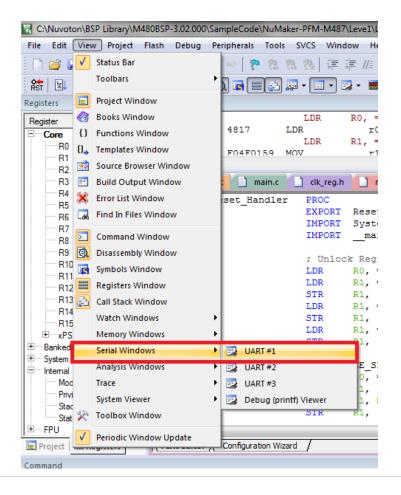


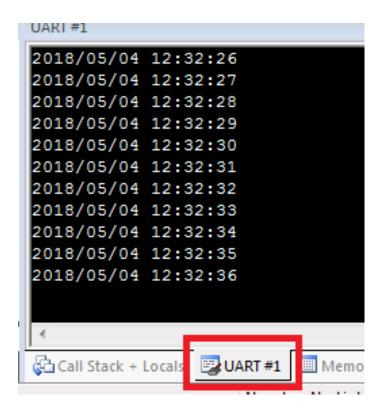
Note: It consumes CPU resources



Additionally – Enable Semihost (2/2)

- View -> Serial Windows -> UART #1
- Run





Port F1 ve Port F0 In-Circuit Emulator Pinleri

```
void gpio_pin_config_init_ice(void)
{
    SYS->GPF_MFPL &= ~(SYS_GPF_MFPL_PF1MFP_Msk | SYS_GPF_MFPL_PF0MFP_Msk);
    SYS->GPF_MFPL |= (SYS_GPF_MFPL_PF1MFP_ICE_CLK | SYS_GPF_MFPL_PF0MFP_ICE_DAT);
// GPIOF Low Byte Multiple Function Control Register
    return;
}
```

Port F1 ve Port F0 In-Circuit Emulator Pinleri

Nuvoton mikrodenetleyicinizdeki **Port F** üzerindeki **PF1** ve **PF0** pinlerinin alternatif fonksiyonlarını değiştirerek, bu pinleri **In-Circuit Emulator (ICE)** yanı devre içinde programlama ve hata ayıklama aracıyla iletişim kurmak için yapılandırmaktadır.

•SYS->GPF_MFPL: Bu, Port F'in alt kısmındaki çok fonksiyonlu pin (MFP) register'ına işaret eder. Bu register, port üzerindeki pinlerin alternatif

fonksiyonlarını kontrol etmek için kullanılır.

•SYS_GPF_MFPL_PF1MFP_Msk ve SYS_GPF_MFPL_PF0MFP_Msk: Bu maskeler, sırasıyla PF1 ve PF0 pinlerinin alternatif fonksiyonlarını belirleyen bitleri izole etmek için kullanılır.

•&= ~(...): Bu satır, PF1 ve PF0 pinlerinin önceki alternatif fonksiyonlarını sıfırlar. Yani, bu pinlerin herhangi bir önceki ataması varsa, bu atama iptal edilir.

•|= (...): Bu satır ise PF1 pinini IČE saat pini olarak ve PF0 pinini ICE veri pini olarak yapılandırır.

Bu kod parçası, Nuvoton mikrodenetleyicinizin belirli iki pinini, bir programlama aracıyla iletişim kurabilmesi için özel bir moda geçirir.



MFP (Çok Fonksiyonlu Pin)

Nuvoton mikrodenetleyicilerindeki birçok pin, sadece bir giriş veya çıkış olarak değil, aynı zamanda farklı özellikler için de kullanılabilir.

Örneğin, bir pin aynı anda bir GPIO pini, bir UART pini veya bir SPI pini olabilir. MFP register'ları, bu pinlerin hangi fonksiyonu kullanacağını belirlemek için kullanılır.

GPIO (Genel Amaçlı Giriş/Çıkış): Mikrodenetleyici üzerindeki pinlerin, yazılım tarafından kontrol edilerek giriş veya çıkış olarak kullanılabildiği en basit yapıdır.



Joy of innovation NUVOTON

Thank You Danke Merci ありがとう Gracias Kiitos 감사합니다 धन्यबाद ك اركش הדות