

Plan de Pruebas de Software

Book My Room

Fecha: 04/11/2016

Tabla de contenido

Historial de Versiones	4
Información del Proyecto	4
Aprobaciones	Error! Bookmark not defined.
Resumen Ejecutivo	5
Alcance de las Pruebas	5
Elementos de Pruebas	5
Nuevas Funcionalidades a Probar	6
Pruebas de Regresión	6
Funcionalidades a No Probar	Error! Bookmark not defined.
Enfoque de Pruebas (Estrategia)	7
Criterios de Aceptación o Rechazo	7
Criterios de Aceptación o Rechazo	7
Criterios de Suspensión	7
Criterios de Reanudación	7
Entregables	8
Recursos	8
Requerimientos de Entornos – Hardware	8
Requerimientos de Entornos – Software	8
Herramientas de Pruebas Requeridas	9

Personal.....	9
Entrenamiento	9
Planificación y Organización.....	9
Procedimientos para las Pruebas.....	9
Matriz de Responsabilidades	Error! Bookmark not defined.
Cronograma	10
Premisas	10
Dependencias y Riesgos	10
Referencias	Error! Bookmark not defined.
Glosario	10

Historial de Versiones

Fecha	Versión	Autor	Organización	Descripción
04/11/2016	1.0	Brayan González	Snap Technology	Plan Pruebas del Proyecto

Información del Proyecto

Empresa / Organización	Snap Technology
Proyecto	Book My Room
Fecha de preparación	
Cliente	Manuel Azofeifa
Patrocinador principal	Manuel Azofeifa
Gerente / Líder de Proyecto	Brayan González

Resumen Ejecutivo

Este documento describe el plan de pruebas de software del Proyecto Book My Room, se van a especificar las características que se van a probar, primordiales para el correcto funcionamiento de la aplicación, así también sus criterios de aceptación de cada caso de prueba.

También este documento especifica el hardware utilizado para las pruebas y además de la organización y planeamientos de los diversos procesos de pruebas.

Alcance de las Pruebas

Elementos de Pruebas

Los elementos de prueba básicamente serán en alto nivel para comprobar que la experiencia del usuario sea la correcta además de poder realizar correctamente las funcionalidades propuestas en el proyecto.

1. Interfaz Android
2. Servidor

Nuevas Funcionalidades a Probar

Desde el punto de vista del usuario se probarán las siguientes funcionalidades desde las diversas pantallas que contiene la aplicación Android.

Pantalla Inicial.

- Crear reunión.
- Borrar reunión.
- Visualización de una reunión.

Pantalla Calendario semanal.

- Crear reunión.
- Visualización del calendario.
- Borrar reunión.
- Actualizar reunión.

Pantalla de la configuración

- Cambio de la cuenta de la sala.
- Persistencia de la cuenta al apagar el dispositivo.

Pruebas de Regresión

En este caso, está es la primera versión del proyecto por lo que no existen pruebas de regresión dado a funcionalidades anteriores.

Enfoque de Pruebas (Estrategia)

La estrategia de pruebas será mediante pruebas funcionales estrictamente relacionadas con el usuario, en las cuales se describirá los escenarios además de definición de los datos de prueba para cada prueba.

Criterios de Aceptación o Rechazo

Criterios de Aceptación o Rechazo

El criterio de aceptación según el Plan de Pruebas será completar el 100 % de pruebas funcionales con casos exitosos. Aspecto que abarca las funcionalidades la correcta funcionalidad de los diversos componentes del sistema.

Criterios de Suspensión

La ejecución de casos de prueba se detendría en caso de encontrar un defecto en las funcionalidades específicamente establecidas por el cliente y que afecte la funcionalidad del sistema o que cierto defecto impida la ejecución de posteriores casos de prueba.

Criterios de Reanudación

Se reanudarán los casos de prueba una vez corrigiendo un error o defecto que abarque las características según los criterios de suspensión.

Entregables

Como parte de la ejecución del plan se entregará.

- Documento de Plan de Pruebas. (Este documento).
- Casos de prueba con el resultado de cada una de las pruebas.
- Reporte de incidencias al ejecutar las pruebas en caso de haberlas.

Recursos

Requerimientos de Entornos – Hardware

Para la correcta ejecución de los casos de prueba, se necesita el hardware con las siguientes características.

- Servidor con 500 MB al menos de RAM.
- Dispositivo móvil con 500 MB de RAM y doble procesador
- Acceso a Internet por parte del servidor.
- Conectividad por medio de red entre el servidor y el dispositivo.

Requerimientos de Entornos – Software

- Versión ≥ 4.4 (KitKat) en dispositivo móvil.
- Java 8 en servidor.
- Apache Tomcat en Servidor
- PostgreSQL ≥ 9.3 en servidor

Herramientas de Pruebas Requeridas

Las pruebas se ejecutarán manualmente dado que lo primordial de esta etapa del proyecto es probar la experiencia del usuario, por lo que no es necesario la utilización de herramientas.

Personal

La ejecución de prueba será ejecutada por el estudiante Brayan González asumiendo todos los roles de esta etapa.

Entrenamiento

En este caso no es necesario la capacitación al personal para lograr la ejecución de pruebas dado que no se utilizarán herramientas especiales para la ejecución de las pruebas.

Planificación y Organización

Procedimientos para las Pruebas.

La metodología de la ejecución de pruebas va a ser mediante pruebas manuales en las que se van a describir los escenarios necesarios para cada prueba, además del subconjunto de datos necesario de entrada y el resultado que se espera para cada prueba y el resultado obtenido por cada una de las mismas.

Cronograma

El periodo de todo lo relacionado con pruebas es del 04 de noviembre al 21 de noviembre del 2016, este periodo se desglosa en los siguientes periodos:

- Generación de pruebas: 04 al 08 de noviembre.
- Ejecución de pruebas: 09 al 10 de noviembre.
- Ajustes (si fueran requeridos): 11 al 17 de noviembre.
- Reporte de pruebas (Resultados): 18 al 21 de noviembre.

Premisas

Para la elaboración de las pruebas se supone que se va a contar con los recursos necesarios en lo que respecta a recursos de hardware y software, como dispositivos, servidor, accesos a la red local, comunicación entre el dispositivo y el servidor entre otros.

Dependencias y Riesgos

Existe el riesgo de la correcta autenticación con las cuentas de las salas de Office 365, además poder otorgar todos los privilegios a la aplicación para manipular todos los eventos de las reuniones, las acciones que se encuentran en riesgo son las acciones de actualización y borrado de una reunión.

Glosario

KitKat: Sistema operativo Android con la versión 4.4