

Application de découverte et d'approfondissement du Jeu d'échecs

Projet long (TOB) - Groupe KL-2

Ce rapport décrit succinctement ce que j'ai apporté au projet lors de cette première itération. Plus de détails sont disponibles dans le rapport général.

Travail effectué :

- Participation à l'élaboration du diagramme de classe
- Écriture du code du cavalier
- Ecriture d'une partie code pour chercher les echecs dans roi et dans arbitre et d'une partie de estMath (méthodes joueurEchec, TrouverRoi, EstEchec)
- Ecriture du code pour mettre en place le rock dans roi, echiquier et Piece (méthodes rockValide, TrouverPiece, getnYTour, getTour, rocker, rockRoi, redéfinition de deplacer dans roi , changements des methodes de placement de roi et tour...)