

# **Application d'apprentissage et de jeu des échecs**

**Projet long (TOB) - Groupe KL-2**  
**Rapport n°2 - Chaimae Ouardani**

Ci-dessous les fonctionnalités que j'ai apportés au projet long:

- 1) J'ai codé entièrement la classe Historique qui s'occupe des coups des parties jouées. J'ai choisi de stocker les coups dans une pile vu la possibilité d'annulation des coups par un joueur au cours de la partie.
- 2) L'ajout de l'onglet Historique dans le menu de l'interface graphique du jeu avec son sous menu.
- 3) L'amélioration de la vue :
  - L'ajout des bordures des cases (modification de piecePanel)
  - Modification de la couleur dans la visualisation du chemin
  - Mettre la fenêtre principale de l'itération 1 comme JPanel et puis son ajout dans une autre JFrame.
  - Création de nouveau composant pour inclure les informations des joueurs, le rôle du joueur courant etc
- 4) J'ai créé la classe ProfilePanel pour y mettre les informations affichées à droite des joueurs (Toujours en cours de modification)