

# Application de découverte et d'approfondissement du Jeu d'échecs

Projet long (TOB) - Groupe KL-2

Rapport n°1 – Fabio PEREIRA DE ARAUJO

Travail effectué :

- Participation à l'élaboration du diagramme de classe
- Écriture du code de la Tour
- Relecture et quelques corrections du code de l'Echiquier
- Écriture de la méthode `listedeplacementValide` et de la classe interne `Case` dans la classe `Piece`

Etat d'avancement du travail effectué :

- Diagramme de classe : en cours (il est modifié, peaufiné au fur et à mesure du projet)
- Code de la tour : en cours (il manque la méthode `visualiser`)
- Relecture et éventuelles corrections du code de l'Echiquier : terminé (pour le code actuel)
- Méthode `listedeplacementValide` : terminé (d'éventuelles modifications ou corrections pourront être effectuées)