

Application de découverte et
d'approfondissement du Jeu
d'échecs
Projet long (TOB) - Groupe KL-2

Ce rapport décrit succinctement ce que j'ai apporté au projet lors de cette première itération. Plus de détails sont disponibles dans le rapport général.

Travail effectué :

- implémentation de la possibilité d'abandonner de demander une nulle avec des options dans le menu
- implémentation de la possibilité de demander des indices sur la pièce à déplacer ou sur le coup à faire
- rajouts des différents modes (blitz, Bullet, rapide, illimité) avec différents temps et gestion des victoires au temps