

# Microeconomía II (ECO304)

## U.10 Bienes Públicos

Briam E. Guerrero B.

Instituto Tecnológico de Santo Domingo (INTEC)

2025 T4

# Contenido de la unidad

- 1 Introducción a Bienes Públicos
- 2 Condición de Eficiencia
- 3 El Problema del Free Rider
- 4 Mecanismos de Provisión
- 5 Mecanismo VCG
- 6 Problema de Optimización
- 7 Resumen

Basado en Varian (2016), Cap. 37.

# ¿Qué son los bienes públicos?

**Bien público:** Bien que debe consumirse en la **misma cantidad** por todos

**Características clave:**

- Todos enfrentan la misma cantidad disponible
- Cada persona puede valorarlo diferente
- Caso especial de externalidad de consumo

**Ejemplos:**

- Defensa nacional
- Alumbrado público
- Aire limpio/contaminación
- Carreteras (en algunos casos)

# Bienes públicos vs. Bienes privados

Bien Privado	Bien Público
Cada persona consume <b>diferente cantidad</b>	Todos consumen la <b>misma cantidad</b>
Todos valoran igual <b>al margen</b> ( $P = MRS$ )	Cada uno valora <b>diferente al margen</b>
Mercado funciona bien	Mercado falla
Ejemplo: Manzanas	Ejemplo: Defensa nacional

# Ejemplo: Dos compañeros y un TV

**Situación:**

- Dos compañeros de cuarto (1 y 2)
- Consideran comprar TV para sala común
- TV cuesta  $C$  dólares
- Cada uno contribuye  $g_i \geq 0$

**Restricción:** Compran TV si  $g_1 + g_2 \geq C$

**Pregunta:** ¿Cuándo es eficiente comprar el TV?

# Precio de reserva

**Precio de reserva**  $r_i$ : Máximo que persona  $i$  pagaría por el TV

Definición formal:

$$u_i(w_i - r_i, 1) = u_i(w_i, 0)$$

**Condición de eficiencia:**

Comprar TV es mejora de Pareto si:

$$r_1 + r_2 \geq C$$

**Interpretación:** Suma de disposiciones a pagar  $\geq$  costo

# Bien público divisible

**Ahora:** Cantidad variable del bien público  $G$

Costo de proveer  $G$  unidades:  $c(G)$

**Condición de eficiencia:**

$$|MRS_1| + |MRS_2| = MC(G)$$

o equivalentemente:

$$\frac{\Delta u_1/\Delta G}{\Delta u_1/\Delta x_1} + \frac{\Delta u_2/\Delta G}{\Delta u_2/\Delta x_2} = MC(G)$$

**Interpretación:** Suma de disposiciones marginales a pagar = costo marginal

# Visualización: Eficiencia

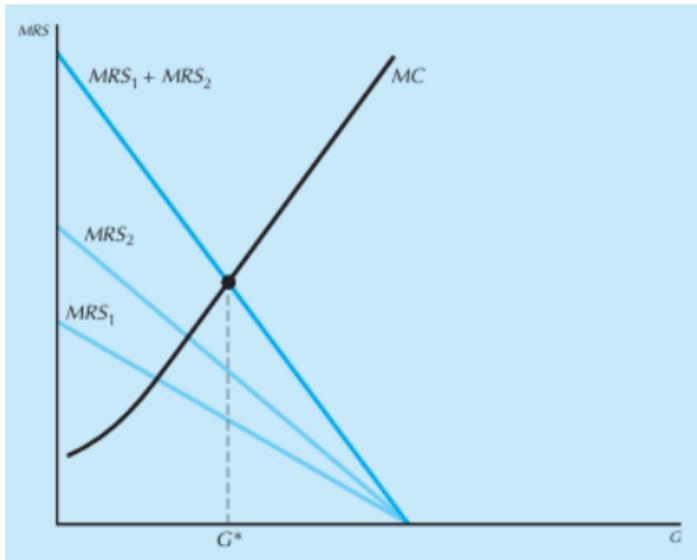


Figura 37.1. Cantidad eficiente del bien público.

Suma vertical de curvas MRS  
 $G^*$ : donde  $MRS_1 + MRS_2 = MC$

# Comparación con bien privado

## Bien privado:

- Cada persona:  $MRS_i = P$  (mismo precio)
- Cantidades diferentes:  $x_1 \neq x_2$
- Suma **horizontal** de demandas

## Bien público:

- $MRS_1 + MRS_2 = MC$  (suma de MRS)
- Misma cantidad:  $G_1 = G_2 = G$
- Suma **vertical** de demandas

**Clave:** Privado = mismo precio, cantidades diferentes  
Público = misma cantidad, valoraciones diferentes

# Preferencias cuasilineales

Si  $u_i(x_i, G) = x_i + v_i(G)$ :

Precio de reserva:

$$r_i = v_i(1) - v_i(0) = v_i(1)$$

**Implicación:**  $r_i$  independiente de riqueza

Provisión óptima no depende de distribución de riqueza  
(al menos en cierto rango)

# Provisión privada: El problema

¿Qué pasa si dejamos decisión al mercado?

Cada persona decide cuánto contribuir  $g_i$

Total disponible:  $G = g_1 + g_2$

Persona  $i$  maximiza:

$$\max_{g_i} u_i(w_i - g_i, g_i + g_j)$$

CPO (si  $g_i > 0$ ):

$$|MRS_i| = 1$$

**Problema:** Cada uno ignora beneficio sobre el otro

Solo considera su costo-beneficio privado

# Free riding

**Free rider:** Beneficiarse del bien público sin contribuir

**Ejemplo numérico:**

- Cada persona tiene \$500
- Cada uno valora TV en \$100 ( $r_1 = r_2 = 100$ )
- TV cuesta \$150
- Eficiente comprarlo:  $100 + 100 > 150$

**Matriz de pagos:**

		Jugador 2	
		Comprar	No comprar
Comprar	Comprar	-50, -50	-50, 100
	No comprar	100, -50	0, 0

# Equilibrio de Nash

**Estrategia dominante:** No comprar

Si otro compra → Free ride (gano 100)

Si otro no compra → No compro (gano 0 vs. perder 50)

**Equilibrio:** (*No, No*) → Ineficiente

**Similar a Dilema del Prisionero:**

- Racionalidad individual → resultado colectivo subóptimo
- Necesidad de coordinación/cooperación

**Solución posible:** Pagos laterales

Si uno compra, otro le paga entre \$50-\$100 → ambos ganan

# Free riding con $n$ personas

Con más personas, problema empeora:

- Más gente en quien hacer free ride
- "Que lo pague otro"
- Coordinación más difícil
- Costos de transacción aumentan

**Ejemplos:**

- Limpieza de sala común
- Contribuciones a caridad
- Reducción de contaminación
- Vacunación (inmunidad de rebaño)

**Conclusión:** Mercado privado tiende a **subproveer** bienes públicos

# Votación por mayoría

**Contexto:**  $n$  personas (impar) votan por cantidad de bien público

**Supuesto:** Cada persona paga  $\frac{1}{n}$  del costo

Persona  $i$  vota por aumentar  $G$  si:

$$u'_i(G) > \frac{1}{n}$$

**Resultado:** Cantidad elegida por votante mediano

Votante mediano: mitad quiere más, mitad quiere menos

Equilibrio:  $u'_m(G) = \frac{1}{n}$

# Problemas con votación

## 1. No es eficiente en general:

Votación ignora **intensidad** de preferencias

Óptimo:  $\sum_i u'_i(G) = 1$  vs. Votación:  $u'_m(G) = \frac{1}{n}$

## 2. Paradoja de votación (Ciclos):

Possible que:  $A$  gana a  $B$ ,  $B$  gana a  $C$ ,  $C$  gana a  $A$

Resultado depende del orden de votación

## 3. Manipulación de agenda:

Quien controla orden puede influir resultado

**Solución parcial:** Preferencias single-peaked

(un solo pico de utilidad)  $\rightarrow$  elimina ciclos

# Ejemplo: Manipulación de agenda (1956)

Congreso EE.UU.: Ayuda federal a construcción escolar

Tres grupos:

- **Republicanos:** Sin ayuda > Con enmienda > Original
- **Demócratas Norte:** Con enmienda > Original > Sin ayuda
- **Demócratas Sur:** Original > Sin ayuda > Con enmienda

**Enmienda:** Solo ayuda a estados con escuelas integradas

Resultado:

- ① Voto enmienda vs. original → Enmienda gana (Rep + Dem Norte)
- ② Voto enmienda vs. sin ayuda → Sin ayuda gana (Rep + Dem Sur)
- ③ Pero: Original habría ganado a Sin ayuda (Dem Norte + Dem Sur)

# Mecanismo Vickrey-Clarke-Groves (VCG)

**Objetivo:** Lograr provisión eficiente haciendo que agentes revelen valor verdadero

**Idea clave:** Hacer que cada agente internalice efecto sobre otros

**Componentes:**

- ① Mecanismo de Groves (incentivos correctos)
- ② Impuesto VCG (financiamiento)

**Resultado:**

- Estrategia dominante = decir verdad
- Provisión eficiente del bien público

# Mecanismo de Groves

## Procedimiento:

1. Centro pide a cada agente  $i$  reportar utilidad  $r_i(x)$
2. Centro elige  $x^*$  que maximiza suma reportada:

$$x^* = \arg \max_x \sum_{i=1}^n r_i(x)$$

3. Cada agente  $i$  recibe pago lateral:

$$R_i = \sum_{j \neq i} r_j(x^*)$$

## Pago total a agente $i$ :

$$u_i(x) + \sum_{j \neq i} r_j(x^*)$$

# ¿Por qué funciona Groves?

Agente  $i$  quiere maximizar:

$$u_i(x) + \sum_{j \neq i} r_j(x)$$

Pero centro maximiza (usando reporte de  $i$ ):

$$r_i(x) + \sum_{j \neq i} r_j(x)$$

**Para alinear objetivos:** Agente  $i$  debe reportar  $r_i(x) = u_i(x)$

**Internaliza externalidad:** Enfrenta costo/beneficio que impone sobre otros

# Mecanismo VCG completo

**Problema con Groves puro:** Pagos muy grandes

**Solución VCG:** Añadir impuesto que no afecta incentivos

**Impuesto a agente  $i$ :**

$$T_i = W_i - R_i$$

donde  $W_i = \max_z \sum_{j \neq i} r_j(z)$  (máximo sin agente  $i$ )

**Interpretación:** Costo que agente  $i$  impone sobre otros

**Propiedades:**

- $T_i \geq 0$  siempre
- Solo paga si es **pivotal** (cambia decisión social)
- Incentivos correctos se mantienen

# Ejemplo VCG: Subasta Vickrey

**Contexto:** 2 personas, valores  $v_1 > v_2$ , reportan  $r_1, r_2$

**Decisión:** Dar bien a quien reporta valor más alto

**Pago de ganador:**

Agente 1 gana, utilidad sin él:  $v_2$  (lo ganaría agente 2)

Utilidad con él:  $r_1$

Impuesto:  $W_1 - R_1 = r_2 - 0 = r_2$

**Pago neto agente 1:**  $v_1 - r_2$

**Incentivo:** Reportar  $r_1 = v_1$  (verdad)

Si exagera: No cambia decisión (ya gana)

Si subestima: Podría perder subasta

## Ejemplo VCG: TV compartido

**Contexto:** Dos compañeros, TV cuesta \$150,  $c_1 + c_2 = 150$

Agente  $i$  reporta  $r_i$ , compran si  $r_1 + r_2 > 150$

**Pago a agente 1:**

$$(v_1 - c_1)x + (r_2 - c_2)x - \max_y (r_2 - c_2)y$$

Simplificando (último término constante):

$$[(v_1 + r_2) - 150]x$$

**Incentivo:** Reportar  $r_1 = v_1$

Si  $v_1 + v_2 > 150 \rightarrow$  asegura compra reportando verdad

Si  $v_1 + v_2 < 150 \rightarrow$  asegura no compra reportando verdad

**Pago:** Solo si es pivotal (cambia decisión)

# Problemas con VCG

## 1. Requiere preferencias cuasilineales:

Pago no puede afectar demanda por bien público

## 2. No es Pareto eficiente:

Impuestos "desaparecen" del sistema

Consumo privado menor del posible

Pero: Si muchos agentes, pocos son pivotales → impuestos pequeños

## 3. Vulnerable a colusión:

Dos agentes coordinan reportes altos → bien se provee, ninguno paga

## 4. Equidad:

Esquema de pago fijo puede dejar a algunos peor

Aunque provisión sea eficiente

# Maximización de eficiencia Pareto

**Problema:**

$$\max_{x_1, x_2, G} u_1(x_1, G)$$

sujeto a:

$$u_2(x_2, G) = \bar{u}_2$$

$$x_1 + x_2 + c(G) = w_1 + w_2$$

**Lagrangiano:**

$$\mathcal{L} = u_1(x_1, G) - \lambda[u_2(x_2, G) - \bar{u}_2] - \mu[x_1 + x_2 + c(G) - w_1 - w_2]$$

# CPO y solución

**Condiciones de primer orden:**

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial x_1} = \frac{\partial u_1}{\partial x_1} - \mu = 0$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial x_2} = -\lambda \frac{\partial u_2}{\partial x_2} - \mu = 0$$

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial G} = \frac{\partial u_1}{\partial G} - \lambda \frac{\partial u_2}{\partial G} - \mu \frac{\partial c}{\partial G} = 0$$

**Manipulando ecuaciones:**

$$\frac{\partial u_1 / \partial G}{\partial u_1 / \partial x_1} + \frac{\partial u_2 / \partial G}{\partial u_2 / \partial x_2} = \frac{\partial c}{\partial G}$$

Es decir:  $MRS_1 + MRS_2 = MC(G)$

# Resumen

## Bienes públicos:

- Misma cantidad para todos, valores diferentes
- Eficiencia:  $\sum MRS_i = MC$

## Free riding:

- Provisión privada → subprovisión
- Incentivo a no contribuir

## Mecanismos sociales:

- Votación: No eficiente, vulnerable a manipulación
- VCG: Eficiente pero complejo y costoso

**Lección:** No hay mecanismo perfecto para bienes públicos  
Trade-offs entre eficiencia, equidad, implementabilidad