(1)  使用說明: 說明如何使用程式，或是如何觸發特殊功能等

根據( )內的選項輸入相對應的值，執行操作。返回主選單時能保存遊戲。

當玩家死亡或走到終點時遊戲結束。

每一處皆有防呆。

(2)  程式流程: 描述程式運行的流程，建議可以使用流程圖

Game->mainmenu->使用者輸入->根據使用者的輸入來判定需呼叫的程式->fieldmenu->顯示地圖->使用者輸入->根據使用者的輸入來判定需呼叫的程式->遇見怪物時>縣市戰鬥資料>使用者輸入->根據使用者的輸入來判定需呼叫的程式->每次動作執行完確認是否全部玩家死亡或抵達終點。

(4)  額外功能描述: 說明有自行新增哪些額外功能

特殊物品如：改名道具等等。

返回按鍵以及戰中的逃跑選項。

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述