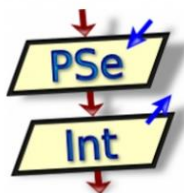


PROGRAMACIÓN DESDE CERO

INSTALACIÓN PSEINT



IDE

Nuestro programa va a ser escrito en un **IDE** (Entorno de Desarrollo Integrado). Un IDE es una aplicación informática, como es el **word**, en donde vamos a poder escribir algoritmos y crear programas con un lenguaje de programación. Este IDE, va a proveernos de muchas facilidades para lograr nuestro cometido, desde ayudas, hasta correcciones de código para evitar errores.

Entonces, básicamente, el IDE es la herramienta que vamos a utilizar para escribir nuestro programa, con el que nos vamos a comunicar con la computadora, además, el IDE va a cambiar dependiendo del lenguaje con el que queramos trabajar.

PSEINT

El IDE que vamos a utilizar en esta parte del curso va a ser PSeInt, este nos permitirá trabajar con pseudocódigo.

INSTALAR PSEINT

Primero tenemos que tener descargado PSeInt, para descárgalo haga click aquí:

<http://pseint.sourceforge.net/?page=descargas.php>.

INSTALACIÓN DE PSEINT EN WINDOWS

El paquete para Windows es un instalador ejecutable. Abrir y seguir las instrucciones (el mismo instalador funciona en cualquier Windows, ya sea de 32 o 64 bits).

Si se utiliza la versión "portable", el ejecutable que se debe lanzar es "wxPSeInt.exe".

INSTALACIÓN DE PSEINT EN GNU/LINUX

El paquete para GNU/Linux es un comprimido tgz. Si no sabe qué versión elegir (32 o 64 bits) ejecute el comando "uname -m" en una terminal, y si el resultado es "x86_64" seleccione la de 64bits, en caso contrario la de 32bits.

No necesita instalación, solo descomprimir y ejecutar en el directorio "pseint" el archivo "pseint". Puede hacerlo desde una terminal con los comandos:

```
tar -xzf pseint-164-20210609.tgz
cd pseint
./pseint
```

En la primera ejecución, si el sistema tiene todas las bibliotecas necesarias, PSeInt ofrecerá crear íconos de acceso directo tanto en el menú del sistema como en el escritorio, para no tener que volver a ejecutarlo desde una terminal. Si el sistema no tiene todas las bibliotecas necesarias, la ejecución en consola listará las bibliotecas faltantes, que deberán instalarse por separado desde el gestor de paquetes de su distribución.

INSTALACIÓN DE PSEINT EN MACOS

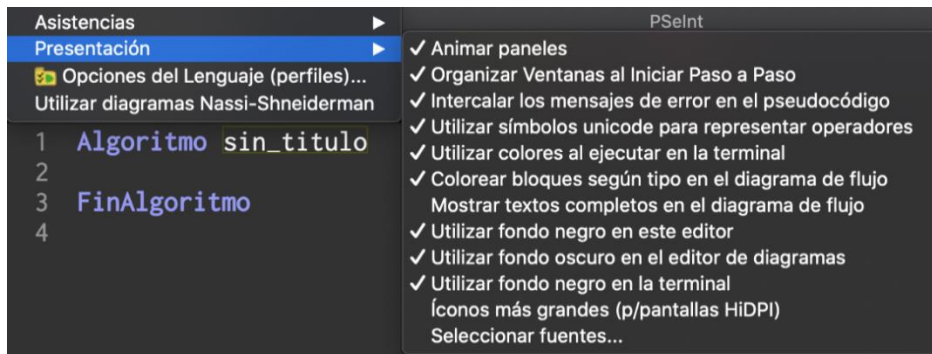
El paquete para macOS es un archivo comprimido, en cualquiera de sus versiones (la versión de 64bits es la dirigida a los sistemas actuales, las otras dos solo pueden usarse en versiones muy viejas del sistema operativo). Una vez extraído (simplemente haciendo doble click sobre el archivo desde *"Finder"*), obtendrá la aplicación. Para instalarla entre las aplicaciones del sistema (nuevamente desde *"Finder"*) deberá arrastrar el ícono de PSeInt hacia "Aplicaciones" en la lista de ubicaciones del panel izquierdo.

Importante: Al intentar iniciar PSeInt por primera vez probablemente se encuentre con el error "pseint no se puede abrir porque Apple no puede revisar si contiene software malicioso". Para saltar este problema, debe intentar abrir PSeInt mediante el menú contextual: en lugar de hacer doble click sobre el archivo, usar el click derecho y seleccionar Abrir en el menú que aparece. Cuando lo abra de esta forma, recibirá el mismo mensaje, pero dispondrá de un nuevo botón "Abrir" que le permitirá ejecutar el programa. Esto solo será necesario la primera vez que lo ejecute.



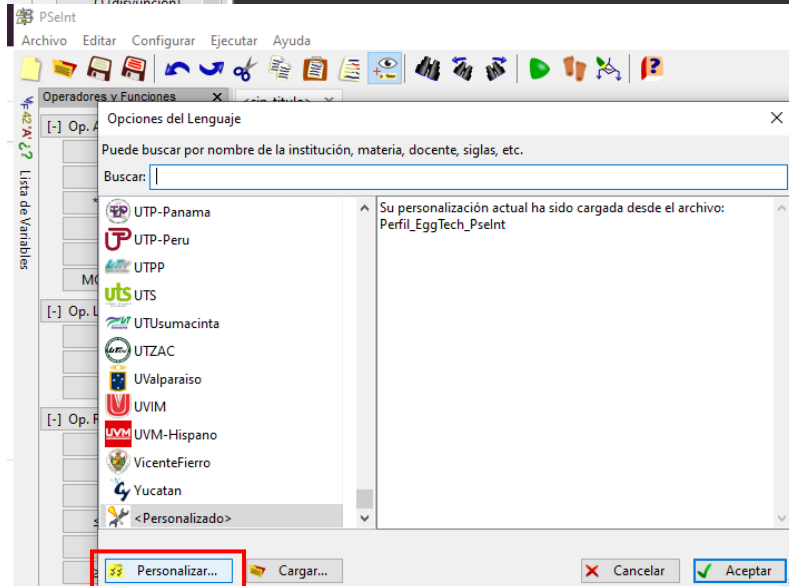
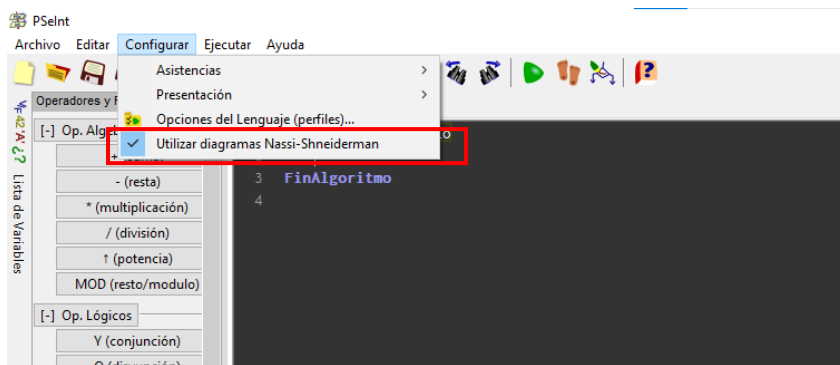
¿Puedo poner PSeInt en Modo Oscuro?

Podemos poner PSeInt en modo oscuro, para hacerlo iremos a la pestaña de Configurar -> Presentación y ahí deberemos elegir las siguientes tres opciones:



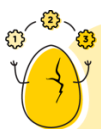
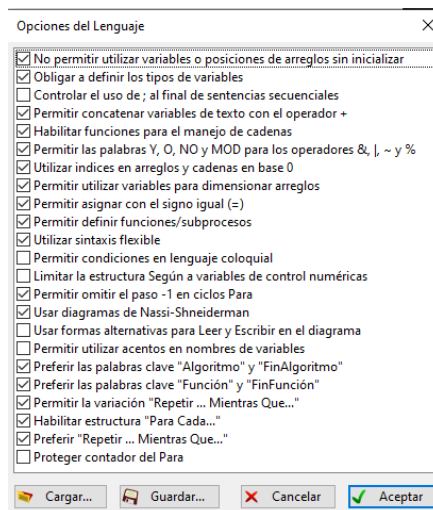
PERFIL EGG COOPERATION

PSeInt permite personalizar algunos aspectos del lenguaje a través de la configuración de diferentes perfiles. En este curso utilizaremos el perfil *"Perfil_EggCooperation_PseInt"* que se encuentra en el aula virtual. Para agregar el perfil, se debe ingresar a PSeInt, en el menú ir a *"Configurar"* -> *"Opciones del Lenguaje (Perfiles)"* y seleccionar la opción *"Personalizar"*. Esta opción abrirá una nueva ventana a través de la cual en la parte inferior (ícono de una carpeta) podrá seleccionar el archivo y cargarlo en PSeInt. Una vez cargado el perfil se selecciona la opción *"Aceptar"* y posteriormente ya se podrá comenzar a programar.



¿CÓMO DEBERIA VERSE EL PERFIL CARGADO?

Si hemos cargado el perfil de manera correcta en Personalizar, deberíamos ver todas estas casillas marcadas.



Antes de avanzar, una vez que todos hayan terminado con la instalación, deben comparar su configuración del perfil con la del resto del equipo.

¡Todos tienen que tener marcadas las mismas casillas!