

Brian Godoy

Desarrollador web full stack

🏠 Perfil

Como desarrollador web Full Stack, me especializo en el uso del stack MERN con un enfoque particular en el Front-End.

Mis habilidades van desde diseñar interfaces de usuario atractivas, simples y funcionales hasta abordar temas de seguridad, gestión de datos, lógica de aplicación, escalabilidad y rendimiento.

Estoy totalmente dispuesto a adoptar nuevas tecnologías para mejorar mi rendimiento.

Me gustaría tener la posibilidad de ahondar en otras tecnologías, como TypeScript, MySQL, Java con SpringBoot y AWS.

Detalles

Buenos Aires
Argentina
+54 117603-2252
briangodoy01@outlook.com

Links

[LinkedIn](#)
[Github](#)

Hobbies

En mi tiempo libre me informo sobre nuevas tecnologías, sobre las actualizaciones de lenguajes que utilizo y hago ejercicio para mantenerme saludable.

🏠 Experiencia

Desarrollador Front-End en rocFar

Febrero 2024 — Actualidad

Creamos soluciones digitales para necesidades de las personas, ya sea una tienda digital, un diario local, o cualquier aplicación web.

Responsabilidades:

- Definir la estructura del proyecto (Frontend and Backend).
- Definir las tecnologías que nos permita avanzar rápidamente sin afectar la fecha de entrega y sean optimas para el tipo de aplicación.
- Completar las tareas asignadas cumpliendo con las fechas estipuladas

Paquete de tecnologías:

React 18.2.0 · CSS3 · React-Router-Dom 6.22.1 · Astro 4.5.9

· Sonner 1.4.3 · TailwindCSS 3.4.1

Herramientas:

Diseño: Figma , Código: Visual Studio Code, Control de versiones: Git, Panel de tareas: Trello.

🏠 Proyectos personales

Red Social, Desarrollador Full Stack

Noviembre 2023 — Marzo 2024

Una red social compuesta por un buscador de usuarios, la capacidad de seguir a otros usuarios, un panel para realizar publicaciones, un feed para ver las publicaciones de usuarios que sigo, un formulario para registrar usuarios, editar usuario y logín de usuarios.

Responsabilidades:

- Encabezar el diseño y desarrollo integral de una red social, abarcando desde el front-end hasta el back-end.
- Construir y gestioné la infraestructura del back-end, incluyendo la lógica de búsqueda de usuarios, seguimiento, gestión de publicaciones y feed de noticias..
- Garantizar la eficiencia y seguridad del back-end, optimizando consultas de base de datos, implementando medidas de seguridad y administrando el almacenamiento de datos.

Paquete de tecnologías:

React 18.0.2 · React-Router-Dom 6.21.3 · Redux 8.0 · Node 16.20.2 · Express 4.18.2 · Mongoose 8.0.3

Herramientas:

- Diseño: Figma.
- Código: Visual Studio Code.

BlogAnime | Desarrollador Front-End

Agosto 2023 — Noviembre 2023

BlogAnime es un blog, para una persona que se dedica al influencer/youtuber que comparta información sobre el mundo del animé/juegos y quiera extenderse a todo el internet mediante una web.

Responsabilidades:

- *Diseño y desarrollo del blog, abarcando desde el front-end hasta el back-end.*
- *Construir y gestionar la infraestructura del back-end, en estos, un buscador de artículos, filtrador por género, creador de artículos, editor de los mismos.*

Paquete de tecnologías:

React 18.0.2 · React-Router-Dom 6.21.3 · Node 16.20.2 · Express 4.18.2 · Mongoose 8.0.3

Herramientas:

Diseño: Figma, Código: Visual Studio Code.

Educación

OpenBootCamp, Desarrollador web Front-End

Marzo 2023 — Octubre 2023

Tecnologías empleadas: HTML5, CSS3, JavaScript, Java

Udemy, Desarrollador web Full Stack

Octubre 2023 — Marzo 2024

Cursos: Máster en JavaScript camino hacia React · Máster en React y stack MERN · Máster en CSS3 y maquetado

Tecnologías empleadas: HTML5, CSS3, JavaScript, React, Redux, Node, Express, MongoDB, JWT