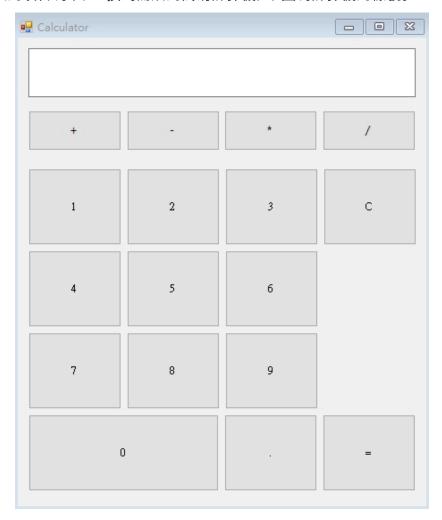
題目說明:

Robotiive是一個能自動化執行多數繁雜的數位任務, 只需下達指令, Robotiive可以像人一樣操作各種介面, 同時他也能全年無休的一直工作、速度與準確度也比人來的更好。我們希望使用Robotiive來做為回歸測試的測試員, 而Jenkins則為發號員兼監督員, 來進行測試。

測試的項目為 由C#撰寫而成的簡易計算機, 下圖為計算機的樣貌。



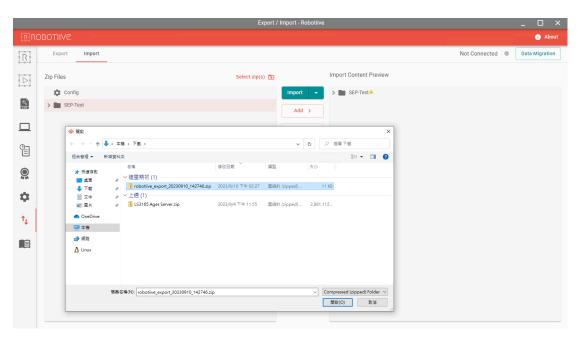
作業繳交要求:

繳交檔案(文件類請繳交pdf檔)

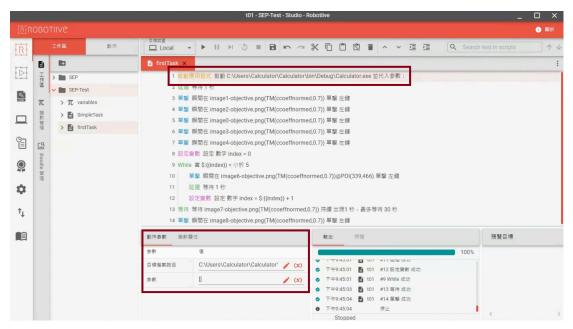
- 1. 簡易計算機Bug說明文件(請截圖並說明) 10%
- 2. 由Jenkins來進行所有測試案例(包括助教提供的測試案例)的影片連結-40%
- 3. Robotiive測試案例腳本簡易說明文件 & Jenkins執行完的輸出截圖-50%

作業簡略流程:

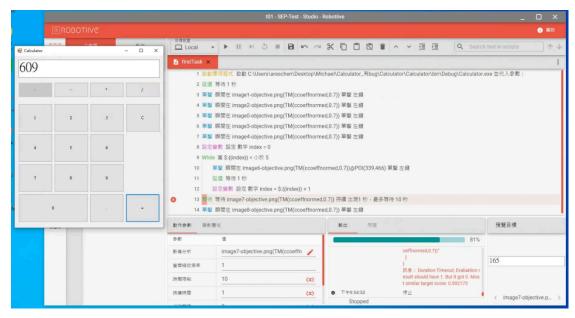
- 1. 請先觀看解說影片
- 2. 開啟Robotiive並匯入助教提供的腳本



3. 先將腳本中的第一行設定為你的Calculator.exe之路徑



4. 執行腳本後會發現腳本發生錯誤並停止(如下圖), 請找出問題並加以修正

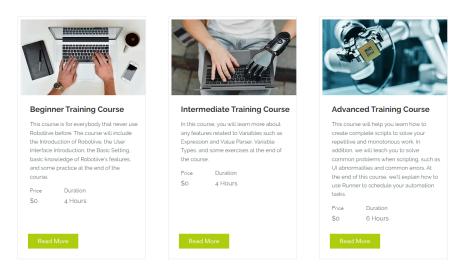


- 5. 修正錯誤後, 請補足你認為需要的測試案例(除了助教提供的firstTask之外, 請自行創建Task)
- 6. 結合Robotiive及Jenkins讓你所有的測試案例能自動執行

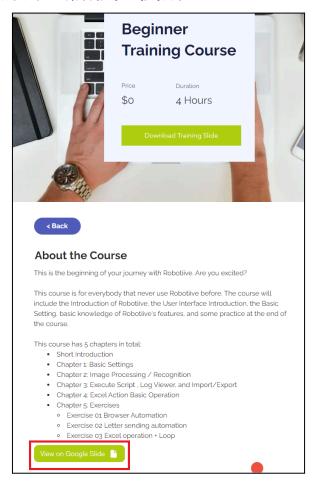
Robotiive教學網頁:

學生可以利用此連結(https://www.support.robotiive.com/courses)進入Robotiive教學網頁,網頁中會有三種課程來教導各位,

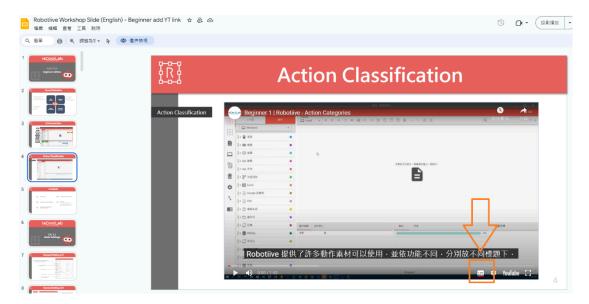
Training Courses



點選課程後可以在此觀看教學的投影片



在投影片中會有教學影片, 建議學生開啟字幕, 會更好的去理解課程的內容



在此列出一些推薦給學生的教程

- Beginner Training Course
 - P15~22 內容: 基本創建task & 影像擷取
 - P25~27 內容: 興趣點
 - P38~40 內容: OCR(判別影像中的文字)
 - P54~57 內容: delay & wait
 - P61~62 內容: log report
 - P63~65 內容: import/export
 - P79~80 內容: loop
- Intermediate Training Course
 - P3~25 內容: variable

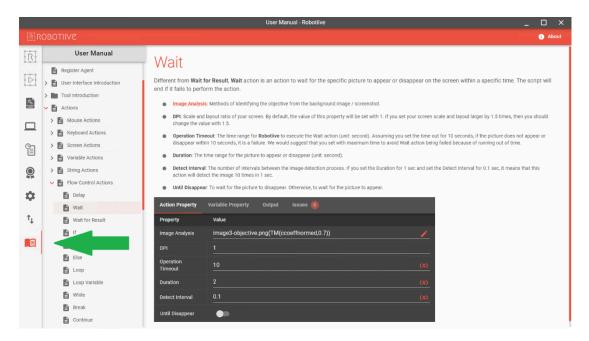
Robotiive Forum:

如果學生有任何使用上的回饋或是操作、使用上的問題,歡迎利用下方 連結來發表

論壇連結: https://www.support.robotiive.com/forum

Robotiive 常用指令參考:

在此列出了一些學生們在做lab2、Term project中常用的指令,另外希望學生能夠多多使用"Wait、Wait For Result"這兩個指令來確保測試的每一個環節都沒問題。如果不太清楚如何使用,也可以到Robotiive中的User Manual中查看各個指令的詳細用法。



Mouse Actions

■ Click、Double Click: 點擊目標圖片

■ Drag:進行拖曳

■ Scroll Until: 滾動滑鼠滾輪直到目標圖片出現

Keyboard Actions

■ Typing:輸入文字

■ Key Stroke、Press Key And Hold: 按壓按鍵(常用於特殊按鍵或組合鍵)

Variable Actions

■ Set Variable: 自定義變數來使用

■ Number operation: 進行數字運算

■ Overwrite Variable Content:覆蓋掉目標變數的內容

■ Delete Item From Variable:刪除變數且不能再使用

■ Push Item To List Variable:將變數放入目標變數(list型態)的最後

String Actions

■ String append: 將字串與字串連接

■ String spilt: 用特定字符切割目標字串

■ Substring:取出字串中的某一段

■ String replace:取代目標字串中的內容

■ String Contain:查詢目標字串中是否有相對應的內容

Flow control Actions

■ Delay:使腳本延遲特定的秒數

■ Wait、Wait For Result: 查詢畫面中是否有目標圖片

■ If、Else If、Else:判斷式

File System Actions

■ Launch Application: 啟用目標應用程式

Scripting Tool Actions

■ Print To Output:輸出訊息至訊息欄位

Jenkins指令參考:

下方指令為Jenkins如何啟用Robotiive的腳本並判斷獲取的結果

C:/robotiive_runner.exe projectName taskName

學生需要更改3個部分,第一個部分是要填寫助教提供給你的 Robotiive_runner.exe所在位置,如果你放在C槽,請填寫C:/Robotiive_runner.exe; 第二部分是你想執行的腳本所在的project的名稱;第三部份為你想執行的腳本名稱。

如果腳本執行成功並結束, 將會 exit 0, 否則會 exit 1。

Jenkins執行輸出參考:

