2025 University/College IC Design Contest

Cell-Based IC Design Category for Undergraduate Level

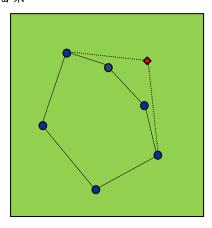
Convex hull

1.問題描述

Convex hull,中文翻譯凸包,指的是在二維平面上給定一組散落的點,找到一個最小的 凸多邊形,該多邊形能夠包含所有的點。

請實現一個 Convex hull 系統 (以下簡稱 CONVEX)。每當系統輸入一個新點後,會將該點加入並計算出涵蓋所有點的最小凸多邊形。

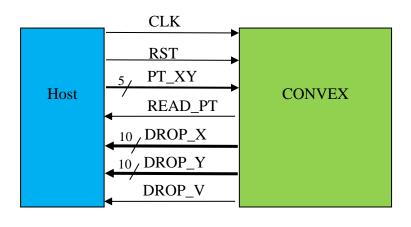
本次 IC 設計競賽比賽時間為上午 08:30 到下午 20:30。當 IC 設計競賽結束後,會根據第三章節中的評分標準進行評分。為了評分作業的方便,各參賽隊伍應參考附錄三中所列的要求,附上評分所需要的檔案。



圖一、CONVEX 系統示意圖

2.設計規格

2.1 系統方塊圖



圖二、系統方塊圖

2.2 輸入/輸出介面

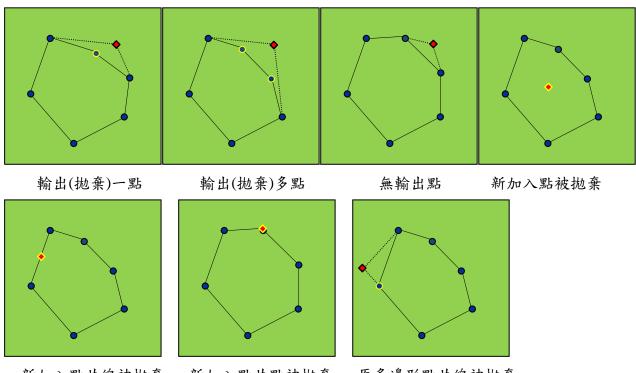
V- 1M 1M 21 11 - 200				
Signal Name	I/O	Width	Simple Description	
CLK	I	1	本系統為同步於時脈正緣之同步設計。	
RST	I	1	高位準非同步(active high asynchronous)系統重置信號。	
PT_XY	I	5	新點之輸入埠。分4個 cycle 輸入新點的 X 及 Y 座標	
READ_PT	О	1	CONVEX 要求輸入新點	
DROP_X	О	10	拋棄點的X座標	
DROP_Y	О	10	拋棄點的Y座標	
DROP_V	О	1	有效拋棄點。當 DROP_V 為 High,表示目前輸出的	
			DROP_X 及 DROP_Y 為有效的輸出。	

表 1-輸入/輸出訊號

2.3 系統描述

2.3.1 系統功能

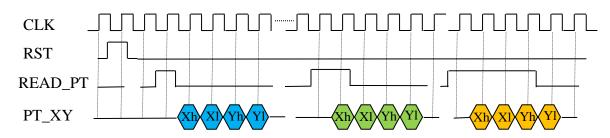
每當系統 Host 輸入一個新點,CONVEX 會根據此點更新資料,並計算出新的最小凸多邊形。隨後,CONVEX 僅保留最小凸多邊形的頂點,將其餘的點拋棄並輸出這些被拋棄的點的座標。根據不同情況,被拋棄的點數量會有所不同,可能是單個點、多個點,或甚至沒有任點被拋棄。若新點剛好是原多邊形的頂點,則直接拋棄並且輸出。



新加入點共線被拋棄 新加入點共點被拋棄 原多邊形點共線被拋棄 圖三、操作範例。 藍點:原多邊形頂點,菱形紅點:新加點,黃框點:拋棄點

2.3.2 資料輸入

- 1. 系統 reset 後 CONVEX 即可拉高 READ PT 向 Host 要求輸入新點。
- 2. Host 接收到 READ_PT 要求後,接著 4 個 cycle 會從 PT_XY 依序送出 Xh、Xl、Yh、Yl; Xh 指的是新點 X 座標的前 5bit (X[9:5]), Xl 指的是新點 X 座標的後 5bit (X[4:0]), Yh 指的是新點 Y 座標的前 5bit (Y[9:5]), Yl 指的是新點 Y 座標的後 5bit (Y[4:0])
- 3. READ_PT 拉高後的 3 個 cycle, Host 會暫停接受 CONVEX 讀取新點的要求,如圖四的第二組輸入,雖然 READ_PT 連續拉高 2 cycle,但只會得到一組資料;第三組輸入,雖然 READ_PT 連續拉高 4 cycle,也只會得到一組資料。

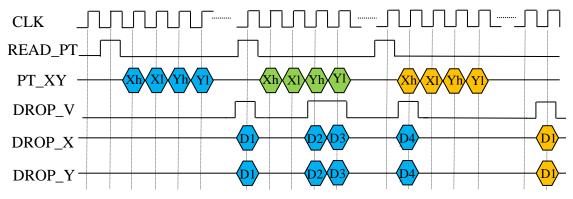


圖四、新點資料輸入

4. 本題座標範圍: X 範圍 0 到 1023, Y 範圍 0 到 1023

2.3.3 結果輸出

- 1. CONVEX 計算完成後,將拋棄點座標 XY 值放在(DROP_X,DROP_Y),並同時拉高 DROP_V 表示此時的(DROP X,DROP Y)為有效輸出。
- 2. 一個新點可能產生超過一個拋棄點,這幾個拋棄點沒有輸出順序要求。如下圖藍色點產生4個拋棄點(D1、D2、D3、D4),這四點可以亂序輸出,可以連續或分散輸出,但每個點只能輸出一次。
- 3. 不同點造成的拋棄點必須依序輸出,如下圖橘色拋棄點(D1)必須在藍色拋棄點之後。
- 4. 第 n 點的拋棄輸出必定在該點的輸入之後,如下圖藍色點輸出(D1、D2、D3、D4)必須在 其輸入資料(藍色 Xh Xl Yh Yl)之後。
- 5. 輸出點的時間不受限輸入週期,如下圖藍色點輸出,雖然在綠色及橘色輸入之後,仍然 是有效輸出。
- 6. 沒有產生拋棄點的新點,如綠色點,不會有輸出動作。

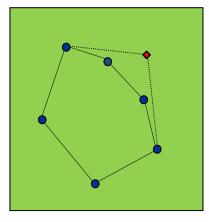


圖五、結果輸入

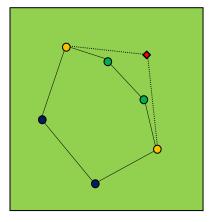
7. 每組測試 pattern 有 50 輸入點,且最後一點必定有拋棄點輸出,Host 收到最後一點的輸出 後會自動結束模擬。若在收到最後一點的輸出前有收到讀新點的要求,則會把最後一點 重覆送出,但這不會影響到模擬結束時間。

2.3.4 凸多邊形計算

假設現有一凸多邊形,頂點已依順時鐘或逆時鐘排序好,如圖六藍色圓點。



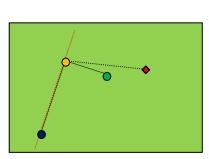
圖六、凸多邊形計算

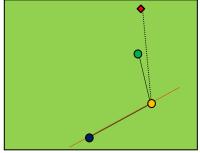


圖七、切點及內凹點

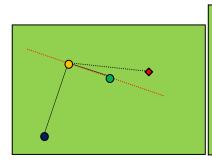
今新加入一點(菱形紅點),要計算新的凸多邊形,可以用以下方法:

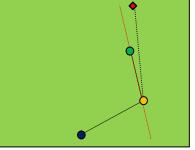
- 1. 找到新點和原多邊形的切點(圖七橘色圓點),內凹點(圖七綠色圓點)。
- 2. 移除內凹點,並以新點替代。
- 3. 重新整理成排序狀態。
- 切點特徵:以切點和兩鄰點作直線,其中一直線會將新點和另一鄰點分在同側



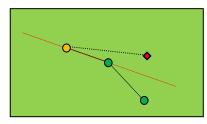


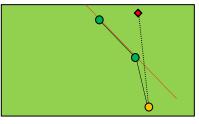
另一直線會將新點和另一鄰點分隔兩側



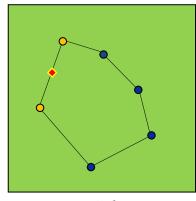


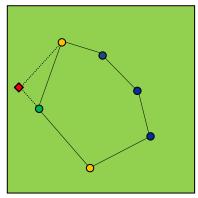
● 內凹點特徵:以內凹點和任一鄰點作直線,則新點和另一鄰點會在該直線的兩側。





- 依以上特徵,可將要判斷的點代入直線方程式,然後可找到切點和內凹點。
- 當新點和另兩點共線(圖三兩共線狀況),則代入直線方程式會等於 (),這兩狀況同樣 可納入上面切點和內凹點判斷方法,請自行推敲如何擴充判斷。





- 若新點直接重疊原頂點,可直接判斷為拋棄點。
- 若完全找不到內凹點或切點,表示新點在原多邊形內。

特別注意:

- 1. 本題 test pattern 前三點不會共線,必定會成為一三角形。
- 2. 本題 test pattern 形成的凸多邊形,最多不會超過 12 邊。
- 3. 本題 test pattern 每點產生的拋棄點,最多不會超過6個。
- 題目內所提供建立凸多邊形的方法,非唯一方法,只要能完成功能,不限定一定要使用題目的方法。
- 5. 設計必須確實完成題目功能,<mark>嚴禁針對題目 test pattern 特定內容做設計</mark>,比如設計中判斷 pattern 為某固定數值,或是判斷第 n 個 pattern 直接設定輸出結果等。如經發現一律不予錄取。

3.評分標準

本題評分方法為:(三組 pattern 總模擬 cycle 數) x 合成面積

● 模擬結束會顯示模擬 cycle:

-- Congratulation! Simulation completed -- Total points:50 , failed points: 0

-- Total Simulation CYCLE #####

-- TOTAL SIMULATION CICLE #####

● 合成面積:

Design compile report area 範例:

dc_shell> report_area

 Combinational area:
 41975.005127

 Buf/Inv area:
 2082.709759

 Noncombinational area:
 8700.872564

 Macro/Black Box area:
 0.000000

 Net Interconnect area:
 384301.939301

Total cell area: 50675.877691
Total area: 434977.816992

本題評分使用 CBDK_IC_Contest_v2.5 版本, slow case library, 請勿使用錯誤的 cell library 或是 corner, 以免造成無法評分。

本題設定 clock 週期時間為 8ns,參賽者不可調整 clock 週期時間。

評分方式依設計完成程度,分成 A、B、C、D、E 五種等級,排名順序為 A>B>C>D>E。 各等級中,皆以 Score 越小者名次越佳。

◆ 等級 A:

在 clock 週期為 8ns 環境下,可完成 Gate-Level 與 RTL 模擬,且結果正確。
 等級 A 之評分方法: Score = cycle x Area

◆ 等級B:

- 在 clock 週期為 8ns 環境下,模擬有錯。
- 調整 clock 週期超過 8ns,可完成 Gate-Level 與 RTL 模擬,且結果正確。

等級 B 之評分方法: Score = (模擬正確之 clock period) x cycle x Area

◆ 等級 C:

- RTL 模擬結果正確。
- 已完成合成, Gate-Level 可模擬但有部分錯誤。

等級 C 之評分方法: Score = Gate-Level 模擬三組 pattern 總錯誤點數

模擬結束會顯示錯誤點數:

-- Simulation Failed

-- Failed at POINT 43

-- Total Failed points: 8

◆ 等級 D:

- RTL 模擬結果正確。
- 無法合成或 Gate-Level 無法模擬

等級 D 之評分方法: Score = RTL simulation cycle

♦ 等級 E:

- RTL 模擬有部分錯誤。

等級 E 之評分方法: Score = RTL 模擬三組 pattern 總錯誤點數

附錄

附錄一為設計檔案說明;附錄二為測試樣本圖形;附錄三為評分用檔案,亦即參賽者必 須繳交的檔案資料;附錄四則為設計檔案壓縮整理步驟說明;

附錄一 設計檔案說明

1 下表本題之設計檔案

表 2、設計檔案說明

檔名	說明
CONVEX.v	請使用本檔案進行設計,檔案內已包含 CONVEX 模
	組及輸出入埠宣告。
tb.sv	Test Bench 檔案。
convex_p*.dat	Test Pattern 資料
dc_syn.tcl	dc_shell 合成參考指令
.synopsys_dc.setup	使用 Design Compiler 做合成之初始化設定檔。參賽
synopsys_dc.setup	者請依 Library 實際擺放位置,自行修改 Search Path
	的設定。注意:合成時請使用 worst case library。
CONVEX.sdc	合成之 constraint 檔案。
report.txt	report 檔格式,見附錄三。
dc_syn.tcl	dc 合成參考指令
xrun.cmd	xrun 模擬參考指令
vcs.cmd	vcs 模擬參考指令
vsim.cmd	vsim 模擬參考指令
pattern1.pdf , pattern2.pdf ,	testpattern 各點輸入後的狀態圖,供除錯使用
pattern3.pdf	

2 請使用 *CONVEX.v* 進行設計。其模組名稱、輸出/入埠宣告如下所示: module CONVEX (CLK, RST, PT_XY, READ_PT, DROP_X, DROP_Y, DROP_V);

input CLK;
input RST;
input [4:0] PT_XY;
output reg READ_PT;
output reg [9:0] DROP_X;
output reg [9:0] DROP_Y;
output reg DROP_V;

endmodule

3 本題所提供的 testbench 檔案,有幾行定義如下:

```
`define SDFFILE "./CONVEX_syn.sdf"

`ifdef SDF

initial $sdf_annotate (`SDFFILE, u_CONVEX);

`endif
```

- 3.1 SDF 檔之檔名,請自行依 SDF 實際檔名及路徑進行修改後再模擬。
- 3.2 在進行 gate-level 模擬時,需於模擬命令上多加 +define+SDF 參數才能順利模擬, 範例如下

xrun -sv tb.sv CONVEX syn.v -v tsmc13 neg.v +define+SDF

4 本題並有三組測試樣本,模擬時 default 使用測試樣本 1,若要模擬其它測試樣本,請使用 +define+P2 或 +define+P3 參數。範例如下

```
xrun -sv tb.sv CONVEX_syn.v -v tsmc13_neg.v +define+SDF+P2
xrun -sv tb.sv CONVEX_syn.v -v tsmc13 neg.v +define+SDF+P3
```

5 testbench使用顏色讓模擬訊息較易閱讀,如果您的模擬環境無法顯示顏色造成排版錯亂, 請將 tb.sv 內 USECOLOR 定義移除。如下

```
`timescale 1ns/10ps
`define CYCLE 8.0
`define SDFFILE "./CONVEX_syn.sdf"
`define MAX CYCLE 10000
//`define USECOLOR
```

- 6 MAX_CYCLE 預設 1 萬個 cycles,目的是防止因設計電路有錯,模擬陷入無窮迴圈, 參賽者可視需要請自行加大 MAX_CYCLE 定義。
- 7 testbench(tb.sv)以 system verilog 格式撰寫,使用 xrun 模擬時請加入 -sv 參數;使用 vcs 模擬時請加入 -sverilog 參數。
- 8 RTL及 Gate-level 模擬的指令說明如下 使用 P1 測試樣本之 RTL simulation 之指令:
 - ▶ 使用 xrun 模擬指令(xrun.cmd)

xrun -sv tb.sv CONVEX.v +define+P1 +access+r -clean

▶ 使用 vcs 模擬指令(vcs.cmd)

vcs -R -sverilog tb.sv CONVEX.v +define+P1 +access+r +vcs+fsdbon +fsdb+mda
+fsdbfile+CONVEX.fsdb

➤ 使用 modelsim 模擬,請參考 vsim.cmd 內指令:

vsim -c -do vsim.cmd

vsim.cmd 內容:

```
vlib work
vlog tb.sv CONVEX.v +define+P1
vsim work.tb
run -All
```

使用 P1 測試樣本之 Gate-level simulation 之指令:

▶ 使用 xrun 模擬指令(xrun.cmd)

```
xrun -sv tb.sv CONVEX_syn.v -v tsmc13_neg.v +define+P1+SDF +access+r
-clean -maxdelays
```

▶ 使用 vcs 模擬指令(vcs.cmd)

```
vcs -R -sverilog tb.sv CONVEX_syn.v -v tsmc13_neg.v +define+P1+SDF +access+r
+vcs+fsdbon +fsdb+mda +fsdbfile+CONVEX.fsdb +maxdelays +neg_tchk
```

▶ 使用 modelsim 模擬,請參考 vsim.cmd 內指令:

```
vsim -c -do vsim.cmd
```

vsim.cmd 內容:

```
vlib work
vlog tb.sv CONVEX_syn.v -v tsmc13_neg.v +define+P1+SDF
vsim work.tb
run -All
```

9 以 dc_shell 進行 synthesis 參考指令下法說明如下

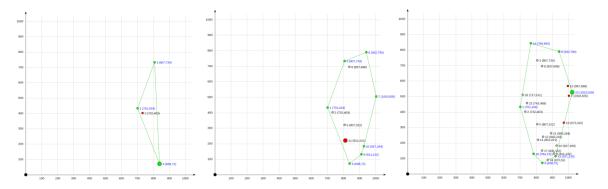
```
dc shell -f dc syn.tcl
```

合成結束會連同面積報告(area.log)寫出。

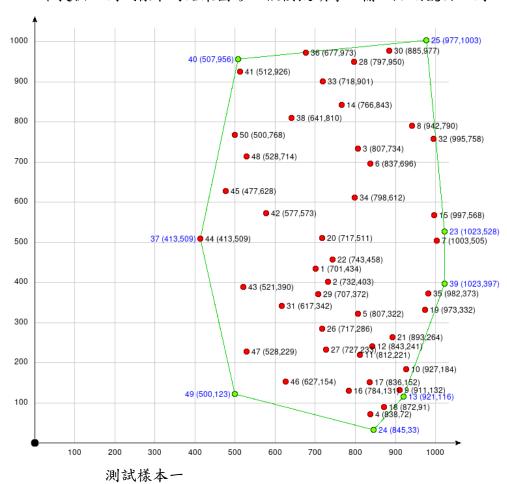
10 請儘可能直接在 linux 環境將設計檔解開,避免在 window 環境解壓縮後才 ftp 傳至 linux 環境,以免因 ftp 在兩系統間置換換行符號不正確造成 testbench 無法模擬的問題。

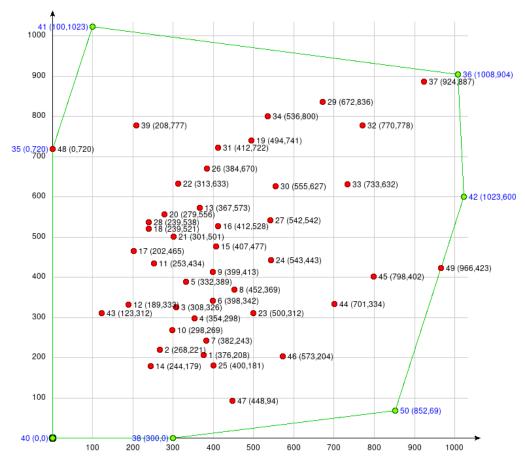
附錄二 測試樣本

1. 測試檔案中提供 pattern1.pdf, pattern2.pdf 及 pattern3.pdf, 記錄所有點輸入後的狀態圖, 請參考檔案內圖像除錯。底下為部分截圖。

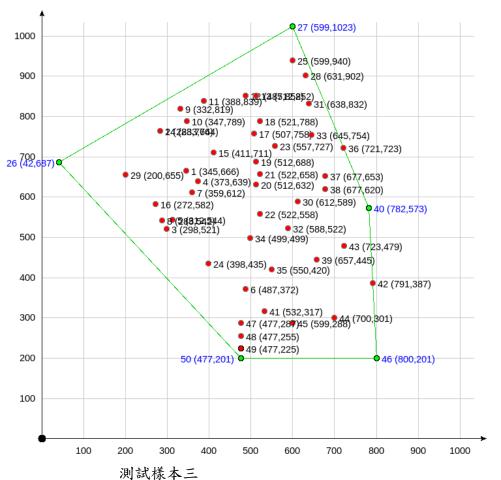


2. 以下提供三測試樣本的結束圖形,依模擬順序,輸入點編號由1到50號,









附錄三 評分用檔案

評分所須檔案可以下幾個部份:

- (1) <u>RTL design</u>,各参賽隊伍對該次競賽設計的 RTL code, 為方便評分,若設計採模組化而有多個檔案,繳交 RTL 時請將所有檔案合併至 CONVEX.v 中,只繳交一個 CONVEX.v 檔案。
- (2) Gate-Level design,由合成軟體所產生的 gate-level netlist,以及對應的 SDF 檔;
- (3) report file, 參賽隊伍須依照自己的設計內容,撰寫 report.txt 檔,減少評分出錯機會。

表3、繳交檔案

, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,						
RTL category						
Design Stage	File	Description				
N/A	N/A	Design Report Form				
RTL Simulation	*.v or *.vhd	Verilog (or VHDL) synthesizable RTL code				
Gate-Level category						
Design Stage	File	Description				
Pre-layout	*_syn.v	Verilog gate-level netlist				
Gate-level	* gyn gdf	Pre-layout gate-level sdf				
Simulation	*_syn.sdf					

report.txt 檔

FTP account: E25xxx, FTP 帳號

Level: A/B/C/D/E 設計完成等級

Synthesis area: 120000, 合成 report 的 cell area

Total cycle: 5000,模擬三個測試樣本的 cycle 總合

Total error point: 0,模擬三個測試樣本的錯誤點總合

--- RTL category---

HDL simulator: xrun/vcs/vsim,使用之 HDL 模擬器名稱

RTL filename: CONVEX.v , RTL 檔案名稱

--- Pre-layout gate-level ---

gate_level filename: CONVEX_syn.v, gate-level 檔案名稱

gate-level sdf filename: CONVEX_syn.sdf, sdf 檔案名稱

----(annotation)-----

(其餘注意事項依各參賽隊伍的需求填寫)

附錄四 檔案壓縮整理步驟

當表 3 所列文件準備齊全。請按照以下的步驟指令,提交相關設計檔案,將所有檔案複製至同一個資料夾下壓縮,步驟如下:

- 1. 建立一個 result_xxx 資料夾。其中"xxx"表示繳交版本。例如 "000" 表示為第一次上傳; "001"表示為第二度上傳;002 表示為第三度上傳,以此類推...。
 - > mkdir result_000
- 2. 將附錄三要求的檔案複製到 result_xxx 這個目錄。例如:
 - > cp CONVEX.v result_000
 - > cp CONVEX_syn.v result_000
 - > cp CONVEX_syn.sdf result_000
 - > cp report.txt result_000

.

為方便評分,請將 RTL 與 Gate-level 繳交檔案都放在 result_000 目錄中,不要在此目錄中另建其它層目錄。

- 執行 tar 指令將 result_xxx 資料夾包裝起來, tar 的指令範例如下:
 - > tar cvf result_000.tar result_000

執行完後應該會得到 result_000.tar 的檔案

若使用 windows 系統可用 zip 格式壓縮,除 tar 及 zip 格式外,請勿使用其它壓縮格式。

- 4. 使用 ftp 將 result_xxx.tar 上傳至 TSRI 提供的 ftp server, 評審將以最後上傳的設計檔編號 進行評分作業。
 - 上傳之 FTP 需切換為二進制模式(binary mode),且傳輸埠均設為 21(port:21)。

ftp 的帳號和密碼在賽前已用 email 寄給各參賽者。若有任何問題,請聯絡主辦單位

FTP site1 (新竹半導體中心): iccftp.tsri.org.tw (140.126.24.18)

EDA Cloud內: ICCFTP(192.168.67.101)

5. 若需要繳交更新版本,請重覆以上步驟,並記得修改 tar 檔的版本編號,因為您無法修改 或刪除或覆蓋之前上傳的資料。