

# Clase Block

Un bloque es donde se guarda la información en blockchain y se cifra.

En nuestro directorio de trabajo vamos a crear un archivo llamado block.py. En él, vamos a crear una nueva clase llamada Block.

```
In [5]: class Block:
        pass
```

Para crear un bloque siempre vamos a necesitar 3 variables iniciales:

- El hash del bloque anterior (Con él se hace la vinculación entre bloque).
- Una lista que contenga las transacciones pendientes.
- El número del bloque.

```
In [1]: class Block:
        def __init__(self, previous_hash: str,
                      list_of_transactions: list,
                      block_number: int):
            pass
```

Nuestra clase Block va a contar con los siguientes atributos:

- Número del bloque: Altura del bloque actual en la cadena.
- Hash del bloque anterior: Firma digital del bloque anterior en la cadena.
- Lista de transacciones: Transacciones contenidas y procesadas.
- Hash del bloque actual: Firma digital del bloque actual.
- Timestamp: Hora en la que el bloque se añadió a la cadena de bloques.
- Nonce: Número mágico que resuelve el "acertijo" en el consenso Proof of Work.

```
In [9]: class Block:
        def __init__(self, previous_hash: str, list_of_transactions: list, block_number: int):
            self.block_number = block_number
            self.previous_hash = previous_hash
            self.list_of_transactions = list_of_transactions
            self.nonce = 0
            self.hash = 0
            self.time_stamp = datetime.now().strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
            # Cuando se instancia un bloque, le asigna el blocknumber a cada transacción
            for tx in self.list_of_transactions:
                tx.block = block_number
            # atributos utilizados con Proof of Stake.
            self.forger = None
```

Los métodos van a darnos utilidad para la blockchain, o para efectos de visualización. La clase Block va a tener los siguientes métodos:

```
In [2]: def get_block_header(self):
        """Funcion que retorna el encabezado del bloque."""
        return {
            'previous_block_hash': self.previous_hash,
            'nonce': self.nonce,
            'transactions': self.get_tx_in_format(),
        }
```

get\_block\_header regresa un diccionario que se utiliza para conseguir el hash de un bloque.

```
In [10]: def get_block_header_pos(self):
        return {
            'previous_block_hash': self.previous_hash,
            'nonce': self.nonce,
            'transactions': self.get_tx_in_format(),
            'forger': self.forger.validator.account.identity
        }
```

get\_block\_header\_pos regresa un diccionario añadiendo al forjador del bloque en el caso de un consenso Proof of Stake. Se utiliza tambien para obtener el hash de un bloque.

```
In [11]: def print_block_info(self):
        print("-----")
        print("Bloque No: ", self.block_number)
        print("Transacciones: ")
        self.print_tx_in_format()
        print("Hash anterior: ", self.previous_hash)
        print("Hash actual: ", self.hash)
        print("Time stamp: ", self.time_stamp)

        def print_tx_in_format(self):
            for tx in self.list_of_transactions:
                print(
                    f"- {tx.sender.nickname} send {tx.value} to {tx.recipient.nickname}"

        def get_tx_in_format(self):
            tx_list = []
            for tx in self.list_of_transactions:
                tx_in_str = f"{tx.sender.nickname} send {tx.value} to {tx.recipient.nickname}"
                tx_list.append(tx_in_str)
            return str(tx_list)
```

Las funciones anteriores solo imprimen información para visualizarla de mejor manera en la práctica.

El código completo queda de la siguiente manera:

```
In [4]: from datetime import datetime, date
        from bin.account import Account

        class Block:
            def __init__(self, previous_hash: str, list_of_transactions: list, block_number: int):
                self.block_number = block_number
                self.previous_hash = previous_hash
```

```

self.list_of_transactions = list_of_transactions
self.nonce = 0
self.hash = 0
self.time_stamp = datetime.now().strftime("%d/%m/%Y %H:%M:%S")
# Cuando se instancia un bloque, le asigna el blocknumber a cada transaccion
for tx in self.list_of_transactions:
    tx.block = block_number
# atributos utilizados con Proof of Stake.
self.forger = None

def get_block_header(self):
    """Funcion que retorna el encabezado del bloque."""
    return {
        'previous_block_hash':self.previous_hash,
        'nonce': self.nonce,
        'transactions':self.get_tx_in_format(),
    }

def get_block_header_pos(self):
    return {
        'previous_block_hash':self.previous_hash,
        'nonce': self.nonce,
        'transactions':self.get_tx_in_format(),
        'forger': self.forger.validator.account.identity
    }

def print_block_info(self):
    print("-----")
    print("Bloque No: ", self.block_number)
    print("Transacciones: ")
    self.print_tx_in_format()
    print("Hash anterior: ", self.previous_hash)
    print("Hash actual: ", self.hash)
    print("Time stamp: ", self.time_stamp)

def print_tx_in_format(self):
    for tx in self.list_of_transactions:
        print(
            f"- {tx.sender.nickname} send {tx.value} to {tx.recipient.nickname}"

def get_tx_in_format(self):
    tx_list = []
    for tx in self.list_of_transactions:
        tx_in_str = f"{tx.sender.nickname} send {tx.value} to {tx.recipient.nickname}"
        tx_list.append(tx_in_str)
    return str(tx_list)

```

Con la clase Block lista, podemos pasar a la clase Account.