

Manual del usuario

FitVending

Versión 1.0

Contenido

Introducción 3

Registro 4

Navegación 5

Principal..... 5

Rutina 6

Alimentación 7

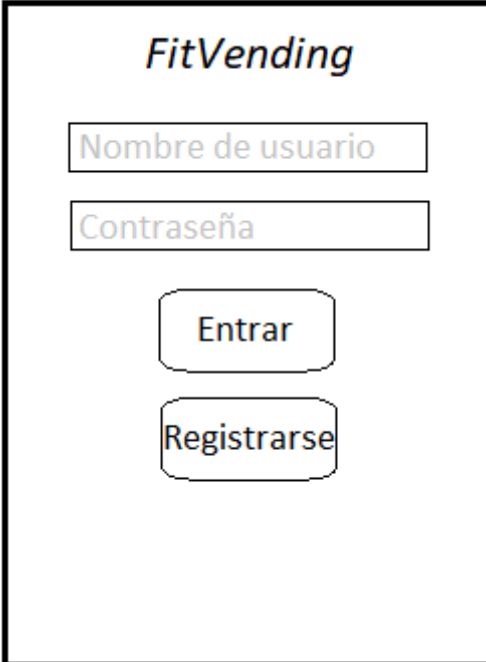
Logros 7

Introducción

Bienvenido a FitVending! La única máquina expendedora que cuida de tu salud y lleva un registro de tus consumos diarios para que tengas una dieta balanceada. Su uso es sencillo e intuitivo, podrás seleccionar el producto deseado de la maquina mediante su Smartphone y este será expendido... siempre que lleve con cuidado su dieta y actividad física. Mediante la App de FitVending podrá ingresar sus datos tales como edad, peso, altura, etc., así se calculará las calorías diarias que debería consumir. También podrá ingresar el consumo alimenticio y la actividad física que realice durante el día, esto aumentara o disminuirá las calorías que pueda ingerir respectivamente. A la hora de seleccionar un producto de la máquina, la app calculara si puede o no consumir el producto, comparando las calorías de dicho producto con la cantidad de calorías que aún puede consumir.

Registro

La primera vez que utilice la app, aparece una pantalla de **Inicio de sesión**, acá puede ingresar a su cuenta con su nombre de usuario y contraseña, o crear una cuenta nueva mediante el botón **Registrarse**.

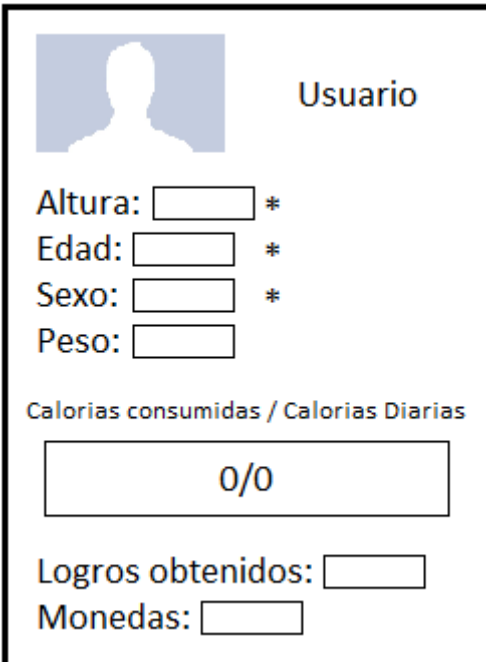


The image shows a mobile app screen for 'FitVending'. At the top, the title 'FitVending' is displayed in a stylized font. Below the title, there are two input fields: 'Nombre de usuario' and 'Contraseña'. Under these fields are two buttons: 'Entrar' and 'Registrarse'.

Una vez registrado, será dirigido a la pantalla **Cuenta**, donde deberá rellenar los datos correspondientes.

*Los siguientes datos son necesarios para calcular el consumo de calorías diarias ideal.

A esta pantalla se podrá acceder en cualquier momento mediante el **Menú desplegable** que se explicará a continuación. La altura, edad, sexo, peso y la foto de perfil podrá ser actualizada.



The image shows a mobile app screen for the 'Usuario' (User) profile. At the top, there is a placeholder for a profile picture and the title 'Usuario'. Below this, there are four input fields with labels: 'Altura:', 'Edad:', 'Sexo:', and 'Peso:'. Each of the first three fields has an asterisk (*) next to it, indicating they are required. Below these fields, there is a label 'Calorias consumidas / Calorias Diarias' and a large input field showing '0/0'. At the bottom, there are two more input fields: 'Logros obtenidos:' and 'Monedas:'.

Navegación

Mediante el botón de **Menú desplegable** ubicado en la parte superior izquierda, puede navegar por las distintas pantallas de la App, siendo estas **Principal**, **Rutina**, **Alimentación**, **Logros y Cuenta**.



	Usuario
<input type="radio"/> Principal	
<input type="radio"/> Rutina	
<input type="radio"/> Alimentacion	
<input type="radio"/> Cuenta	
	Calorias Diarias
	<input type="text"/>
	\$: <input type="text"/>
	<input type="text"/>

Principal

En la pantalla **Principal** se muestran los productos disponibles en la FitVending, separados en 4 rectángulos que funcionan como botones y representan la ubicación de los productos dentro de la máquina. Para pedir un producto, seleccione la opción que desee.

	800 cal
<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>
<div><div></div><div></div><div></div></div>	<div><div></div><div></div><div></div></div>

Cada rectángulo contiene la información del producto:

- Nombre
- Foto
- Calorías
- Monedas (se explicará más detalladamente en la sección Logros)

Una vez seleccionado, la maquina pasará a expender el producto (en ese tiempo la selección de otros productos estará inhabilitada). Cuando esté listo para ser retirado, se encenderá una luz Azul y sonara una alarma en la máquina, además el display mostrara: “retire el producto”. Retire el producto por la puerta inferior. Se sumarán las calorías del producto a su registro diario.



Producto no disponible

Si un producto no está disponible, todo su rectángulo será visualizado en color gris. Esto se puede deber a dos factores:

- 1) Falta de stock
- 2) Exceso de calorías. Si las calorías de un producto superan a las que usted puede consumir la app no permitirá seleccionarlo. La cantidad de calorías que usted puede consumir se encuentra en la parte superior derecha de la pantalla, esta se irá actualizando según el consumo de alimentos y actividad física diaria.
- 3) Exceso de calorías y falta de monedas



Rutina

En esta sección usted puede cargar la **actividad** física que realice. De esta forma, la app calcula cuantas calorías quemo y actualiza su perfil.

La pantalla muestra dos listas desplegables: en una de ellas seleccione la **actividad** a realizar, ya sea Cardio, Musculación, Fuerza, etc. Y en la otra seleccione el tipo de **ejercicio** de acuerdo a la **actividad** seleccionada: bicicleta, cinta, bíceps, isquiotibiales, etc. Ingrese también el tiempo que duro dicha **ejercicio**. La app mostrara una imagen de la **actividad** como también la cantidad de calorías que quemó.

Para cargar la **actividad** presione el botón **Aceptar** o **Cancelar** si lo desea. En ambos casos, la pantalla volverá a su estado inicial para que ingrese una nueva **actividad**.

Actividad	Ejercicio
Cardio	Cinta
	
Tiempo	
30 minutos	
Calorias quemadas	
500 cal	
ACEPTAR	CANCELAR

Alimentación

En esta sección usted puede cargar las distintas comidas que ingiera durante el día. Según las opciones elegidas, la app calcula cuantas calorías ingirió y actualiza su perfil.

En esta pantalla aparecen 4 botones con las comidas del día con su franja horaria orientativa, siendo estas **desayuno / merienda (6:00 – 11:00 / 14:00 – 19:00)**, **almuerzo (11:00 - 14:00)**, **cena (19:00 – 24:00)** y **colación (00:00 – 24:00)**. Seleccione una.

Luego debe cargar el menú que consumió, está separado en 3 listas desplegables: **plato principal**, **guarnición** y **bebida**. También debe elegir la porción o cantidad según corresponda.

Al final la app mostrara la cantidad de calorías consumidas.

Para cargar el menú presione el botón **Aceptar** o **Cancelar** si lo desea. En ambos casos, la pantalla volverá a su estado inicial para que ingrese un nuevo menú.

The screenshot shows a form for selecting a meal. At the top, there are four buttons for meal types and their corresponding time ranges: 'Desayuno/Merienda 6:00-11:00/ 14:00-19:00', 'Almuerzo 11:00-14:00', 'Cena 19:00-24:00', and 'Colación 00:00-24:00'. Below these, there are three rows for selecting meal components: 'Principal', 'Guarnición', and 'Bebida'. Each row has a dropdown menu for the component and a dropdown menu for the 'Porción' (portion). Below the dropdowns, there is a label 'Calorias quemadas' (Calories burned) followed by a text input field. At the bottom, there are two large buttons: 'ACEPTAR' (Accept) in green and 'CANCELAR' (Cancel) in red.

Logros

En esta pantalla se muestran una lista de desafíos llamados “**Logros**”, estos serán fijos y se reiniciarán al final de cada día. Cada logro tendrá su descripción, estado y monedas de premio. Si usted cumple alguno de estos desafíos, deberá seleccionarlo para que pase a estado “completado” (solo se podrá completar el desafío una vez por día) y ganara la cantidad de monedas que figuran en la descripción. Estas monedas se guardan en su cuenta y son reiniciadas al final del día. Con las monedas, usted podrá “comprar” un producto de la maquina si tiene las monedas necesarias, y esta será independiente de las calorías diarias consumidas, por lo que podrá pedir el producto aun si su límite de calorías ingeridas se lo impide. Estas calorías, no se verán reflejadas en el consumo diario.

The screenshot shows a list of achievements (Logros). Each achievement is represented by a row with a status icon (a red 'X' for incomplete or a green checkmark for completed), a description, and a reward in gold coins. The achievements listed are: 'Correr 10 kilometros | 70' (incomplete, 70 coins), '30 minutos de pesas | 40' (completed, 40 coins), and '1 hora de Aerobicos | 100' (incomplete, 100 coins). There is a fourth row with a green checkmark icon but no text or coins visible.