

User stories

Als (gebruiker), wil ik (feature), zodat ik (reden waarom/achterliggende behoefte)

Als de speler, wil ik een start scherm zien, zodat de speler de tijd krijgt om zich klaar te maken voor de game.

Als de speler, wil ik de skippyballen op me af zien stuiteren, zodat ik mijn laser op het juiste moment kan afvuren.

Als de speler, wil ik links in het scherm verticaal een laser afvuren, zodat ik de skippyballen kan stuk maken en een punt daar mee krijg.

Als de speler, wil ik een game over scherm hebben, zodat ik weet dat ik dood ben.

Als speler, wil ik de laser niet achter elkaar kunnen gebruiken, zodat de game niet te makkelijk is.