

# Appendix 0

Intro - Programmazione web - HTML CSS Javascript

Shadi Lahham - Programmazione web - Frontend - HTML CSS Javascript

# Regolamento in sintesi

# Regolamento in aula

- Ogni studente è responsabile della propria postazione e delle attrezzature
- Non cambiare postazione
- Segnalare sempre in caso di guasti o danni al servizio di assistenza
- A fine lezione spegnere sempre PC e monitor
- Lasciare l'aula e la propria postazione in ordine
- Seguire le regole dell'ITS

# Regolamento internet e file

- Utilizzare Internet solo per scopi didattici
- Non lasciare file sul PC
- Archiviare i file come specificato nella documentazione fornita da ITS
- Seguire le regole dell'ITS

# Regole e Requisiti

# Regole: COVID

- Mascherine chirurgiche/FFP2 sempre
- Finestre aperte anche quando fa freddo
- Mantenere le distanze, anche tra di voi
- Seguire tutte le regole COVID della scuola

# Regole: cosa dovete fare

- Arrivare sempre in tempo
- Avvisare nel caso di ritardo o assenza [shadi.lahham@its-ictpiemonte.it](mailto:shadi.lahham@its-ictpiemonte.it)
- Impostare una foto identificativa di profilo
- Leggere il materiale aggiuntivo
- Completare gli esercizi dopo ogni lezione
- Consegnare gli esercizi entro la scadenza
- Tutti i file consegnati devono essere in [kebab-case](#) ([italiano](#))

# Regole: FAD

- Arrivare sempre in tempo e, se è possibile, collegarsi in anticipo
- Avvisare nel caso di ritardo o assenza [shadi.lahham@its-ictpiemonte.it](mailto:shadi.lahham@its-ictpiemonte.it)
- Impostare una foto identificativa di profilo
- Verificare il funzionamento di microfono e webcam
- Alzare la mano prima di intervenire
- Mutare il microfono quando non si sta parlando
- Spegnerne cellulari e altri dispositivi che potrebbero disturbare la lezione



# Regole: esercizi

- Consegnate sempre un singolo file in formato .zip
- Il nome deve essere in minuscolo e in questo modo:
  - **cognome-nome-ex-XX-XX.zip**
  - *e.s rossi-mario-ex-01-03.zip*
- Per ogni unità create una cartella ##-nome-unita
  - *e.s 02-variables*
- Per ogni esercizio dell'unità create una cartella ##-nome-esercizio
  - *e.s 01-the-fortune-teller*
- I numeri cambiano in base al numero delle unità/esercizi
- I nomi di tutte le cartelle e tutti file nello zip consegnato devono essere in kebab-case (italiano)

# Regole: esercizi

- Gli esercizi non sono valutati singolarmente
- Fanno parte della valutazione di "**Compiti e partecipazione in classe**"
- La consegna in ritardo avrà un impatto negativo notevole sulla valutazione

# Requisiti: cosa dovete saper fare

- Saper fare una ricerca in autonomia
- Saper spiegare dei concetti complessi in modo semplice
- Essere curiosi e propositivi
- Saper leggere materiale tecnico anche in inglese
- Saper documentare il proprio lavoro

Il corso

# La lezione

Ogni lezione sarà diversa e potrebbe contenere:

- Presentazione dell'argomento (slide in inglese, spiegazione in italiano)
- Ricerca autonoma
- Esercizi applicati

# Strumenti

- Editor
  - Qualsiasi editor, suggerito: VSCode
- Shell
  - Qualsiasi shell, suggerito: cmder
- Browser
  - Browser principale Chrome
  - Obbligatorio testare anche su Firefox, Edge, Safari, Browser Android

# Valutazione

- Esercizi dopo ogni lezione
- Interrogazione orale durante le lezioni
- Presenza e partecipazione attiva
- Verifiche (orali, quiz, progetti)

# Piano

- Struttura di una pagina web
- Il linguaggio HTML
- Il linguaggio CSS
- Flex
- Bootstrap
- CSS dinamico (SCSS)
- Fondamenti di programmazione JavaScript
- Sviluppo in JavaScript
- Sviluppo in jQuery
- Introduzione ad Angular