





Appendix 0

Intro - Programmazione web - HTML CSS Javascript

Shadi Lahham - Programmazione web - Frontend - HTML CSS Javascript











per una crescita intelligente, sostenibile ed inclusiva



Regolamento in sintesi



Regolamento in aula



- Ogni studente è responsabile della propria postazione e delle attrezzature
- Non cambiare postazione
- Segnalare sempre in caso di guasti o danni al servizio di assistenza
- A fine lezione spegnere sempre PC e monitor
- Lasciare l'aula e la propria postazione in ordine
- Seguire le regole dell'ITS



Regolamento internet e file



- Utilizzare Internet solo per scopi didattici
- Non lasciare file sul PC
- Archiviare i file come specificato nella documentazione fornita da ITS
- Seguire le regole dell'ITS





Regole e Requisiti



Regole: COVID



- Mascherine chirurgiche/FFP2 sempre
- Finestre aperte anche quando fa freddo
- Mantenere le distanze, anche tra di voi
- Seguire tutte le regole COVID della scuola



Regole: cosa dovete fare



- Arrivare sempre in tempo
- Avvisare nel caso di ritardo o assenza <u>shadi.lahham@its-ictpiemonte.it</u>
- Impostare una foto identificativa di profilo
- Leggere il materiale aggiuntivo
- Completare gli esercizi dopo ogni lezione
- Consegnare gli esercizi entro la scadenza
- Tutti i file consegnati devono essere in <u>kebab-case</u> (<u>italiano</u>)



Regole: FAD



- Arrivare sempre in tempo e, se è possibile, collegarsi in anticipo
- Avvisare nel caso di ritardo o assenza <u>shadi.lahham@its-ictpiemonte.it</u>
- Impostare una foto identificativa di profilo
- Verificare il funzionamento di microfono e webcam
- Alzare la mano prima di intervenire
- Mutare il microfono quando non si sta parlando
- Spegnere cellulari e altri dispositivi che potrebbero disturbare la lezione



Regole: esercizi



- Consegnate sempre un singolo file in formato .zip
- Il nome deve essere in minuscolo e in questo modo:
 - o cognome-nome-ex-XX-XX.zip
 - e.s rossi-mario-ex-01-03.zip
- Per ogni unità create una cartella ##-nome-unita
 - e.s 02-variables
- Per ogni esercizio dell'unità create una cartella ##-nome-esercizio
 - e.s 01-the-fortune-teller
- I numeri cambiano in base al numero delle unità/esercizi
- I nomi di tutte le cartelle e tutti file nello zip consegnato devono essere in kebab-case (italiano)



Regole: esercizi



- Gli esercizi non sono valutati singolarmente
- Fanno parte della valutazione di "Compiti e partecipazione in classe"
- La consegna in ritardo avrà un impatto negativo notevole sulla valutazione



Requisiti: cosa dovete saper fare



- Saper fare una ricerca in autonomia
- Saper spiegare dei concetti complessi in modo semplice
- Essere curiosi e propositivi
- Saper leggere materiale tecnico anche in inglese
- Saper documentare il proprio lavoro





Il corso



La lezione



Ogni lezione sarà diversa e potrebbe contenere:

- Presentazione dell'argomento (slide in inglese, spiegazione in italiano)
- Ricerca autonoma
- Esercizi applicati



Strumenti



- Editor
 - Qualsiasi editor, suggerito: VSCode
- Shell
 - Qualsiasi shell, suggerito: cmder
- Browser
 - Browser principale Chrome
 - o Obbligatorio testare anche su Firefox, Edge, Safari, Browser Android



Valutazione



- Esercizi dopo ogni lezione
- Interrogazione orale durante le lezioni
- Presenza e partecipazione attiva
- Verifiche (orali, quiz, progetti)



Piano



- Struttura di una pagina web
- Il linguaggio HTML
- Il linguaggio CSS
- Flex
- Bootstrap
- CSS dinamico (SCSS)
- Fondamenti di programmazione JavaScript
- Sviluppo in JavaScript
- Sviluppo in jQuery
- Introduzione ad Angular

