2020 DB Term Project Report 02 組

Data

Source

Kaggle Pitch Data 2015-2018

Five Tables From Kaggle

games

- attendance number of fans who attended (NOTE: for first game of doubleheaders, value is often erroneously 1 or 0. This comes directly from XML files. This data may not be recorded for those games; MLB gameday pages do not report attendance for these game)
- o **away_final_score** final score for the visiting team
- away_team three letter abbreviation for away team; third letter often indicates league(national vs american)
- o date date of game
- o **elapsed_time** length of game, in minutes
- o **g_id** game ID. Matches with game_id in atbats.csv
- o **home final score** final score for the home team
- home_team three letter abbreviation for home team; third letter often -- indicates league(national vs american)
- o **start_time** start time of game
- o **umpire_1B** umpire of 1B
- umpire_2B umpire of 2B
- umpire_3B umpire of 3B
- umpire_HP umpire of HP
- o **venue name** name of stadium
- weather description of weather
- wind description of wind
- o delay length of delay before game, in minutes

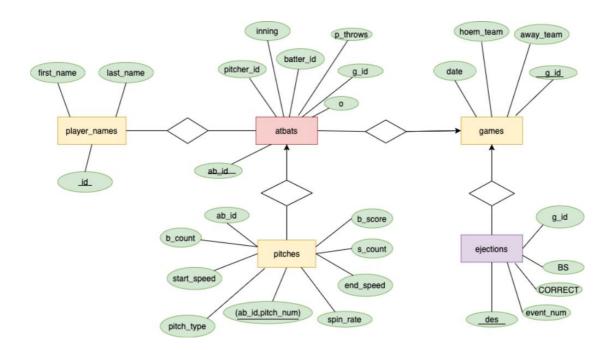
ejections

- ab_id foreign key for atbats.csv, may be unreliable (ejection happened before, after, during atbat
- o des Human readable, in format
- event_num event number for ejection (from xml file; many event_nums are skipped)
- o **g_id** foreign key for games.csv
- player_id foreign key for player_names.csv
- o date directly from games.csv
- BS 'Y' if ejection was for arguing balls and strikes, empty otherwise
- CORRECT Whether the ejection was correct (only for BS ejection). From <u>closecallsports.com</u>
- o team team for player ejected
- o is home team whether that team is the home team-
- **pitches.** (Pitch-level data, including lots of information about the trajectory of the pitch. Match up with atbats.csv for complete picture of game situation. Data comes from unlabeled xmls from MLB website, so the meaning of some fields is not clear.)
 - o **px** x-location as pitch crosses the plate. X=0 means right down the middle
 - o **pz** z-location as pitch crosses the plate. Z=0 means the ground
 - o **start_speed** Speed of the pitch just as it's thrown
 - o **end_speed** Speed of the pitch when it reaches the plate
 - spin_rate The pitch's spin rate, measure in RPM
 - spin_dir Direction in which pitch is spinning, measured in degrees
 - break_angle
 - break_length
 - break_y
 - o ax
 - o ay
 - o az
 - o sz_bot
 - o sz_top
 - type_confidence Confidence in pitch_type classification. Goes up to 2 for some reason.
 - \circ vx0
 - vy0

- \circ vz0
- o **X**
- o **x0**
- o **y**
- y0
- o **z0**
- o pfx_x
- o pfx_z
- o **nasty**
- o zone
- code Records the result of the pitch. See dataset description for list of codes and their meaning
- o **type** Simplified code, S (strike) B (ball) or X (in play)
- pitch_type Type of pitch. See dataset description for list of pitch types
- event_num event number, used for finding when exactly ejections happen.
- o **b_score** score for the batter's team
- o **ab_id** at-bat ID. Matches up with atbats.csv
- o **b_count** balls in the current count
- \circ **s_count** strikes in the current count
- o **outs** number of outs (before pitch is thrown)
- o **pitch_num** pitch number (of at-bat)
- o **on_1b** True if there's a runner on first, False if empty
- o **on_2b** True if there's a runner on second, False if empty
- o **on 3b** I don't know
- **atbats.** (This file lists the information that cannot change over the course of an at-bat)
 - o **ab_id** at-bat ID. First 4 digits are year. Matches with ab_id in pitches.csv
 - batter_id player ID of the batter. Given by MLB, player names found in player_names.csv
 - o **event** description of the result of the at-bat
 - o **g_id** game ID. First 4 digits are year
 - o **inning** inning number
 - o number of outs after this at-bat
 - o **p_score** score for the pitcher's team

- p_throws which hand pitcher throws with. Single character, R
 or L
- pitcher_id player ID of the pitcher. Given by MLB, player names found in player_names.csv
- stand which side batter hits on. Single character, R or L
- o top True if it's the top of the inning, False if it's the bottom
- player_names (Matches names with player's ID)
 - o id matches with batter_id and pitcher_id
 - o **first_name** first name
 - o **last_name** last name

ER Diagram



Other Tables Extend From The Tables Above

- batter_create_table_per_game2 (每場比賽各打者的各種資料)
 - 。 years 年度
 - o id 對應 player_id
 - o **first_name** first name
 - o last_name last name
 - o **g_id** game ID
 - 。 PA 擔任打席次數

- o AB 打數
- 。 Single 一壘安打數
- 。 DDouble 二壘安打數
- 。 **Triple** 三壘安打數
- 。 HR 全壘打數
- 。 K 三振次數
- 。 BB 四壞球次數
- HBP 觸身球次數
- 。 IBB 故意四壞球次數
- 。 SF 高飛犧牲打次數
- 。 GDP 滾地球雙殺次數
- 。 Date 日期
- batter_create_table_per_year (每年度各打者的各種資料)
 - 。 years 年度
 - o id 對應 player_id
 - o **first_name** first name
 - o last_name last name
 - 。 PA 擔任打席次數
 - 。 AB 打數
 - 。 Single 一壘安打數
 - 。 **DDouble** 二壘安打數
 - 。 Triple 三壘安打數
 - 。 HR 全壘打數
 - 。 K 三振次數
 - 。 BB 四壞球次數
 - 。 HBP 觸身球次數
 - 。 IBB 故意四壞球次數
 - 。 **DP** 滾地球雙殺次數
 - 。 AVG 打擊率
 - 。 OBP 上壘率
 - 。 WOBA 打者加權指數
 - 。 SLG 長打率
 - 。 OPS 整體攻擊指數
 - 。 BABIP 場內安打率
 - 。 SF 高飛犧牲打次數
 - 。 ROE 野手失誤次數
- pitcher_create_table_per_game (每場比賽各投手的各種資料)
 - o years 年度

- o id 對應 player_id
- o **first_name** first name
- o last_name last name
- o **g_id** game ID
- 。 Single 一壘安打數
- 。 DDouble 二壘安打數
- 。 Triple 三壘安打數
- 。 HR 全壘打數
- 。 IP 投球局數
- Pitch_per_Game 用球數
- K 三振數
- 。 **BB** 保送數
- 。 HBP 觸身球數
- DP 雙殺數
- 。 Ground 滾地球數
- 。 **Fly** 飛球數
- o ground_fly_ratio 滾飛比(滾地球跟飛球的比例)
- 。 date ∃期
- pitcher_create_table_per_year2 (每年度各投手的各種資料)
 - o years 年度
 - o id 對應 player_id
 - o **first_name** first name
 - o **last name** last name
 - 。 IP 投球局數
 - o pitch_num 用球數
 - 。 Single 一壘安打數
 - 。 DDouble 二壘安打數
 - 。 Triple 三壘安打數
 - 。 HR 全壘打數
 - H9 平均 9 局被安打次數
 - K 三振數
 - 。 **K9** 平均 9 局三振次數
 - BB 保送數
 - 。 BB9 平均 9 局保送次數
 - 。 IBB 故意四壞球次數
 - HBP 觸身球數
 - DP 雙殺數
 - 。 Ground 滾地球數

- 。 Fly 飛球數
- o ground_fly_ratio 滾飛比(滾地球跟飛球的比例)
- o **FIP** FIP
- 。 BABIP 場內被安打率
- 。 WHIP 每局被上壘率
- pitch_type_create_table_per_game (每場比賽各投手的各球種資料)
 - 。 years 年度
 - o id 對應 player_id
 - o **first_name** first name
 - o last name last name
 - o **g_id** game ID
 - o pitch_type 球種
 - 。 use_count 使用次數
 - 。 use_ratio 使用率
 - 。 strike_count 好球次數
 - 。 strike_ratio 好球率
 - 。 v0_avg 初速平均
 - 。 v_delta_avg 速度變化平均
 - o spin_rate_avg 轉速平均
 - 。 Date 日期
- pitch_type_create_table_per_year (每年度各投手的各球種資料)
 - 。 years 年度
 - o id 對應 player_id
 - o **first_name** first name
 - o last_name last name
 - o pitch_type 球種
 - use_count 使用次數
 - 。 use_ratio 使用率
 - 。 strike_count 好球次數
 - o strike_ratio 好球率
 - 。 v0_avg 初速平均
 - 。 v_delta_avg 速度變化平均
 - o spin_rate_avg 轉速平均
- team_final_score (所有對戰的比分)
 - o **g_id** game ID
 - 。 date ∃期
 - 。 year 年度
 - o **home_team** home team

- o away_team away team
- 。 home_final_score 主隊最終分數
- o away_final_score 客隊最終分數
- team_region_status (所有年度, 所有聯盟分區的戰績)
 - o year 年度
 - o team 隊伍
 - 。 League 聯盟
 - o Division 分區
 - o win 勝場
 - 。 total 總比賽場次
 - o win_rate 勝率
- team_opponent (某球隊每場比賽的相關資訊)
 - o **g_id** game ID
 - 。 home_or_away 該隊伍在這場比賽是主隊或客隊
 - o opponent 對手
 - 。 score 該隊伍在這場比賽的分數
 - o opponent_score 對手在這場比賽的分數
- team_first_inning_run_ratio (所有球隊每一年的首局得分率,首局總得分數)
 - o year 年度
 - o team 隊伍
 - 。 total_game 比賽場次數
 - 。 scoring_rate 首局得分率
 - o total_score 首局總得分數
- team_LLRR (左投或右投對左打或右打的打擊率)
 - o year 年度
 - o pitcher_batter_stand 投手和打者的站位
 - o cnt_baserun 安打數
 - o cnt_atbat 打數
 - 。 AVG 打擊率
- ejection_game(單場比賽驅逐出場次數大於等於 3 次的場次)
 - 。 date 日期
 - o **g_id** game ID
 - o home team home team
 - o away_team away team
 - 。 ejection_cnt 驅逐出場次數
- ejection_max_player(每年度驅逐出場次數最多的選手)
 - o year 年度

- o id 對應 player_id
- o **first_name** first name
- o last_name last name
- 。 cnt 驅逐出場次數
- **ejection_team**(每年度所有隊伍的驅逐出場次數,若次數為 0 的話不會顯示在 table 裡)
 - o year 年度
 - o team 隊伍
 - 。 cnt 驅逐出場次數

Data Normalization

我們為了分析更多資料於是由原始的 table 中再延伸了許多 table,而過程中因想增加可識別度及方便被其他 table 使用的關係,所以有滿多 table 都有部分功能相依的狀況(如主鍵為<year, id>時,first_name 及 last_name 只相依於id),因此我們的 data 在包含新增的 table 的情況下並沒有滿足 2NF

Database

Database We USE

MySQL

How Do We Maintain Our Database

因為使用者在查詢資料不會想花很多時間,所以我們建很多臨時 table。 分為:打者單場數據、投手單場數據、打者全年數據、投手全年數據、投球 球種全年數據、投球球種單場數據。

單場數據用(g_id,id)當 primary key、全年數據用(years,id)當 primary_key 有了這些 key,在新建 table 時會快很多

我們用單場數據的加總產生全年數據,但不是用 create_table_per_game 產生 cerate_table_per_year,因為在 sum 的過程非常耗時。所以是先把小的 *_per_game sum 成*_per_year。

若資料庫發生問題也能用備用的資料來快速恢復

How Do We Connect Our Database To Our Application

我們會在報告的 Application 的部分中一併說明

Application

Interface > Function

Database 如上述說明,是使用 MySQL,也是架在同一台虛擬機中,藉由 3306 Port ,並開一個唯獨的使用者 GrafanaReader,讓 Grafana 能夠執行 。

mysql> SHOW GRANTS FOR GrafanaReader;
Grants for GrafanaReader@%
GRANT USAGE ON *.* TO 'GrafanaReader'@'%' GRANT SELECT ON `MLB`.* TO 'GrafanaReader'@'%' GRANT SELECT ON `MLB`.`games` TO 'GrafanaReader'@'%' GRANT SELECT ON `MLB`.`player_names` TO 'GrafanaReader'@'%' GRANT SELECT ON `MLB`.`atbats` TO 'GrafanaReader'@'%' GRANT SELECT ON `MLB`.`ejections` TO 'GrafanaReader'@'%' GRANT SELECT ON `MLB`.`pitches` TO 'GrafanaReader'@'%'

Name	① MySQL	Default									
MySQL Conne	ction										
Host	localhost:3306										
Database	MLB										
User	GrafanaReader Password	configured	Reset								
TLS Client Auth	With CA Cert	0									
Skip TLS Verify											

如此一來,Grafana 即可讀取 MySQL 的資料。

在 Grafana 內部,我們使用兩種方法進行 query。

第一種是針對運算量較高的 query,我們會先在 MySQL 跑過一次後,建立相對應的 Table,在網站上再針對特定年分、選手、勝率等資料進行 query,方法如下。

```
SELECT * FROM(
SELECT years AS year, name, PA, AB AS atbat, Single AS 1B, DDouble AS 2B, Triple AS 3B, HR, K, BB, IBB, AVG, OBP, SLG, OPS, BABIP FROM(
SELECT *, CONCAT(first_name, ' ', last_name) AS name
FROM batter_create_table_per_year
)AS T1
)AS T1
WHERE year in ($year)
AND PA BETWEEN $PA_S AND $PA_e
AND ATD BETWEEN $PA_S AND $PA_e
AND ATD BETWEEN $PA_S AND $PA_e
AND ATD BETWEEN $PA_S AND $PA_e
SHOW Help >

Show Help >
```

圖中的 batter_create_table_per_year 是一個已經建立過的 table,我們再根據使用者輸入的數值,對這個 table 進行 query (第二次 query)以滿足使用者進一步縮小範圍的需求,又能避免 query 花費過長時間。

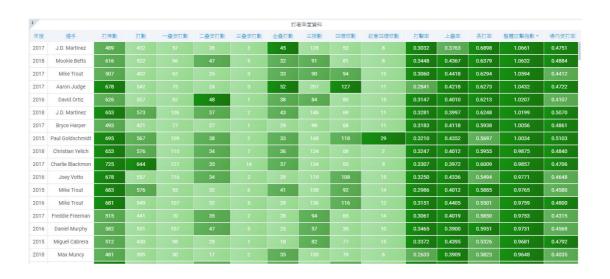
接下來展示面向使用者的 UI,當連上網站後會出現的主畫面如下。

SER	1949 All - 19	THEFT	All ~ FII	* W 0		31 80	10		打無収	0		摩到 700			一量安計記 0		
发到	170		二量安打证	0		支到 56			三畳安打役 0						全世門を以 0		
85.90	52		第三百数 经	0		91 216			MEDICAL SERVICE ST. 0			50 14	13		被杂草四项中级法数 锭 0		
30 2	9 France 0 50 0.3484		84 上景年後 0 91 0.4527						長打車巡	長打車巡 0							
\$6 O	.6898		双单级数 经	0		91 1.1		ti.	METER 0			N 0.5472					
1							714	年度資料								打卷	
#度	遵手	打燃散	1180	一叠安打數	二叠安打數	三叠安打數	全叠打數	三田敷	四項印數	故意四項琼敷	打擊市	上臺市	長打牢	整體収緊抱!	被一场内安打事		
2015	Alex Rodriguez	622	525		22	1	33	145	BA		0.2495	0.3553	0.4838	0.8311	0.3670	場大別總寶	
2015	Aramis Ramirez	517	476					68	31		0.2458	0.2959	0,4232	0.7114	0.3650	华度别總贊	
2015	Adrian Beltre	620	568	109				64	41		0.2870	0.3339	0.4525	0.7831	0.4489		
2015	Carlos Beltran	531	478		34	- 3		84	45		0.2762	0.3371	0.4707	0.8059	0.4109	校手	
2015	Jayson Werth							84	38		0.2205	0.3016		0.6800	0.3720	場次別總質	
2015	Michael Cuddyer							87	24		0.2586	0.3088	0.3905	0.6920	0.4335	场次球缝别纯键	
2015	A.J. Pierzynski							37	19		0.2998	0.3394	0.4300	0.7557	0.4232	年度別書號	
2015	Jimmy Rollins		570						44		0.2231				0.3323	年度球種別總寶	
2015	Ichiro Suzuki								31		0.2264	0.2760	0.2761		0.3321		
2015	Chase Utley							64	32		0.2118	0.2861	0.3432		0.3170	理解	
2015	Marlon Byrd	544	506								0.2470	0.2904	0.4526	0.7375	0.4113	場次別的影響隊伍及比分	
2015	Matt Holliday			43				49	39		0.2795	0.3935	0.4105	0.7860	0.4412	場次別雙方傳分紀錄	
2015	Joe Mauer	667	593	111	34	2		109	67		0.2648	0.3373		0.7167	0.3984	場次別關係出場	
2015	Justin Morneau		169					25	13		0.3077	0.3607	0.4556	0.8163	0.4375	年度別隊伍得分數與榜率	
2015	Miguel Cabrera	512	430	98				82	77		0.3372	0.4395	0.5326	0.9681	0.4792		
2015	Brandon Phillips		590	140					27						0.4363	年度球隊遭職逐出場次數	

主畫面中可以看到上方是輸入欄,中間最大一塊是呈現數據的 Table,最右邊則是連結到不同類別的 Query,其他畫面的排版跟主畫面皆相同。



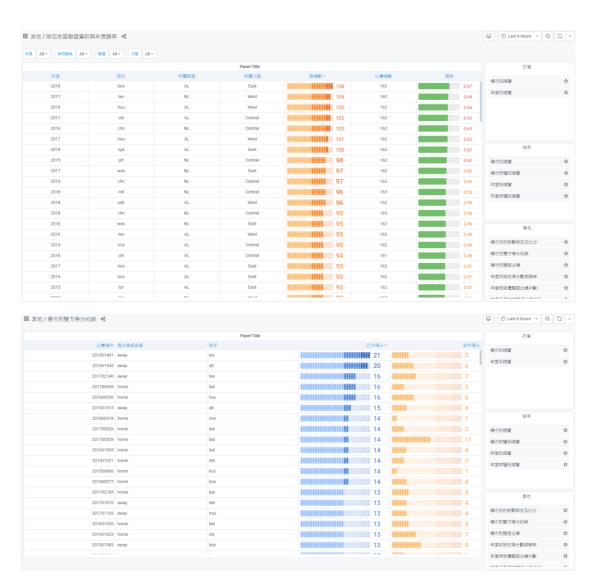
圖片中央的 Table 會先列出我們的 Query 結果,並根據數值進行視覺化上色、改動,如圖中會根據每個數值的差到優、低到高進行標色淺到深, PR 60 與 PR 85 是我們預設的變色點,在打者部分,分別會是 淺綠 < 綠 < 深綠,應用上來說,假如點擊「整體攻擊指數」,系統會根據該數值進行排序,根據點擊次數,會在高到低、低到高、取消,三個狀態之間改變,如圖片中是根據整體攻擊指數進行高到低排序,輔以顏色標記後,我們可以看到整體攻擊指數高的球員,在打擊率、上壘率、長打率、場內安打率都是有較佳的表現(多為深色)。



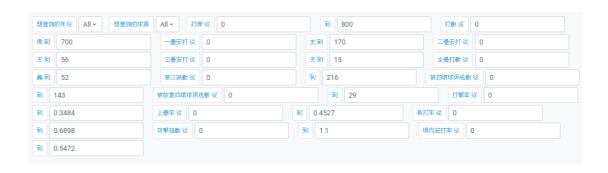
↑ 打者區是以綠色為基底。



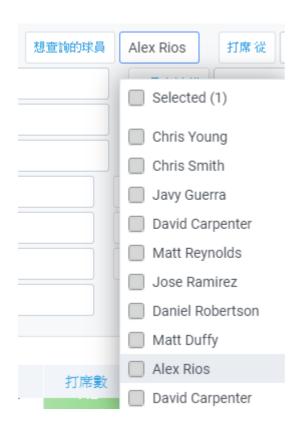
↑ 投手區是以藍色為基底。



其他區會以適合的方式進行視覺化,如勝場數排行、得分比較等。而主畫面上方是提供使用者縮小範圍的輸入欄。



這些數值都是以變數寫入上述第二次 query 內,會根據使用者輸入的數值不同,進行相對應的 query,例如使用者可以輸入球員姓名,輸入欄相對應的球員就會被反白出來,避免使用者輸入的球員不在我們的資料集中或是打錯字,算是一種防呆機制。



選取完之後,系統會將使用者選取的數值代入上述說的第二次 Query 中相對應變數的地方,然後刷新 Table,如下圖,可以見到原本很多 row 的 table,只剩下選取的球員的數據,其他不符條件的數據都會被屏除,應用上可以讓使用者查詢自己關注的球員、年分、數值排行等,而不會因龐大的數

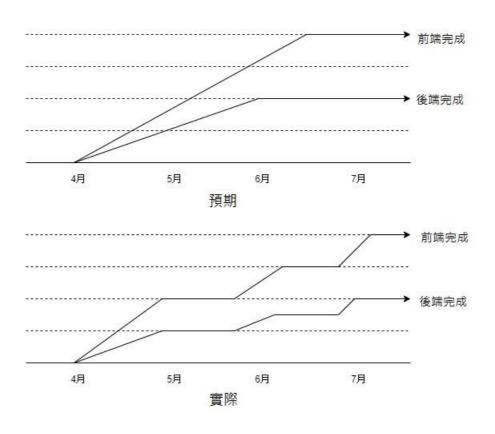
據量而分散注意力。



欄位中都已經預先手動填入所有數值的 max 和 min,因此使用者可以知道數值的分布範圍,可以避免填入偏離資料集的數值而查不到相對應的數據。

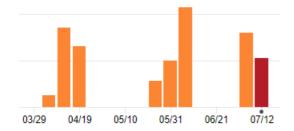
Others

Progress



我們在 4/21 訂出題目並找好 source, 4/23 建好基礎的 table 計畫在 6 月中前完成後端開發並與前端連結, 6 月底前就能完成 project

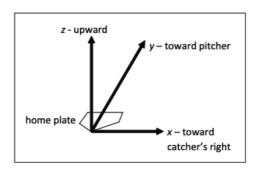
但實際上因段考期間大家都很忙,中途斷斷續續的進度停滯了一段時間 最後收尾及驗收的部分到了7月才漸漸完成



个從 Github 的 commit 數量也能看得出來

Problems and Solves

- 1. 命名問題:因為 batter 跟 pitcher 的 query 是不同人寫的,命名方式有 些不同
 - → 後續要不斷確認這個 column 的名稱,而且不能亂改。
- 2. Create table 速度:太多 table join 在一起會讓 query 速度極慢,可能吃完晚餐都還沒好
 - → 這時用 alter table /*table_name*/ add primary key(/*column_name*/); 就能加快非常多速度。
- 3. 在 group by 時,如果先篩選出特定 row,比如說某打者打一壘安打的 row,先篩選,再對打者 id 做 group by 並 count(*),會沒辦法顯示一 壘安打是 0 的打者 id,因為已經被篩掉了
 - ightarrow 這時可用 if(event="Single",1,0) as Single 的方式,group by 時再用 sum(Single),來正確顯示出 0 支 1 壘安打的打者 id。 或者先把所有打者 id 列出來後與一壘安打 left join,再用 ifnull 把 count 換成 0
- 4. 比較 ratio 時可能會有 data 筆數過少導致數值過度異常
 - → 把 data 筆數也加入條件篩選
- 5. 原始資料意義不明: pitcher 這個 table 紀錄了每球的很多數據,但是某 column 定義不明,導致我們想要查縱向位移量時,不知道要用哪個 column
 - → 我們找到了這篇論文,下面兩張圖是 column 的單位及定義 (http://baseball.physics.illinois.edu/KaganPitchfx.pdf)



No.	Quantity	Value	Units	Descriptions			
1	des	In play, run(s)		A comment on the action resulting from the pitch.			
2	type	х		B=ball, S=strike, X=in play			
3	id	371		Code indicating pitch number			
4	x =	112.45	pixels	x-pixel at home plate			
5	y =	131.24	pixels	z-pixel at home plate (yes, it is z)			
6	start_speed	84.1	mph	Speed at y0=50ft			
7	end_speed	77.2	mph	Speed at the front of home plate y=1.417ft			
8	sz_top	3.836	ft	The z-value of the top of the strike zone as estimated by a technician			
9	sz_bot	1.79	ft	The z-value of the bottom of the strike zone as esti- mated by a technician			
10	pfx_x	8.68	in	A measure of the "break" of the pitch in the x-direction.			
11	pfx_z	9.55	in	A measure of the "break" of the pitch in the y-direction.			
12	рх	-0.012	ft	Measured x-value of position at the front of home plate (y = 1.417 ft)			
13	pz	2.743	ft	Measured z-value of position at the front of home plate (y = 1.417 ft)			
14	<i>x</i> 0	1.664	ft	Least squares fit (LSF) value for the x-position at $y = 50$ ft			
15	y0	50.0	ft	Arbitrary fixed initial y-value			
16	z0	6.597	ft	LSF value for the z-position at $y = 50$ ft			
17	vx0	-6.791	ft/s	LSF value for the x-velocity at $y = 50$ ft			
18	vy0	-123.055	ft/s	LSF value for the y-velocity at $y = 50$ ft			
19	vz0	-5.721	ft/s	LSF value for the z-velocity at $y = 50$ ft			
20	ax	13.233	ft/s/s	LSF value for the x-acceleration assumed constant throughout the pitch.			
21	ay	25.802	ft/s/s	LSF value for the <i>y</i> -acceleration assumed constant throughout the pitch.			
22	az	-17.540	ft/s/s	LSF value for the z-acceleration assumed constant throughout the pitch.			
23	break_y	25.2	ft	Another measure of the "break." See Nathan's website for an explanation.			
24	break_angle	-32.1	deg	Another measure of the "break." See Nathan's website for an explanation.			
25	break_length	5.9	in	Another measure of the "break." See Nathan's web- site for an explanation.			

- 6. 無法確認 sql 的結果是否正確
 - → 與其他現有網站交叉比對
- 7. data 豐富度比不上其他網站
 - → 分析其他有趣的資料(如驅逐出場次數等)

Contribution

陳煜盛:

唯一棒球迷,需要解釋術語、傳統、負責計劃研究方向、指派工作。 負責 batter_*.sql 的編寫及 pitcher_*_per_game 的部分。 整合 proposal PPT 與口頭報告所有後端部分。

洪瑋廷:

唯一前端負責人,負責 Grafana 的排版設計、query 資料根據使用者需求進行二次 query 並視覺化。

維護架設 MySQL 和 Grafana 的 Server。

Proposal 負責口頭報告及展示 Grafana 前端頁面。

影片拍攝。

報告中 application 相關部分的撰寫。

李嘉盛:

Teams_*及其他類 query 的撰寫 完成陳煜盛指派的任務 報告其餘部分的撰寫。

王昶淵:

Pitcher_*.sql 的撰寫 負責完成陳煜盛指派的任務 研究 pitches column 的物理意義。

Repository and Discussion Channel

Github: https://github.com/brianchennn/Database Team Project HackMD: https://hackmd.io/GFo9xYfMRNCeQgr 60Z1gg?view