1.

封裝就是將變數聲明為private，它就不能在calss的外部被修改，從而隱藏了class內部的變數和函式。

* 能夠保護代碼和數據被定義在類外的其它代碼任意訪問的屏障
* class的使用者不用知道類是如何存儲數據的
* 它可以讓程式碼更容易理解與維護，也加強了程式碼的安全性

2.

enum 列舉，用來使用在特定並且有限的集合中，例如星期一到五,會員的級別等等。可以用來增加程式碼的可讀性

3.

**enum** **class** dollar(val name:String) {  
USD(“美元”),

JPY(“日圓”),

TWD(“台幣”)

}

Val usd=dollar.USD.name

4.

LinearLayout :將物件以水平或者垂直的方式排列

RelativeLayout:透過相對位置來設定布局內各個元件的位置，其元件設定的位置可以是相對於整個RelativeLayout布局或者是相對於其他元件的位置。

RelativeLayout 因為所有 View 都是相對的，比較容易處理各種解析度的狀況

5.

ConstrainLayout 是一個允許你靈活地定義部件位置與大小的 ViewGroup。用 ConstraintLayout 取代傳統 Layout 的複雜組合，把 xml 檔變得更加扁平，效率很容易就能提升。 ConstraintLayout幾乎能取代 RelativeLayout，並且能做一些她不能做的事情