

Użytkownik

Przełącz kamerę na nieruchomą,
śledzącą pojazd gracza

Przełącz kamerę na nieruchomą w
kabinie pojazdu

Przełącz kamerę na nieruchomą,
obserwującą scenę

Przełącz kamerę na śledzącą pojazd z
tyłu

Porusz pojazdem

Zmień oświetlenie na model Phong

Zmień oświetlenie na model Blinna

Zmień cieniowanie na Phong

Zmień cieniowanie na Gourauda

Zmień cieniowanie na stałe