



BRIAN ALEX FREIJOMIL

FULL STACK DEVELOPER

Tengo 23 años, y soy un apasionado por el desarrollo de software. Me considero atento, responsable, creativo, centrado y proactivo. Busco colaborar en un equipo dinámico, aportar ideas y aprender de profesionales experimentados. Siempre, pero siempre, en constante aprendizaje.



CONTACTO



brianfreijomil@hotmail.com



<https://www.linkedin.com/in/brianfreijomil/>



<https://github.com/brianfreijomil>



Tandil (Bs as, Argentina)



EDUCACIÓN

**Universidad Nacional del Centro
de la Provincia de Buenos Aires**

**Tecnicatura Universitaria en
Desarrollo de Aplicaciones
Informáticas**
(Marzo, 2021-Diciembre, 2023)



IDIOMAS

Idioma Castellano

Nativo

Idioma Inglés

Nivel intermedio



HABILIDADES

Backend

- Java
- PHP
- C#, .NET, Razor
- POO, Design patterns
- Spring Boot (Security, Jwt, Cloud, Data)
- JPA(Hibernate) y JDBC, Entity Framework
- Web Services Rest
- Api Rest
- Apache Kafka
- Keycloak

Bases de Datos

- MySQL
- PostgreSQL
- Docker
- Vertabelo (Herramienta)

Metodologia

- SCRUM

Arquitecturas Web

- MVC
- Microservices
- N-Tier

Herramientas de Testing

- Postman
- JUnit

Frontend

- HTML5
- Javascript
- Angular 17
- TypeScript
- CSS3
- UX/UI
- Figma

Control de versiones y Herramientas

- GitHub
- Maven



EXPERIENCIA

Proyectos llevados a cabo en la universidad

App Monopatines, Septiembre-Noviembre (2023).

- Diseñar, Crear, editar y arreglar Backend de la Aplicacion, basado en Arquitectura de Microservicios
- Uso de tecnologías Java, Spring Boot, JPA(Hibernate) y JDBC, JWT, Spring Cloud, Docker, PostgreSLQ, MySQL, JUnit, Postman, GitHub, Maven.

Link : <https://github.com/brianfreijomil/AppMonopatines>

RetroGames, Agosto, 2022 - Febrero, 2023.

- Diseñar, Crear, editar y arreglar Frontend de la Aplicacion.
- Uso de tecnologías HTML5, CSS3, Javascript, Canvas, Figma, Diseño UX/UI

Link : <https://brianfreijomil.github.io/Interfaces.github.io/Entrega-Final/community.html>

TPE-WEB-II, Agosto - Noviembre (2021).

- Diseñar, Crear, editar y arreglar Backend de la Aplicacion, basado en Arquitectura MVC
- Uso de tecnologías Php, MySQL, Xampp, CSS, Smarty, Javascript, GitHub

Link : <https://github.com/brianfreijomil/TPE-WEB-II>

Proyectos personales

MiTienda (Sistema de Ventas), Febrero de 2024.

- Diseñar, Crear, editar y arreglar Backend de la Aplicacion, basado en Arquitectura Capas, Frontend (HTML y CSS) ya integrado, desarrollo de logica en javascript y solicitudes al backend
- Uso de tecnologías .Net, c#, SqlServer, Razor, Javascript, Html, Css, GitHub

Link : <https://brianfreijomil.github.io/Interfaces.github.io/Entrega-Final/community.html>

ScoutingApp (Sistema de gestion de captacion de jugadores de un club), En curso...

- Diseñar, Crear, editar y arreglar Backend de la Aplicacion, basado en Arquitectura de Microservicios. Gestionar usuarios con Keycloak
- Diseñar, Crear, editar y arreglar Frontend de la Aplicacion.
- Uso de tecnologías para Backend: Java, Spring Boot 3, JPA(Hibernate), Feign Client, Jwt, Spring Cloud, Spring Data, Spring Security, Docker, PostgreSLQ, Apache Kafka, Keycloak, Postman, GitHub, Maven.
- Uso de tecnologías para Frontend: HTML5, CSS, Angular 17, FullCalendar

Link Repositorio Backend : <https://github.com/brianfreijomil/ScoutingApiBack>

Link Repositorio Frontend : <https://github.com/brianfreijomil/ScoutingAppFrontend>