

分數: 作業(20%), 期中考(40%), 期末考(40%)

辦公室時間: 週五 12:10-13:10

課本:

Binmore, Ken (2007). *Playing for Real: A Text on Game Theory*, 科大代理。

先修課程: 微積分、個體經濟學

課程內容:

賽局論探討決策的互動問題。這門課將自棋奕、決鬥、投票等問題展開策略運用的討論, 並分析對局者知識的發展過程。(出了一輪牌後, 你對牌型的分配有何認識?) 自然界天擇的力量使物種 (包括細菌) 有貌似策略性的作為, 本課程亦將討論賽局論在演化生物學中的應用。

本課程的重心在於理論的引介, 經濟應例的演算不多, 但賽局論將可幫助我們思索經濟學中寡占市場、勞資談判、拍賣投標等問題。課題安排如下:

1. 知識演進 (牌局的認知) (Ch.12)
2. 棋 (Ch.2)
3. 零和賽局 (Ch.7)
4. 利他 (人 vs. 蜜蜂) (Ch.11)
5. (倫常) 秩序、演化 (handout)
6. 拍賣 (Ch.21) (若有時間)
7. 談判 (Ch.16) (若有時間)

作業:

題目公布於 NTU Cool, 請在截止時間之前上傳答案至 NTU COOL, 逾時系統自動關閉, 不會補收作業。未按時繳交的, 該次作業以零分計。上課抽同學上台解答, 抽到的同學以上台表現評分。