**Module Help**

{Memberikan penggunaan panduan sistem berdasarkan pengakses sistem}

**KAMUS**

**procedure** helpAdmin()  
{panduan sistem khusus untuk admin}

**procedure** helpUser()  
{panduan sistem khusus untuk user}

**procedure** helpBelumLogin()  
{panduan sistem jika belum login}

**procedure** help(input pilihan : integer)

{Menampilkan panduan sesuai akses pengguna, yaitu admin, user, atau belum login}

**ALGORITMA UTAMA**

{REALISASI FUNGSI/PROSEDUR}

**procedure** helpAdmin()  
{panduan sistem khusus untuk admin}

**KAMUS LOKAL**

**ALGORITMA**

output("====== HELP ======")

output("1. register - Mendaftarkan user baru")

output("2. login - Melakukan login ke dalam sistem")

output("3. tambah\_game - Menambahkan daftar game ke dalam toko")

output("4. ubah\_game - Mengubah informasi game pada toko")

output("5. ubah\_stok - Mengubah stok game pada toko")

output("6. list\_game\_toko - Mengurutkan game di toko berdasarkan ID, tahun rilis, atau harga")

output("7. search\_game\_at\_store - Mencari game di toko berdasarkan ID, nama game, harga, kategori, atau tahun rilis")

output("8. topup - Menambahkan saldo kepada user")

output("9. save - Menyimpan data ke dalam file setelah melakukan perubahan")

output("10.exit - Keluar dari aplikasi")

output("11.kerangajaib - Menjawab pertanyaan secara ajaib")

output("12.tictactoe - Permainan sederhana tic-tac-toe")

**procedure** helpUser()  
{panduan sistem khusus untuk user}

**KAMUS LOKAL**

**ALGORITMA**

output("====== HELP ======")

output("1. login - Melakukan login ke dalam sistem")

output("2. list\_game\_toko - Mengurutkan game di toko berdasarkan ID, tahun rilis, atau harga")

output("3. buy\_game - Membeli game dengan memasukkan ID game yang ingin dibeli")

output("4. list\_game - Melihat game yang dimiliki user")

output("5. search\_my\_game - Mencari game yang dimiliki berdasarkan ID dan tahun rilis")

output("6. search\_game\_at\_store - Mencari game di toko berdasarkan ID, nama game, harga, kategori, atau tahun rilis")

output("7. riwayat pembelian - Melihat riwayat pembelian game")

output ("8. save - Menyimpan data ke dalam file setelah melakukan perubahan")

output("9.exit - Keluar dari aplikasi")

output("10.kerangajaib - Menjawab pertanyaan secara ajaib")

output("11.tictactoe - Permainan sederhana tic-tac-toe")

**procedure** helpBelumLogin()  
{panduan sistem jika belum login}

**KAMUS LOKAL**

**ALGORITMA**

output("====== HELP ======")

output("1. login - Melakukan login ke dalam sistem")

**procedure** help(input pilihan : integer)  
{Menampilkan panduan sesuai akses pengguna, yaitu admin, user, atau belum login}

**KAMUS LOKAL**

**ALGORITMA**

depend on(pilihan)

pilihan = 1 : helpAdmin()

pililhan = 2 : helpUser()

else : helpBelumLogin()