**Module UbahStok**

{Mengubah stok sebuah game melalui input ID dan besar perubahan yang diinginkan, perlu dilakukan validasi }

**KAMUS**

Data, FungsiBuatan : module

**procedure** ubahStok()  
{Mengubah stok game dengan memasukkan ID dan jumlah yang diinginkan}

**ALGORITMA UTAMA**

import Data, FungsiBuatan

ubahStok()

{REALISASI FUNGSI/PROSEDUR}  
**procedure** ubahStok()  
{Mengubah stok game dengan memasukkan ID dan jumlah yang diinginkan}

**KAMUS LOKAL**

id : string

benar : integer

tambahStok : integer

**ALGORITMA**

Input(id)

benar <- 0

i traversal [0..FungsiBuatan.lenght(Data.users)]

if(Data.games[i][0] == id)then

input(tambahStok)

benar <- 1

Data.games[i][5] <- int(Data.games[i][5]) + tambahStok

if(int(Data.games[i][5]) > 0) then

if tambahStok < 0 then

output("Stok game", Data.games[i][1], "berhasil dikurangi. Stok sekarang:", Data.games[i][5])

else

output("Stok game", Data.games[i][1], "berhasil ditambahkan. Stok sekarang:", Data.games[i][5])

else

Data.games[i][5] <- int(Data.games[i][5]) - tambahStok

Output("Stok game", Data.games[i][1], "gagal dikurangi karena stok kurang. Stok sekarang:",Data.games[i][5])

if(benar = 0) then

output(“Tidak ada game dengan ID tersebut!”)