F9

procedure listGame

{I.S. : Data.kepemilikan, Data.games dan idxUser terdefinisi

F.S. : tercetak daftar game yang dimiliki oleh user ke layar}

KAMUS LOKAL

arr : array [1..Nmax, 1..5] of string

nomor : integer

ALGORITMA

arr <- []

i traversal [1..FungsiBuatan.length(Data.kepemilikan)]

if (Data.kepemilikan[i][2] = Data.users[idxUser][1]) then

j traversal [1..FungsiBuatan.length(Data.games)]

if (Data.games[j][1] = Data.kepemilikan[i][1]) then

arr <- arr + [[Data.games[i][1], Data.games[i][2],

Data.games[i][3], Data.games[i][4],

Data.games[i][5]]]

if (FungsiBuatan.length(arr) = 0) then

output(“Maaf, kamu belum membeli game. Ketik perintah beli\_game untuk

membeli”)

else

output(“Daftar game: ”)

nomor <- 1

i traversal [1..FungsiBuatan.length(arr)]

output (nomor,”.”,arr[i][1],”|”, arr[i][2],”|”, arr[i][3],”|”, arr[i][4], ”|”,

arr[i][5], ”|”)

nomor <- nomor + 1