Blackjack

juego de cartas hecha con javascript



Presentado por

**Brahian David león rios**

Luis edier aguirre

Politecnica de los andes

**Tecnico en desarrollo de software**

Fecha : 11/07/2021

Resumen

En este proyecto vamos hacer con javascript un Blackjack que es uno de los juegos de casino mas famosos de todos los tiempos .

En esta pagina les vamos ah explicar sobre como se juega en blackjack es un juego muy sencillo , facil de entender y divertido

Bueno primero que todo antes de comenzar el juego se debe realizar una apuesta entre 50 a 1 millon.

El juego consiste en sumar con las cartas un valor lo mas proximo a 21 pero sin pasarse intentanto conseguir una mejor jugada, cada jugador de la mesa juega unicamente contra el crupier , que en nuestro caso el crupier va ser nuestro pc,

Las cartas numericas suman su valor , las figuras suman 10 y el AS vale 11 o 1

La mejor jugada es sacar 21 con solo dos cartas

*Introduccion*

Durante estas clases de javascript desde la primera hasta esta ultima estuvimos aprendiendo temas importantes de este lenguaje de programacion y ahora en este proyecto les vamos a mostrar sobre como implementamos la tecnologia de javascript para hacer el juego de blackjack con los temas aprendidos durante las clases presenciales que tuvimos.

Tambien mas adelante hablaremos en otros puntos, un poco de cuales son los objetivos de este proyecto tambien vamos ah tener un marco referencial , tablas y otras cosas como una webgrafia .

# Objetivos generales y expecificos

**General :**

**Crear una aplicación recreativa y segura de una forma sencilla y practica de manejo para los computadores y todo tipo de celulares con el proposito de que las personas amantes a este tipo de juegos puedan en sus ratos libres divertirse jugando blackjack**

**Expecificos :**

1. **Crear un diseño atractivo, llamativo e interesante para el usuario en cuanto a su contenido y calidad y cumplir con las actividades programadas**
2. **Obtener satisfactoriamente el juego para ser ejecutado y presentado ante el publico con una previa verificacion y evaluacion de su funcionamiento**