

Ung dung Big Data: Truyen du lieu trong thoi gian thuc_ Nhom 02

🚯 Nhà của tôi / Các khoá học của tôi / BDAS436177_23_1_02 / Day 15: Topic 3: Media streaming / Bài mock exam #2

Đùng Dạt điểm 0,25 trên 0,25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng đứng và ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng ✓ Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đùng		
Kết thúc lúc Priday, 8 December 2023, 1:46 PM Thời gian thực 9 phút 43 giấy hiện 10,00 trên 10,00 (100%) Câu hối 1 Đứng 10,00 trên 10,00 (100%) Câu hối 1 Đứng Đạt diểm 0.25 trên 0.25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cá đều sai d. Mở rộng đứng Your answer is correct. Câu hối 2 Đưng Dạt điểm 0.25 trên 0.25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đấp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick	Bắt đầu vào lúc	Friday, 8 December 2023, 1:36 PM
Thời gian thực hiện Piểm 10,00 trên 10,00 (100%) Câu hỏi 1 Đứng Dọt điểm 0,25 trên 0,25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng Vour answer is correct. Câu hỏi 2 Đưng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick	Trạng thái	Đã xong
hiện Diêm 10,00 trên 10,00 (100%) Câu hỏi 1 Đùng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng ngàng b. Mở rộng ngang c. Tất cá đều sai d. Mở rộng đứng Vour answer is correct. Câu hỏi 2 Đùng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick	Kết thúc lúc	Friday, 8 December 2023, 1:46 PM
Câu hỏi 1 Dùng Dạt diếm 0,25 trên 0,25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cá đều sai d. Mở rộng đứng Vur answer is correct. Câu hỏi 2 Đùng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chon nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick		9 phút 43 giây
Dung Det diểm 0,25 trèn 0,25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng đứng và ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng ✓ Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đung Det diểm 0,25 trèn 0,25 Lựa chọn nào không phái phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	Điểm	10,00 trên 10,00 (100 %)
Dọt điểm 0.25 trên 0.25 Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng đứng và ngang b. Mở rông ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng Vour answer is correct. Câu hỏi 2 Đùng Đọt điểm 0.25 trên 0.25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quíck	Câu hỏi 1	
Mở rộng hệ thống bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng? a. Mở rộng đứng và ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng ✓ Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đùng Đạt diến 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	Đúng	
 a. Mở rộng đứng và ngang b. Mở rộng ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đọng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓ </td <td>Đạt điểm 0,25 trên 0,25</td> <td></td>	Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
 b. Mở rộng ngang c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đụng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	Mở rộng hệ thống l	bằng cách thêm RAM và CPU thuộc dạng?
 c. Tất cả đều sai d. Mở rộng đứng ✓ Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đượng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	a. Mở rộng đ	ứng và ngang
 	ob. Mở rộng n	gang
Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đứng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	◯ c. Tất cả đềı	J sai
Your answer is correct. Câu hỏi 2 Đứng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	a d. Mở rông đ	i′ma ✓
Câu hỏi 2 Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓		9
Đúng Pạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	Your answer is cor	ect.
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	Câu hỏi 2	
Lựa chọn nào không phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng? a. Soft b. Hard c. Near d. Quick ✓	Đúng	
 a. Soft b. Hard c. Near d. Quick 	Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
b. Hardc. Neard. Quick	Lựa chọn nào khôn	g phải phân loại hệ thống thời gian thực theo thời gian đáp ứng?
c. Neard. Quick	a. Soft	
■ d. Quick ✓	ob. Hard	
	o. Near	
Your answer is correct.	d. Quick	✓
	Your answer is corn	rect.

Cau IIC	3
Đúng	
Đạt điểm 0,2	25 trên 0,25
Tên gọi	khác của one-way pattern là?
_ a.	Shot and forget
O b.	Shot then forget
_ c.	Fire then forget
d.	Fire and forget
Your an	iswer is correct.
Câu hỏ	5i 4
Đúng Đạt điểm 0,2	25 trên 0,25
Đâu là r	mệnh đề đúng về publish/subscribe pattern?
(a.	1 topic chỉ có thể kết nối với 1 subscription
O b.	Một gói tin chỉ ứng với 1 topic
_ c.	Bước lọc gói tin được thực hiện ở topic
d.	Tất cả đều sai ✔
Your an	iswer is correct.
Câu hỏ	5i 5
Đúng Đạt điểm 0,2	25 trên 0,25
Trạng tl	hái toàn cục nhất quán có thể hiểu là?
(a.	Trạng thái toàn hệ thống sau khi đã khôi phục từ checkpoints.
) b.	Trạng thái hệ thống lấy trạng thái một nút làm đại diện.
C.	Trạng thái toàn hệ thống có tính khả thi nếu không có lỗi.
○ d.	Trạng thái ban đầu của toàn hệ thống.
.,	swer is correct.

Câu hỏi 6	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Hiện tượng nào sau đây thuộc nhóm lỗi byzantine?	
a. Gói tin bị mất một phần do bị thay đổi từ tin tặc bên ngoài.	
 b. Đường cáp mạng bị vấn đề, khiến gói tin không thể tới kịp thời. 	
c. Lỗi từ hệ quả tấn công khai thác zero-day vào một nút trong hệ thống.	✓
 d. Nút trong hệ thống không phản hồi yêu cầu. 	
Your answer is correct.	
Câu hỏi 7	
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Hiện tượng nào sau đây thuộc nhóm lỗi response failure?	
○ a. Tất cả đều sai.	
○ b. Gói tin bị mất hoàn toàn trong khi gửi.	
c. Gói tin bị mất một phần khi đến nơi.	✓
od. Hệ thống không phản hồi ACK sau khi nhận gói tin.	
Your answer is correct.	
Câu hỏi 8	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Đâu là đặc trưng của phương pháp logging?	
a. Chống trùng.	
○ b. Lưu dữ liệu từ RAM.	
c. Phụ thuộc vào các phiên bản sao lưu trước.	
 d. Gói tin bị lỗi được gửi lại. 	~
Your answer is correct.	

	ni 9
Đúng	
Đạt điểm 0,2	25 trên 0,25
Đâu là đ	đặc trưng của phương pháp incremental checkpointing?
a.	Deduplication
O b.	RAID
○ c.	Replication
○ d.	Encryption
Your ans	swer is correct.
Câu hỏ	ni 10
Đúng Đạt điểm 0,2	25 trên 0,25
Đâu là v	rấn đề của phương pháp incremental checkpointing?
○ a.	Chi phí ổ lưu trữ cao.
b.	Xung đột hash. ✓
O c.	Khôi phục chậm so với phương pháp khác.
○ d.	Cấu hình phức tạp.
Your an	swer is correct.
Câu hỏ	ıi 11
Đúng Đạt điểm 0,2	25 trên 0,25
Một trạr	ng thái toàn cục được xem là không nhất quán nếu
○ a.	Gói tin chưa được gửi hoặc nhận.
	Bên gửi đã gửi gói tin, nhưng bên nhận chưa nhận.
C.	Bên nhận đã nhận gói tin, nhưng bên gửi chưa gửi.
○ d.	Tất cả đều sai.

Câu	L 2:	1	
(,aii	hoi	- 1	

Đúng

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Nếu một nút trong hệ thống bị lỗi thì ...

- a. Khôi phục toàn bộ hệ thống sao cho trạng thái toàn cục nhất quán.
- b. Khôi phục nút bị lỗi sao cho trạng thái toàn cục nhất quán.
- o. Khôi phục nút bị lỗi sao cho trạng thái nút đó nhất quán.
- od. Khôi phục toàn bộ hệ thống sao cho trạng thái nút bị lỗi trước đó nhất quán.

Your answer is correct.

Câu hỏi 13

Đúng

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Đâu là một mô hình kiến trúc logging?

- a. SBML
- ob. BSML
- o. BRML
- od. HBML

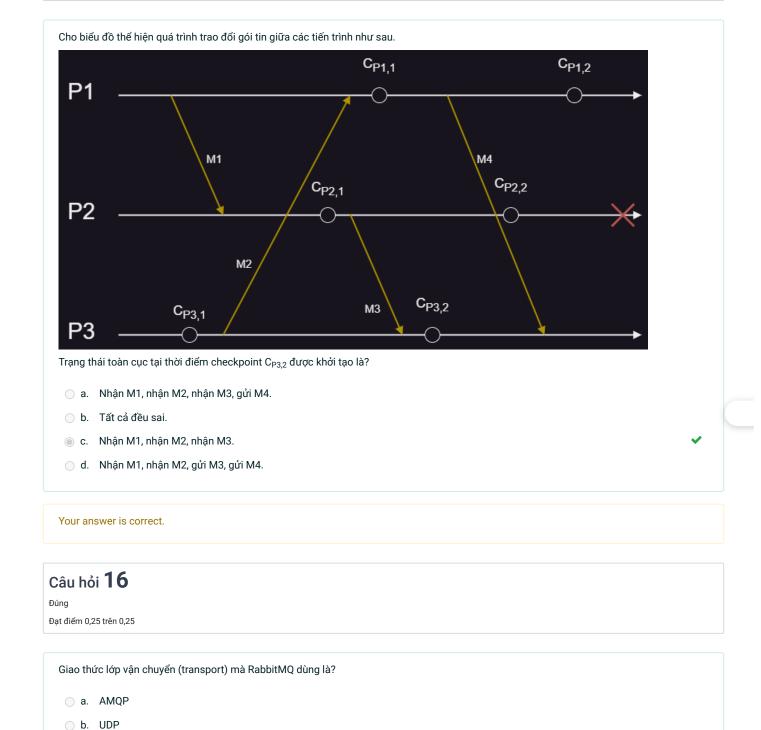
Đúng

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Cho biểu đồ thể hiện quá trình trao đổi gói tin giữa các tiến trình như sau. C_{P1,1} P1 М3 C_{P2,2} C_{P2,1} P2 M2 M4 C_{P3,1} C_{P3,2} **P3** Trong trường hợp một trong các hệ thống bị lỗi tại X đỏ, tập checkpoint nào sau đây giúp trạng thái toàn cục nhất quán? $\ \, \ \, \textbf{b.} \ \, \, \{C_{P1,1},\,C_{P2,2},\,C_{P3,2}\} \\$ C. {C_{P1,1}, C_{P2,1}, C_{P3,1}} od. Tất cả đều sai

Đúna

Đạt điểm 0,25 trên 0,25



Your answer is correct.

c. TCPd. MQTT

Câu hỏi 17	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Câu nào dưới đây là đúng về RabbitMQ?	
a. Có thể tồn tại cùng lúc nhiều hàng đợi.	✓
 b. Chỉ một consumer được kéo dữ liệu từ một hàng đợi. 	
c. Các hàng đợi phân biệt thông qua số thứ tự khởi tạo.	
 d. RabbitMQ không thể chạy nếu thiếu producer hoặc consumer. 	
Your answer is correct.	
Câu hỏi 18	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Trong RabbitMQ, phương pháp basic QOS với tham số prefetch_count=1 hoạt động như thế nào?	
a. Gửi nhiều gói tin đến worker, chỉ gửi tiếp khi nhận được N-ACK.	
 b. Gửi tối đa một gói tin đến worker, chỉ gửi tiếp khi nhận được N-ACK. 	
 c. Gửi tối đa một gói tin đến worker, chỉ gửi tiếp khi nhận được ACK. 	✓
d. Gửi nhiều gói tin đến worker, chỉ gửi tiếp khi nhận được ACK.	
Your answer is correct.	
Câu hỏi 19	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Trong Kafka, cấu hình batch.size là của?	
○ a. Zookeeper	
o b. Connect	
⊚ c. Producer	✓
○ d. Consumer	
Your answer is correct.	

Câu hỏi 20	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Ví dụ nào dưới đây liên quan đến ràng buộc one-pass?	
a. Vì một sự kiện giảm giá, lượng dữ liệu vào hệ thống streaming tăng đột biến.	
 b. Số lượng người dùng thường xuyên truy cập trang web ở mức 500-1000 người/giờ. 	
c. Hệ thống gợi ý không còn chính xác do mô hình bị lỗi thời.	
⊚ d. Dữ liệu đã xử lý không thể được xử lý lại.	~
Your answer is correct.	
Câu hỏi 21	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Trong hệ thống dữ liệu tĩnh, dữ liệu có n bảng ghi vào thì số lượng bảng ghi được phân tích là?	
a. Bằng 0	
○ b. Lớn hơn n	
○ c. Nhỏ hơn n	
⊚ d. Bằng n	~
Your answer is correct.	
Câu hỏi 22	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Trong tầng phân tích, chính sách kích hoạt dựa trên yếu tố nào?	
○ a. Thời gian	
b. Thời gian hoặc lượng dữ liệu	~
o. Lượng dữ liệu	
od. Thời gian và lượng dữ liệu	
Your answer is correct.	

Câu hỏi 23
Đúng
Đạt điểm 0,25 trên 0,25
Trong phương pháp cửa sổ trượt của tầng phân tích, số cửa số nằm gọn hay nằm một phần trong tầng phân tích được gọi là?
a. Cửa sổ được quan tâm
○ b. Cả 3 câu đều sai
⊝ c. Cửa sổ được chứa
od. Cửa sổ chồng
Your answer is correct.
Câu hỏi 24
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25
Khác biệt giữa phương pháp tumbling và cửa sổ trượt trong tầng phân tích?
 a. Cửa sổ trong tumbling không chồng lên nhau.
o b. Tumbling không xét yếu tố thời gian.
o. Tumbling kém hơn về mặt hiệu năng.
od. Tumbling cần lượng dữ liệu vào không đổi.
Your answer is correct.
Câu hỏi 25
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25
Giá trị thống kê nào phù hợp với kỹ thuật tổng hợp lấy mẫu?
○ a. Giá trị nhỏ nhất
b. Cá 3 cấu đều saic. Phương sai
○ d. Tổng
Your answer is correct.

Câu hỏ	i 26
Đúng	
Đạt điểm 0,2	5 trên 0,25
Dữ liệu ở	được lưu trong thiết bị lưu trữ dài hạn được gọi là?
Оа	Idle data
	Local data
	In-process data
	Data at rest
Your ans	swer is correct.
Câu hỏ	i 27
Đúng	. = 7
Đạt điểm 0,2	5 trên 0,25
Dữ liệu ở	đang trong dòng dữ liệu thời gian thực được gọi là?
a.	In-flight data
) b.	Online data
O c.	Analysed data
O d.	Streaming data
Your ans	swer is correct.
Câu hỏ	: 28
Đúng	
Đạt điểm 0,2	5 trên 0,25
	n cửa số trượt cho tầng phân tích như sau: Kích thước cửa sổ là 20 giây, thanh trượt là 5 giây. Khi chạy thử hệ thống, người ta nhận i gian dữ liệu vào hệ thống sớm nhất là t giây thì dữ liệu ra trễ nhất là t + 60 giây. Tính số cửa sổ cần quan tâm.
a.	15
) b.	14
○ c.	6
○ d.	9
Your ans	swer is correct.

Câu hỏi 29	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Cấu hình cửa sổ trượt cho tầng phân tích như sau: Kích thước c thấy thời gian dữ liệu vào hệ thống sớm nhất là t giây thì dữ liệu	ưửa sổ là 20 giây, thanh trượt là 5 giây. Khi chạy thử hệ thống, người ta nhận ı ra trễ nhất là t + 60 giây. Tính số cửa sổ bị chồng chất.
	✓
○ b. 9	
oc. 14	
od. 15	
Your answer is correct.	
Câu hỏi 30	
Đúng	
Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
IMDG khác IMDB ở yếu tố nào?	
a. Hỗ trợ đảm bảo.	
○ b. Hỗ trợ đa nền tảng.	
c. Hỗ trợ phân tầng.	
	✓
Your answer is correct.	
Câu hỏi 31	
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25	
Dật diem 0,25 tiên 0,25	
Đâu là tên một công nghệ in-memory database (IMDB)?	
a. IndexedDB	
	✓
o. SQLite	
od. Redis	
Your answer is correct.	

	32	
Đúng		
Đạt điểm 0,25 t	trên 0,25	

Ưu thế của	a phương pháp caching refresh-ahead?	
oa. H	Hiệu quả với dữ liệu caching lớn.	
○ b. Q	Quản lý cache theo khóa - giá trị.	
_ c. Đ	Độ tin cậy cao.	
d. C	Cả 3 câu đều sai.	~
Your answ	wer is correct.	
Câu hỏi 🤄		
Your answ Câu hỏi v Đúng Đạt điểm 0,25 t	33	
Câu hỏi (Đúng Đạt điểm 0,25 t	33	
Câu hỏi v Đúng Đạt điểm 0,25 t Đâu là hạr	33 trên 0,25	
Câu hỏi (Đúng Đạt điểm 0,25 t Đâu là hạr (a. K	33 trên 0,25 n chế của phương pháp caching write-behind?	•
Câu hỏi vi Đúng Đạt điểm 0,25 t Đâu là hạr a. K b. T	33 trên 0,25 n chế của phương pháp caching write-behind? Kiến trúc phức tạp.	•

 \wedge

Đúng

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Cho ma trận Count-min sketch như hình sau.

18	44	47	77
15	24	5	57
67	13	31	2
8	4	5	43

Giả sử kết quả các hàm băm fi (với i là chỉ mục hàng trong ma trận, bắt đầu từ 0) như sau:

f0("bigdata") = 1

f1("bigdata") = 2

f2("bigdata") = 2

f3("bigdata") = 0

Tần suất ước lượng của dữ liệu chuỗi "bigdata" là?

a. 5

b. 8

o. 2

od. 4

Đúna

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Cho ma trận Count-min sketch như hình sau.

41	44	28	23	43
40	11	17	36	45
49	43	26	33	20
30	42	40	40	19
28	10	39	17	44

Giả sử kết quả các hàm băm fi (với i là chỉ mục hàng trong ma trận, bắt đầu từ 0) như sau:

f0("bigdata") = 1

f1("bigdata") = 2

f2("bigdata") = 2

f3("bigdata") = 0

f4("bigdata") = 3

Tần suất ước lượng của dữ liệu chuỗi "bigdata" là?

a. 30

ob. 26

o. 17

od. 10

Đúng

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Cho ma trận Count-min sketch như hình sau.

41	44	28	23	43
40	11	17	36	45
49	43	26	33	20
30	42	40	40	19
28	10	39	17	44

Giả sử kết quả các hàm băm fi (với i là chỉ mục hàng trong ma trận, bắt đầu từ 0) như sau:

f0("cntt") = 3

f1("cntt") = 1

f2("cntt") = 0

f3("cntt") = 1

f4("cntt") = 4

Tần suất ước lượng của dữ liệu chuỗi "cntt" là?

a. 11

o b. 17

c. 20

d. 10

Your answer is correct.

Câu hỏi 37

Đún

Đạt điểm 0,25 trên 0,25

Một hàm băm cho ra kết quả băm với độ dài không đổi là 20 bytes. Khi thể hiện kết quả đó dưới dạng số nhị phân thì ta sẽ có bao nhiêu chữ số?

a. 140

b. 160

c. 200

d. 120

Đúng Một hàm băm cho ra kết quả băm với độ dài không đối là 8 bits. Giá sử ta giới hạn giá trị nhỏ nhất của kết quả là 0, giá trị số nguyên tối đa mà hàm có thể thế hiện là? ■ a. 255 ■ b. 63 ■ c. 256 ■ d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đúng Đương Đương thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? ■ a. 5 ■ b. 4 ■ c. 2
Một hàm băm cho ra kết quả băm với độ dài không đối là 8 bits. Giả sử ta giới hạn giá trị nhỏ nhất của kết quả là 0, giá trị số nguyên tối đa mà hàm có thể thể hiện là? a. 255 b. 63 c. 256 d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đứng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm bằm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
mà hàm có thể thế hiện là? a. 255 b. 63 c. 256 d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đượng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm bằm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
mà hàm có thể thế hiện là? a. 255 b. 63 c. 256 d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đượng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm bằm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
b. 63 c. 256 d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đượng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
c. 256 d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đúng Dạt diểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
o d. 64 Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đứng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? o a. 5 o b. 4
Your answer is correct. Câu hỏi 39 Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
Câu hỏi 39 Đứng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
Đúng Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
Đạt điểm 0,25 trên 0,25 Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiều bits để dùng với ma trận 10 cột? a. 5 b. 4
a. 5b. 4
○ b. 4
○ c. 2
⊚ d. 3
Your answer is correct.
Câu hỏi 40
Đúng
Đạt điểm 0,25 trên 0,25
Sử dụng thuật toán Count-min sketch, cần hàm băm tối đa bao nhiêu bits để dùng với ma trận 15 cột?
○ a. 5
⊚ b. 3
○ c. 2
O d. 4
Your answer is correct.

¬ Short essay exercise (group)

Chuyển tới...

