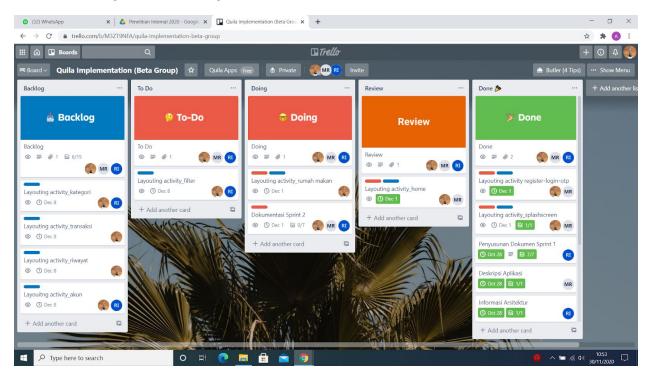
# **Documentation Report Sprint 2**

November 2020

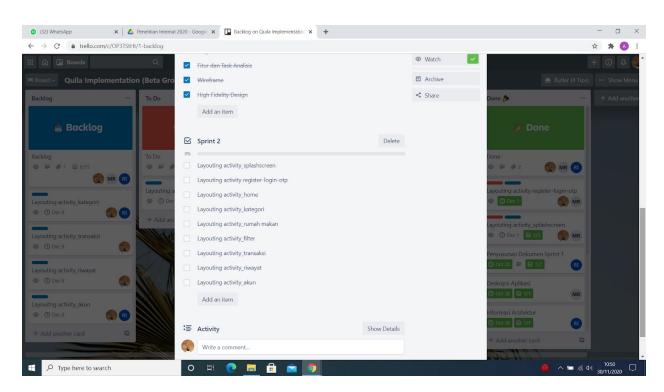
## Kelompok Beta (2)

Metha Khafifah Isty Rikahanah
Renna Nur Injiyani
Ajeng Fitria Rahmawati
18104019
18104027

### A. Penerapan Kanban Sprint 2



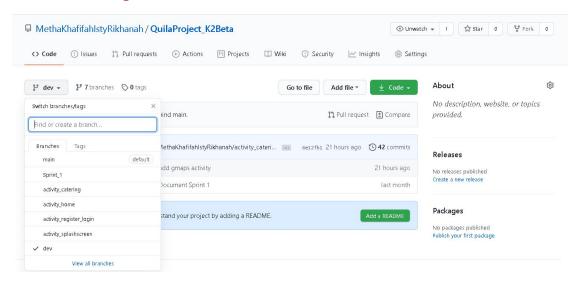
Berdasarkan product roadmap penerapan kanban Tim Beta, pada Sprint 2 terdapat beberapa task / backlog yang harus diselesaikan. Berikut merupakan backlog sprint 2 :



Masing-masing backlog tersebut memiliki prioritas yang berbeda, dan backlog yang harus sudah diselesaikan hingga tanggal 1 Desember yaitu :

- 1. Layouting Splash Screen
- 2. Layouting Register & Login
- 3. Layouting Home / Beranda
- 4. Layouting Rumah Makan

#### **B.** Github Management



Pada project Quila, kami menggunakan github untuk melakukan kolaborasi pengembangan aplikasi. Pada github yang kami buat, commit dilakukan tiap activity aplikasi dan setiap activity dipisahkan menggunakan branch. Penamaan branch berdasarkan nama activity, kemudian branch tersebut disatukan (merge) ke dalam branch bernama "dev".

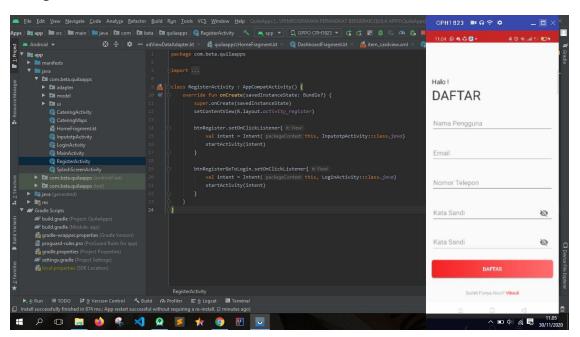
# C. Pengerjaan Program (Layouting) Berdasarkan Backlog

1. Layouting Splash Screen

```
### File Edit View Havingste Gode Analyze Belanton Build Rum Tools VCS Window Help Collabops(_FEMICOCIANAN PERANDOCIAL SECTIONAL APPRICAMAN PERANDOCIAL SECTIONAL PROPERTY AND ADMINISTRATION CONTRACT SECTION CONTRACT SECT
```

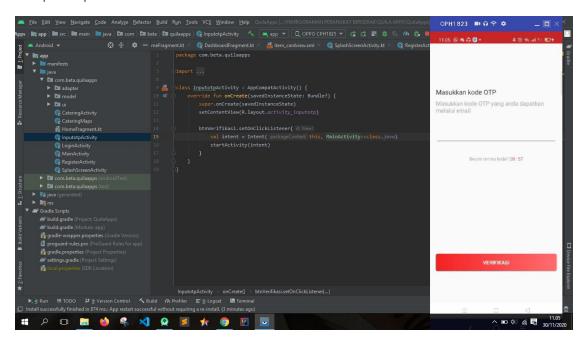
Komponen yang diterapkan dalam splash screen yaitu intent. Ketika aplikasi Quila dijalankan maka akan otomatis berpindah ke halaman Register. Pada tampilan ini, tim kami menggunakan animasi untuk perpindahan layout (intent) nya.

- 2. Layouting Register, Otp, & Login
- Register



Pada halaman register juga terdapat beberapa penerapan intent, yaitu pada button Daftar dan button Masuk. Ketika button Daftar diklik maka akan berpindah ke halaman Input Otp, sedangkan ketika button Masuk diklik maka akan berpindah ke halaman Beranda.

- Input Otp



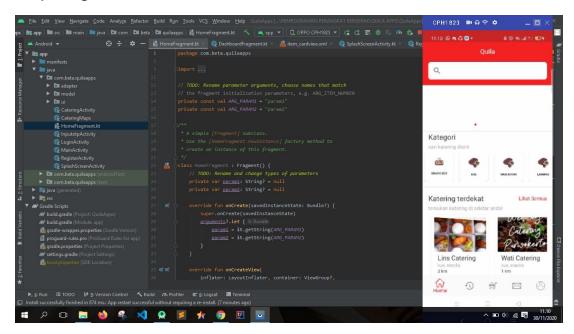
Komponen yang diterapkan dalam layout Input Otp adalah intent pada button Verfikasi, yaitu untuk berpindah ke halaman Beranda.

- Login

```
| CateringAlory | 10 or | 10 o
```

Komponen yang diterapkan dalam layout Login adalah intent pada button Masuk untuk berpindah ke halaman Beranda, dan button Daftar untuk berpindah ke halaman Register.

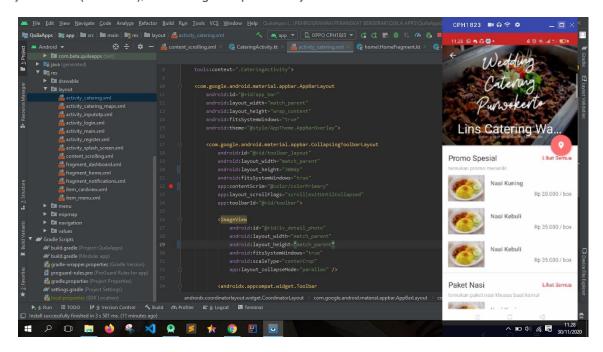
#### 3. Layouting Beranda



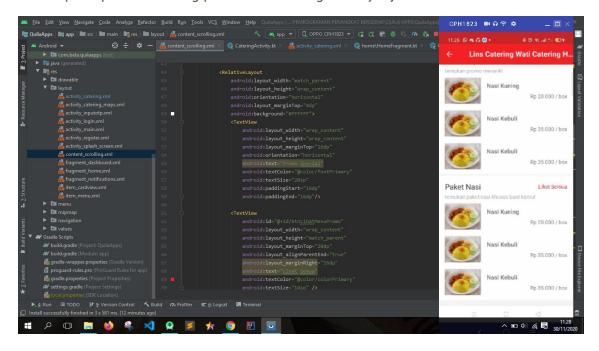
Pada layouting Beranda terdapat penggunaan fragment dan Recyclerview (Cardview). Fragment disini digunakan untuk penerapan bottom navigation bar. Sedangkan Recyclerview digunakan untuk menampilkan cardview catering terdekat.

#### 5. Layouting Rumah Makan / Katering

Pada layouting rumah makan, terdapat beberapa komponen yaitu Scrolling activity, Recyclerview (Listview), dan GoogleMaps activity.



- Tampilan profile catering pada saat scrolling activity dijalankan.



- GoogleMaps Activity untuk menampilkan lokasi katering

