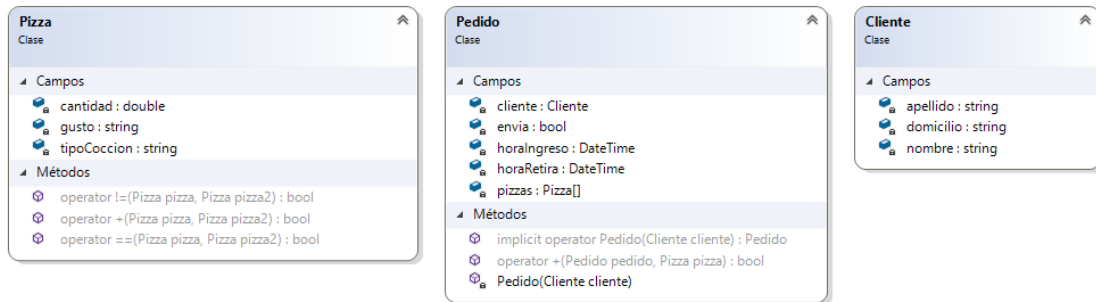


## TP Clase 5

Crear un proyecto para manejar los pedidos de una pizzeria utilizando el siguiente esquema de clases



Luego, generar los formularios necesarios para poder crear los objetos necesarios, donde el formulario principal mostrará las pizzas pendientes y los pedidos listos para enviar, y habrá un formulario donde se carquen las pizzas que salen del horno