

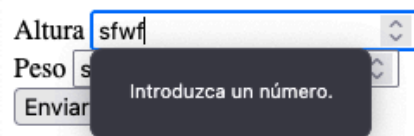
Desarrollo web entorno cliente

Pruebas y debugging:

Calculadora IMC

En caso de introducir algo que no sea un número:

Porfavor ingrese su altura en cm y su peso en Kg



Altura sfwf

Peso s

Enviar

Introduzca un número.

- <16.00: Infrapeso (delgadez severa)
- 16.00 – 16.99: Infrapeso (delgadez moderada)
- 17.00 - 18.49: Infrapeso (delgadez aceptable)
- 18.50 - 24.99: Peso normal
- 25.00 - 29.99: Sobrepeso
- 30.00 - 34.99: Obeso (Tipo I)
- 35.00 - 40.00: Obeso (Tipo II)
- >40.00: Obeso (Tipo III)

El número más bajo que se puede introducir es el 0, en caso de introducir 0 aparece renglón en rojo indicando que ese valor es invalido:

Porfavor ingrese su altura en cm y su peso en Kg

Altura

Peso

- <16.00: Infrapeso (delgadez severa)
- 16.00 – 16.99: Infrapeso (delgadez moderada)
- 17.00 - 18.49: Infrapeso (delgadez aceptable)
- 18.50 - 24.99: Peso normal
- 25.00 - 29.99: Sobrepeso
- 30.00 - 34.99: Obeso (Tipo I)
- 35.00 - 40.00: Obeso (Tipo II)
- >40.00: Obeso (Tipo III)

Si intentamos enviar un valor invalido:

Porfavor ingrese su altura en cm y su peso en Kg

Altura

Peso

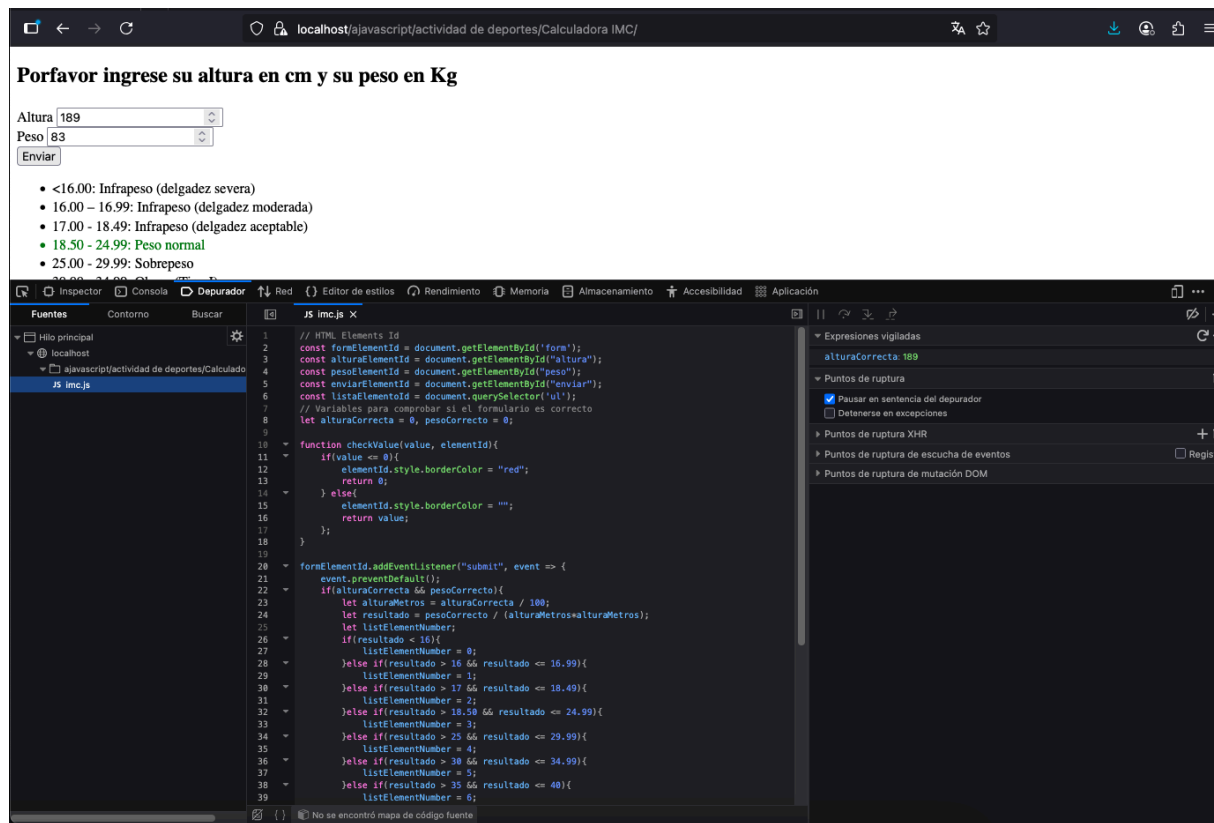
- <16.00: Infrapeso (delgadez severa)
- 16.00 – 16.99: Infrapeso (delgadez moderada)
- 17.00 - 18.49: Infrapeso (delgadez aceptable)
- 18.50 - 24.99: Peso normal
- 25.00 - 29.99: Sobrepeso
- 30.00 - 34.99: Obeso (Tipo I)
- 35.00 - 40.00: Obeso (Tipo II)
- >40.00: Obeso (Tipo III)

 localhost

Porfavor corrija los errores antes de enviar el formulario

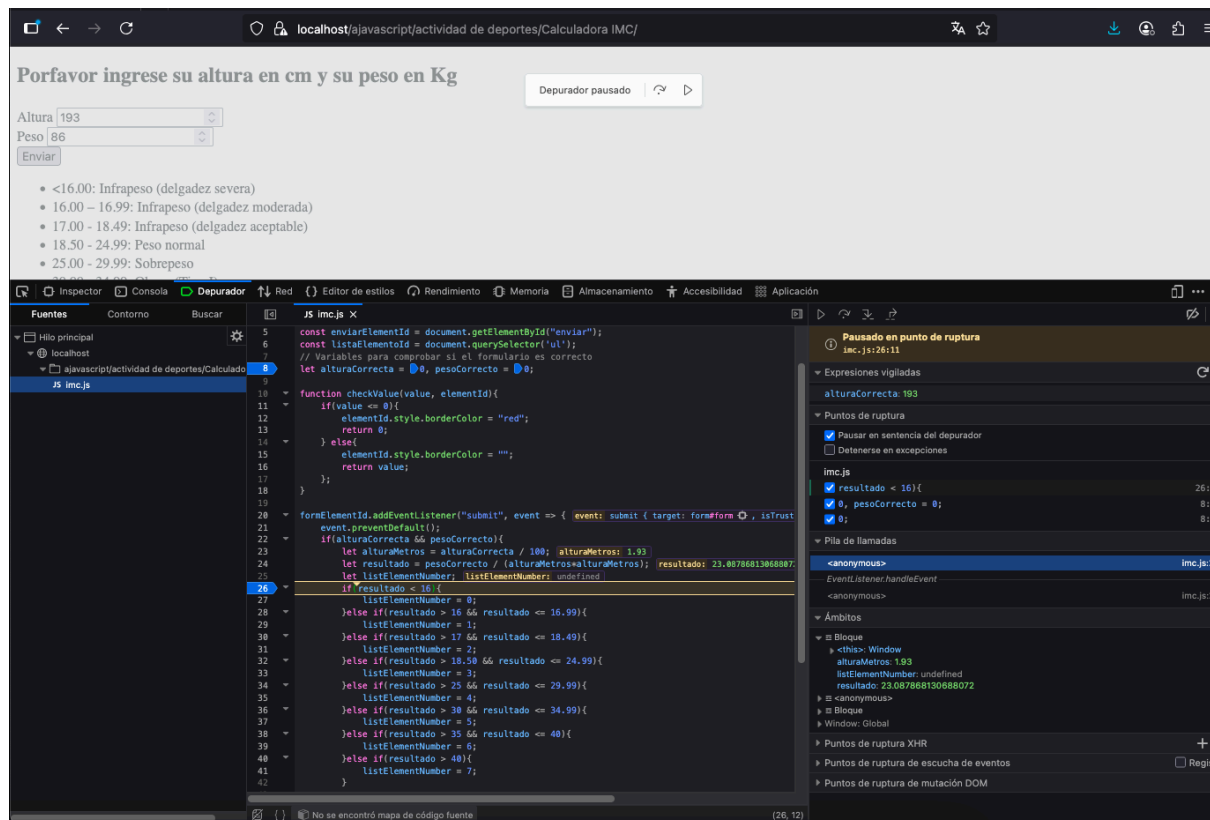
En caso de enviar valor válido la categoria cambia de color a verde:

Pruebas con el debugger:



Podemos observar que 'alturaCorrecta' aparece con el valor que hemos introducción en el apartado de expresiones vigiladas que nos permite observar el valor de nuestras variables a lo largo de la ejecución del código:

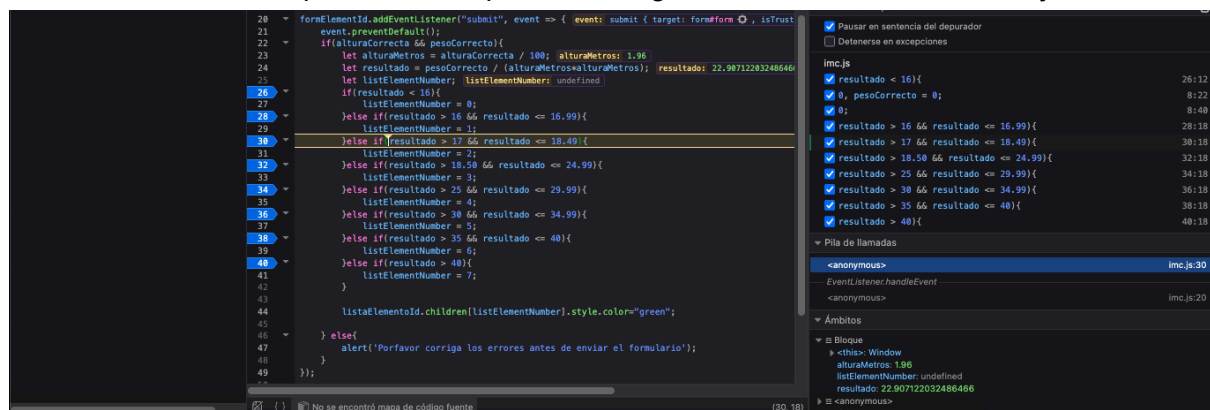
Procedo a colocar varios breakpoints:



Al colocar el breakpoint en la misma línea en la que se declaran y asignar valores a dos variables el debugger nos permite elegir si queremos seleccionar las dos variables o solo una.

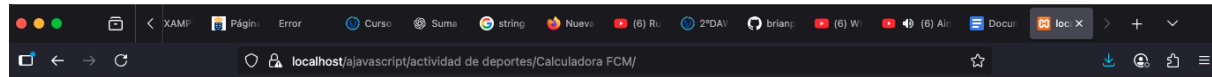
Una vez comienza la ejecución del código y ejecutadas las líneas correspondientes a código ‘estático’ el cual no depende de las acciones del usuario podemos empezar a interactuar con el código al introducir el valor en la casilla del input veremos como el valor de la variable cambia

En el siguiente ejemplo he añadido a un más “break points” para poder observar con detalle como las condiciones que no se cumplen , el código contenido en estas no es ejecutado



Calculadora FCM:

Solo se permiten números , el número mínimo es 0, en caso de introducirlo aparece un recuadro rojo, para alertar al usuario de que ese valor no es válido:



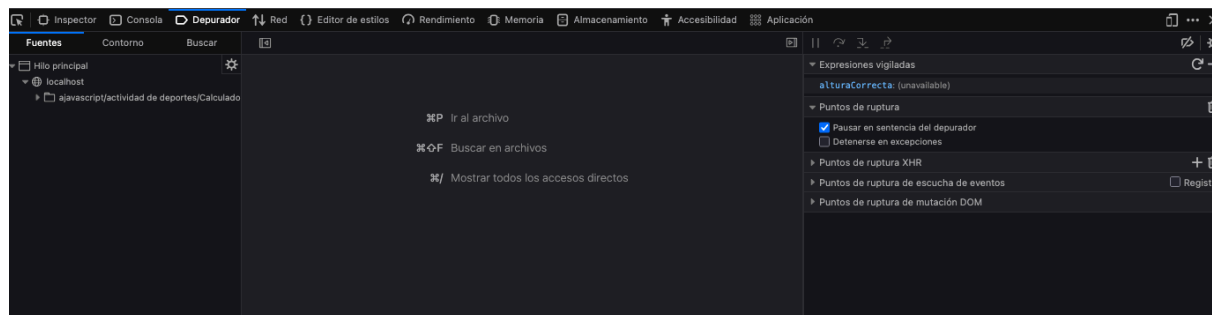
Porfavor ingrese su edad y genero

Edad

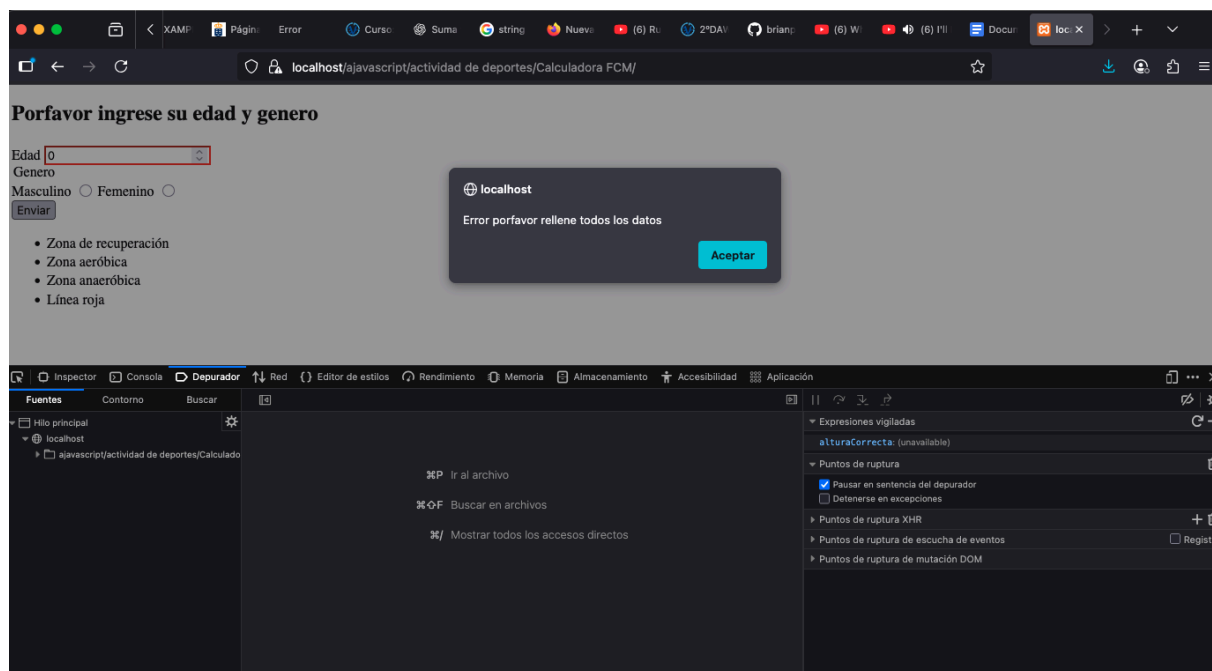
Genero

Masculino ☐ Femenino ☐

- Zona de recuperación
- Zona aeróbica
- Zona anaeróbica
- Línea roja

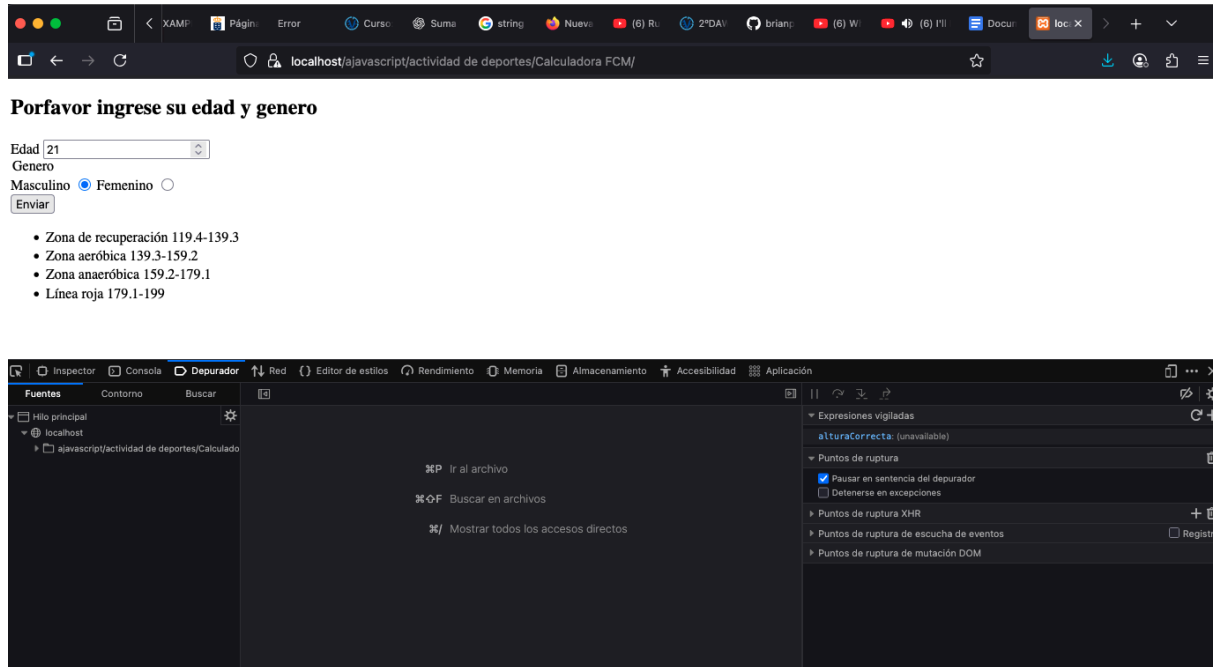


solo se puede elegir un género, en caso de intentar enviar el formulario sin cumplir con alguna condición:



Aparece una alerta.

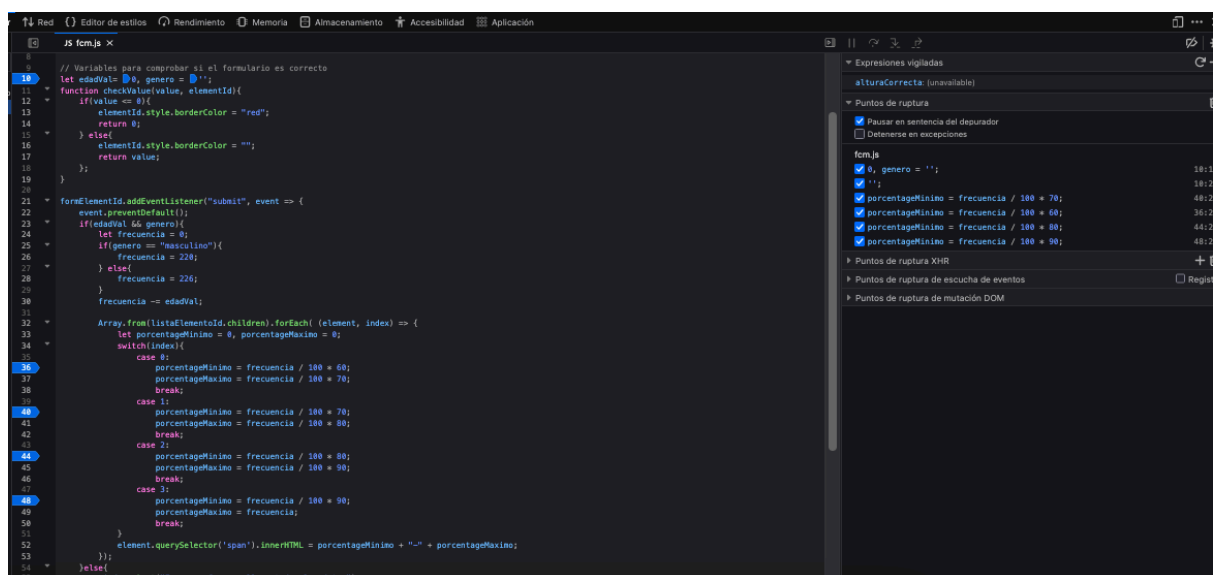
En caso de que enviemos el formulario de manera correcta:



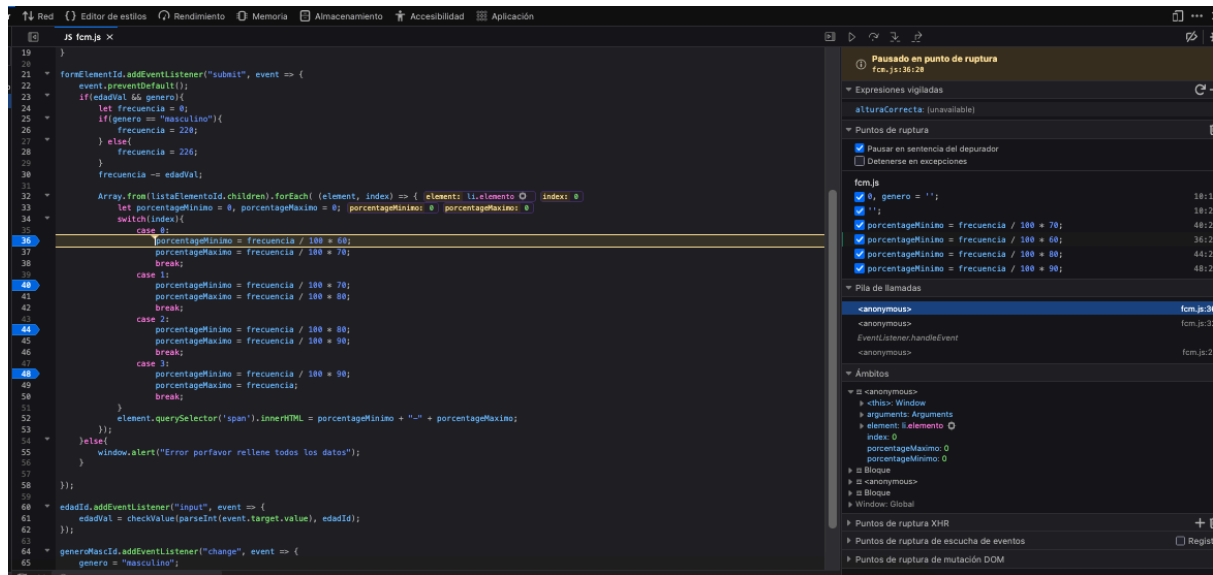
Aparecerán los valores que me correspondan según género y edad .

Debugging:

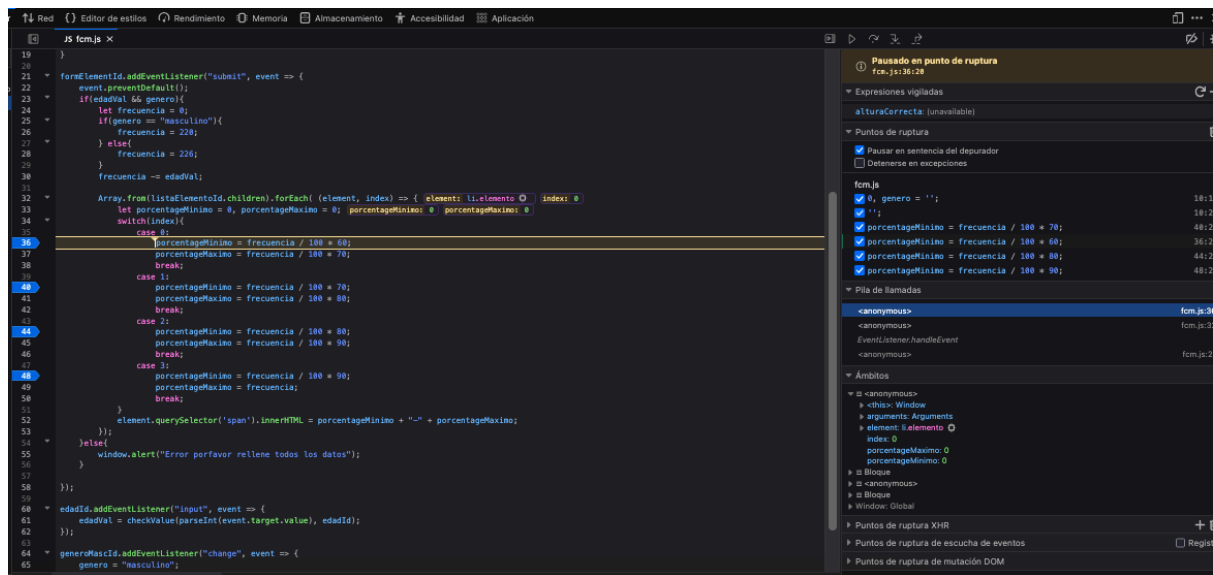
Procedo a realizar prueba del código con estos breakpoints



Una vez empieza la ejecución:



Podemos observar como se ejecuta el código dentro perteneciente al switch cuando el case statement se cumple:



Resultado final:

Porfavor ingrese su edad y genero

Edad

Genero

Masculino ☒ Femenino ☐

- Zona de recuperación 118.2-137.9
- Zona aeróbica 137.9-157.6
- Zona anaeróbica 157.6-177.3
- Línea roja 177.3-197

Calculadora de categoría:

El valor minimo para la edad es 0 , en caso de introducir 0 el border cambia de color a rojo, solo se permiten números,

Porfavor ingrese su edad

Edad

- Micros → 0 a 4 años
- Prebenjamín → 5 a 6 años
- Benjamín → 7 a 8 años
- Alevín → 9 a 10 años
- Infantil → 11 a 12 años
- Cadete → 13 a 14 años
- Juvenil → 15 a 16 años
- Junior → 17 a 18 años
- Senior → 18+ años

en caso de enviar formulario con edad inválida:

Porfavor ingrese su edad

Edad

- Micros → 0 a 4 años
- Prebenjamín → 5 a 6 años
- Benjamín → 7 a 8 años
- Alevín → 9 a 10 años
- Infantil → 11 a 12 años
- Cadete → 13 a 14 años
- Juvenil → 15 a 16 años
- Junior → 17 a 18 años
- Senior → 18+ años

localhost

Porfavor introduzca una edad valida

Aceptar

En caso de introducir un rango de edad correcto:

Porfavor ingrese su edad

Edad

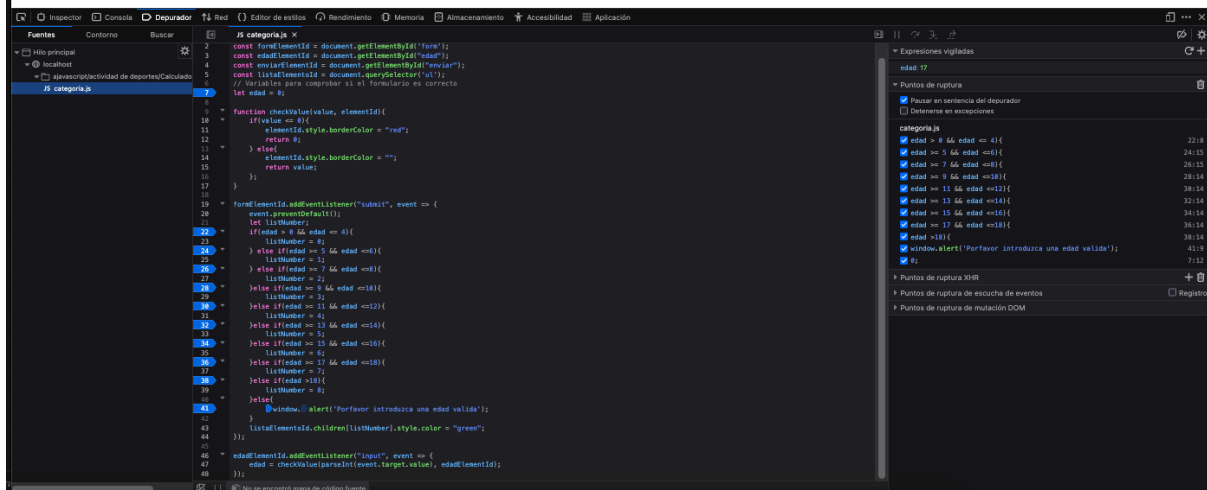
- Micros → 0 a 4 años
- Prebenjamín → 5 a 6 años
- Benjamín → 7 a 8 años
- Alevín → 9 a 10 años
- Infantil → 11 a 12 años
- Cadete → 13 a 14 años
- Juvenil → 15 a 16 años
- Junior → 17 a 18 años
- Senior → 18+ años

Procedemos a comprobar que el código funciona correctamente con la herramienta de debugging de nuestro navegador:

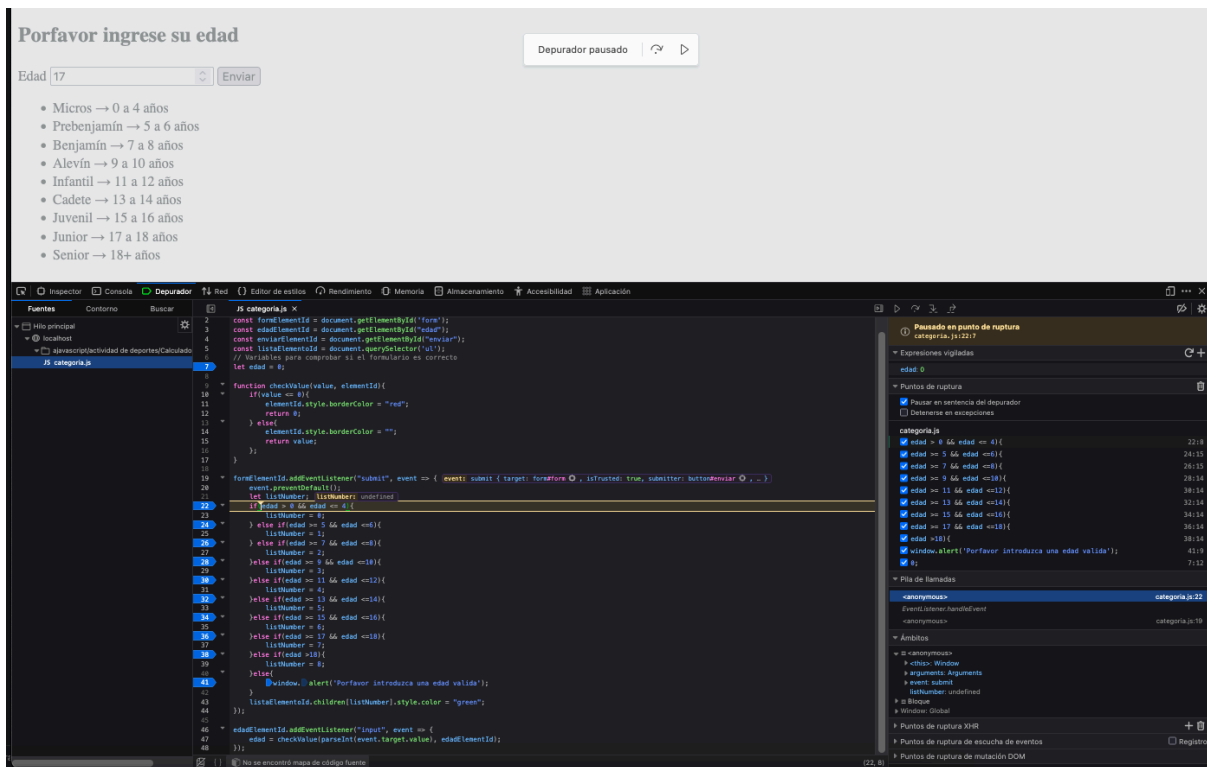
Porfavor ingrese su edad

Edad

- Micros → 0 a 4 años
- Prebenjamín → 5 a 6 años
- Benjamín → 7 a 8 años
- Alevín → 9 a 10 años
- Infantil → 11 a 12 años
- Cadete → 13 a 14 años
- Juvenil → 15 a 16 años
- Junior → 17 a 18 años
- Senior → 18+ años



Una vez enviado el formulario vemos como se queda la ejecucion del codigo parada en el primer breakpoint:



Ahora comprobará los statements hasta que encuentre uno que cumpla la condiciones, en este ejemplo con una edad introducida de 17 años :

