项目协议需求设计说明书

—大厅服务器

服务器架构用例

  
一.协议段分配  
大厅服务器-游戏服务器协议段：［2500—2600］

大厅服务器-游戏服务器：HS-GS

大厅服务器-游戏服务器协议：**心跳包处理：编号：2501-2502**

二．功能协议分段

HS ->GS(REQ):大厅服务器->游戏服务器【请求】

GS->HS (RES):游戏服务器->大厅服务器【反馈】

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **大厅服务器-游戏服务器** | | | | |
| **协议段** | **模**  **块** | **协议**  **传输**  **流向** | **协议**  **标识**  **编号** | **协议功能说明&协议内容** |