项目协议需求设计说明书

—游戏服务器-网关服务器

一.协议段分配

网关服务器：**SGC协议段：［2000—2100］**

游戏服务器-网关服务器协议**心跳包处理：首段编号： 2001**

二．功能协议分段

GT->S (REQ):网关服务器-游戏服务器【请求】

S->GT (RES):游戏服务器-网关服务器【反馈】



|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **网关服务器-游戏服务器** | | | | |
| **协议段** | **模**  **块** | **协议**  **传输**  **流向** | **协议**  **标识**  **编号** | **协议功能说明&协议内容** |
| SGT | PING | GT->S(**REQ**) | 2000+1 | 心跳请求&  //PING HEARTBEAT REQ  typedef struct tagGTHeartBeatReq  {  }GTHeartBeatReq, \*pGTHeartBeatReq; |
| SGT | PING | S->GT(**RES**) | 2000+2 | 心跳反馈&  //PING HEARTBEAT RES  typedef struct tagGTHeartBeatRes  {  }GTHeartBeatRes, \*pGTHeartBeatRes; |