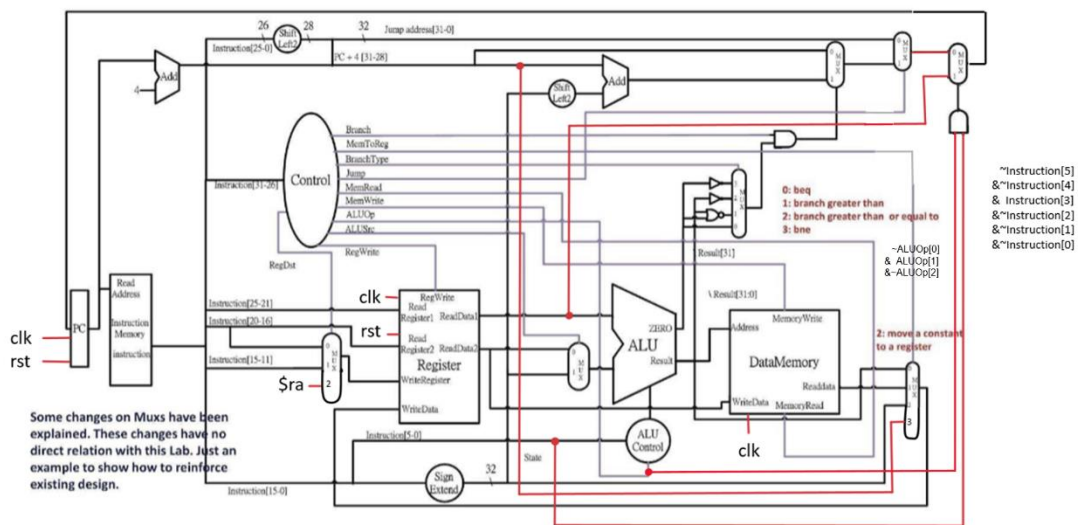


# Computer Organization Lab3

Name: 施柏江

ID: 110550108

## Architecture diagrams:



1. 因為 jal 需要將 address 存入 \$ra，所以在 Mux\_Write\_Reg 接上 \$ra，並且將 Mux\_mem\_to\_reg 接上 pc + 4。
2. 因為 jr 的 next address 存在 R5data，所以在 Mux\_PC\_Source 後面多接一個 MUX，並利用 ALUOp 和 Instruction[5:0]來判斷此指令是否為 jr。

## Hardware module analysis:

Adder: 負責處理 immediate 指令及計算記憶體位置。

ALU\_Ctrl: 根據 opcode 和 ALU\_op 來決定要讓 ALU 執行何種運算。

ALU: 負責處理邏輯與加減運算。

Decoder: 為電路中最重要核心，負責處理各種 control signal。

Instr\_Memory: 將 address 轉成對應的 instruction。

ProgramCounter: 指向要執行指令的 address。

Reg\_File: 輸出此 instruction 需要用到的 register 的資料。

Shift\_Left\_Two\_32: 將輸入的值左移 2 位。

Sign\_Extend: 藉由把 sign bit 延伸到第 17~32 位，將 16bit 的數值延伸到 32bit。

MUX\_2to1: 上圖有三個，一個判斷是否為 jump address format，一個判斷是 r-format 還是 i-format，一個判斷是否為 jr 指令。

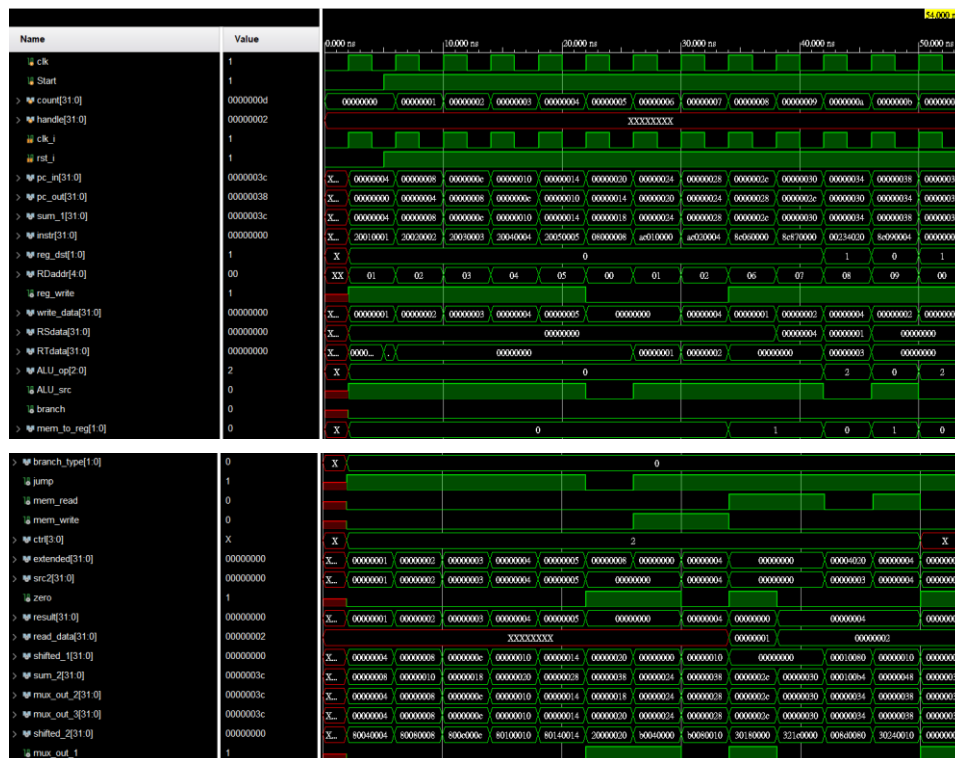
MUX\_3to1: 上圖有一個，負責判斷要寫入資料到哪個 register。

MUX\_4to1: 上圖有兩個，一個判斷是否要 branch，一個判斷要寫入哪個資料到 register。

Simple\_Single\_CPU: 將全部的 module 統整再一起，完成一個 CPU。

## Finished part:

### Part 1:



- Register File -

```

r0 = 0 r1 = 1 r2 = 2 r3 = 3
r4 = 4 r5 = 5 r6 = 1 r7 = 2
r8 = 4 r9 = 2 r10 = 0 r11 = 0
r12 = 0 r13 = 0 r14 = 0 r15 = 0
r16 = 0 r17 = 0 r18 = 0 r19 = 0
r20 = 0 r21 = 0 r22 = 0 r23 = 0
r24 = 0 r25 = 0 r26 = 0 r27 = 0
r28 = 0 r29 = 128 r30 = 0 r31 = 0

```

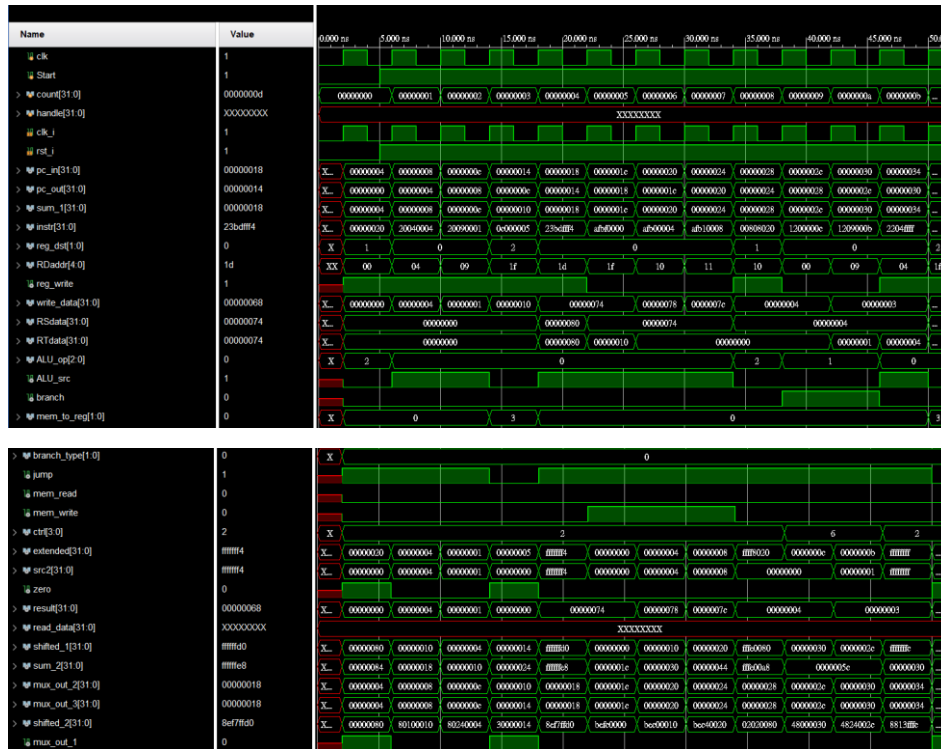
- Memory Data -

```

m0 = 1 m1 = 2 m2 = 0 m3 = 0
m4 = 0 m5 = 0 m6 = 0 m7 = 0
m8 = 0 m9 = 0 m10 = 0 m11 = 0
m12 = 0 m13 = 0 m14 = 0 m15 = 0
m16 = 0 m17 = 0 m18 = 0 m19 = 0
m20 = 0 m21 = 0 m22 = 0 m23 = 0
m24 = 0 m25 = 0 m26 = 0 m27 = 0
m28 = 0 m29 = 0 m30 = 0 m31 = 0

```

## Part 2:



- Register File -

```

r0 = 0 r1 = 0 r2 = 5 r3 = 0
r4 = 0 r5 = 0 r6 = 0 r7 = 0
r8 = 0 r9 = 1 r10 = 0 r11 = 0
r12 = 0 r13 = 0 r14 = 0 r15 = 0
r16 = 0 r17 = 0 r18 = 0 r19 = 0
r20 = 0 r21 = 0 r22 = 0 r23 = 0
r24 = 0 r25 = 0 r26 = 0 r27 = 0
r28 = 0 r29 = 128 r30 = 0 r31 = 16

```

- Memory Data -

```

m0 = 0 m1 = 0 m2 = 0 m3 = 0
m4 = 0 m5 = 0 m6 = 0 m7 = 0
m8 = 0 m9 = 0 m10 = 0 m11 = 0
m12 = 0 m13 = 0 m14 = 0 m15 = 0
m16 = 0 m17 = 0 m18 = 0 m19 = 0
m20 = 68 m21 = 2 m22 = 1 m23 = 68
m24 = 2 m25 = 1 m26 = 68 m27 = 4
m28 = 3 m29 = 16 m30 = 0 m31 = 0

```

## Problems you met and solutions:

jr 這個指令讓我困擾了非常久，因為它雖然是 r-format，卻需要 jump，而且 destination 是存在 Rs 裡，跟其他指令截然不同，在仔細理解了 jr 的操作原理後，終於成功完成了這個指令。

因為提供的檔案只有 MUX\_2to1.v，我一開始太侷限於要用 2 to 1 的 MUX 去完成電路，導致我花了許多時間仍然無法完成 jal 指令。後來才想到既然圖中有其他種類的 MUX，應該可以把圖上的 2 to 1 MUX 更改成 3 to 1 甚至是 4 to 1，最後終於完成了整個電路。

## Summary:

這次的 lab 讓我更深入了解一個能夠處理多種指令的 CPU 內部結構。透過設計各個 module，並將它們整合成一個簡單的單一 CPU，進而更加熟悉它背後的原理，像是如何運用各種 control signal 來執行多樣化的指令。經過這次的 lab，讓我對整個 CPU 的概念有了更清晰的了解。