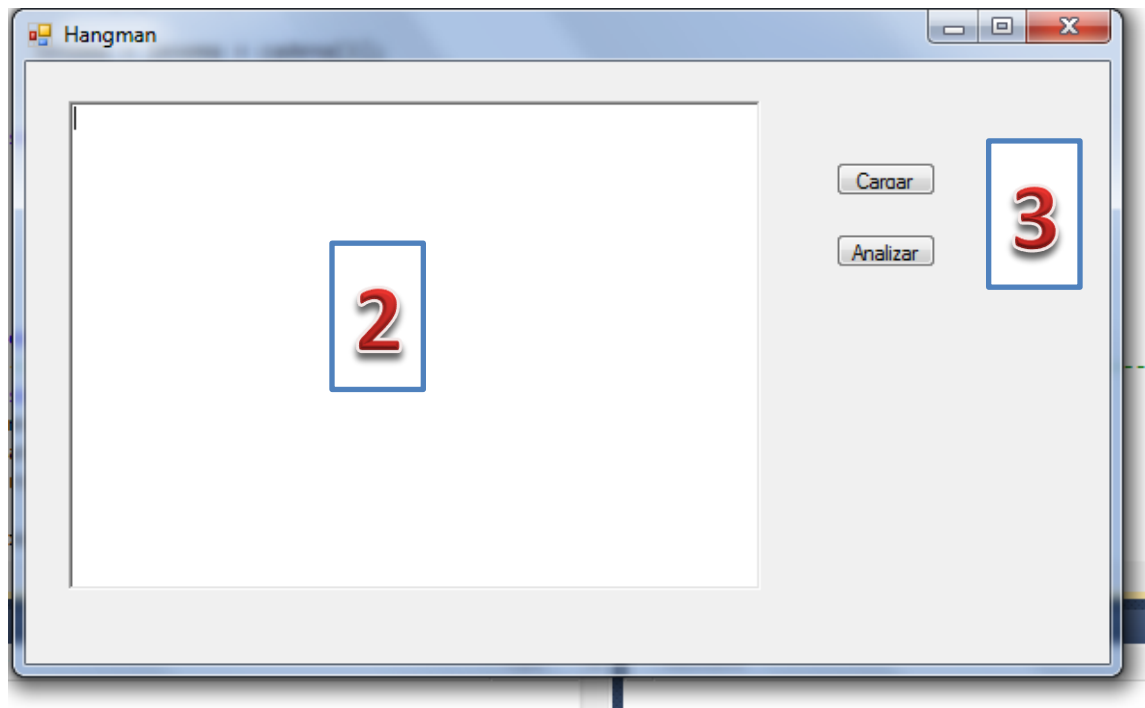


# MANUAL DE USUARIO



## 1. Interfaz Básica

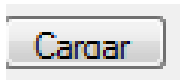
A continuación se despliega la ventana predeterminada con cada uno de sus respectivos botones.



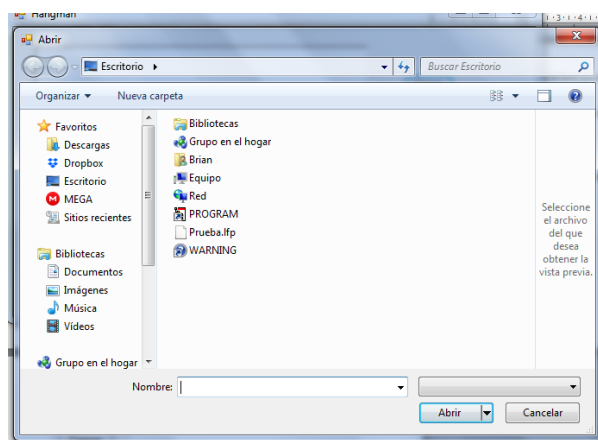
## 2. Editor

Cuadro de texto que permite al usuario visualizar la carga cargar archivos o escribir su propia entrada.

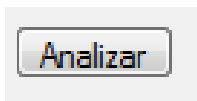
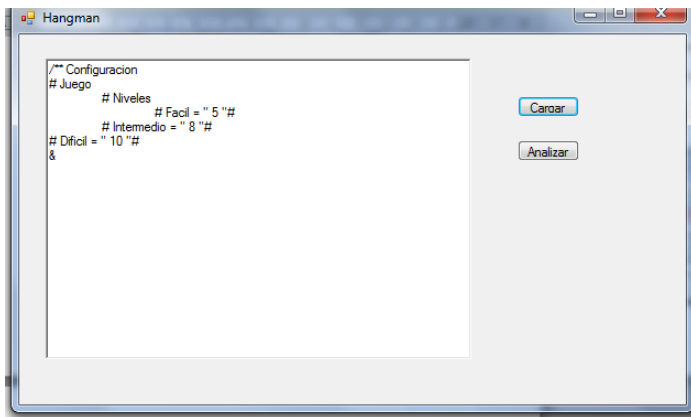
## 3. Funciones de la Aplicación



Abre una ventana donde puede seleccionar un archivo de extensión .lfp

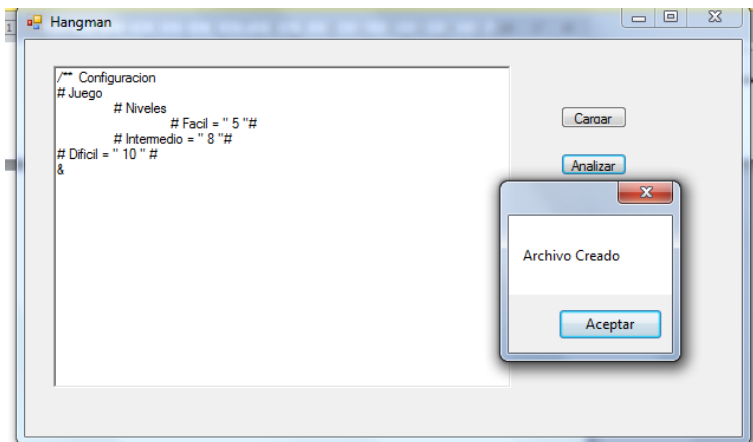


Luego de seleccionar el archivo lo carga al editor para poder ser analizado.



Este botón se encarga de realizar el análisis léxico de lo que se encuentre en el editor.

Al terminar de hacer el análisis despliega un mensaje indicando al usuario que se crearon las respectivas tablas.



## Reporte de Tokens

Archivo HTML generado a partir del análisis léxico

### Lista de tokens

No.	Lexema	Componente léxico	Fila	columna
1	/**	Token_/**	1	4
2	Configuracion	Token_Configuracion	2	0
3	#	Token_Simbolo	2	2
4	Juego	Token_Juego	3	0
5	#	Token_Simbolo	3	3
6	Niveles	Token_Niveles	4	0
7	#	Token_Simbolo	4	4
8	Facil	Token_Facil	4	10
9	=	Token_Simbolo	4	12
10	"	Token_Simbolo	4	14
11	5	Token_Digito	4	16
12	"	Token_Simbolo	4	18
13	#	Token_Simbolo	5	3
14	Intermedio	Token_Intermedio	5	14
15	=	Token_Simbolo	5	16
16	"	Token_Simbolo	5	18
17	8	Token_Digito	5	20
18	"	Token_Simbolo	5	22

## Reporte de Errores

Archivo HTML generado a partir del análisis léxico

### Lista de Errores

No.	Lexema	Fila	columna	Error
1	&	7	2	Error Lexico, Token No reconocido