



## TRAINEESHIP WEB APPLICATIE ONTWIKKELAAR - KENNISOPDRACHT

### Aanleiding

Je hebt gesolliciteerd naar ons traineeship tot web applicatie ontwikkelaar. De eerste kennismaking (telefonisch of in een gesprek) was positief en daarom sturen wij je een opdracht. Deze opdracht geeft ons inzicht in jouw manier van werken en je niveau. Aan de andere kant geeft het ook jou inzicht over wat je nog te leren hebt en of een toekomst als web applicatie ontwikkelaar bij je past.

### Opdracht

Onderbouw jouw ervaring in het ontwikkelen van web applicaties.

- Kies een web applicatie die je eerder hebt ontwikkeld (of die je speciaal ontwikkelt voor deze sollicitatie) en waar je trots op bent! Kies iets dat jouw niveau representeert en voeg de link toe.

URL: <http://lala.shared.lupio.nl>

- Geef een beschrijving van jouw ervaringen (ongeveer een half A4):
  - o Wat heb je gemaakt en wat was de aanleiding?
  - o Wat ging goed en wat ging minder goed?
  - o Wat zou je hier nog aan willen verbeteren? Hoe zou je dat aanpakken?
  - o Hoe vond je het om te doen?

Mail dit binnen de afgesproken tijd naar jouw contactpersoon in een bijgevoegd tekstbestand (inclusief de link).

### Wat heb ik gemaakt?

Ik heb een to-do appje gemaakt om zo spelenderwijs bekend te worden met AngularJS.

### Wat ging goed en wat ging minder goed?

Het leren van AngularJS ging tot mijn verrassing vrij soepel. Het maken van een simpele app ging ook lekker vlot.

Het opzetten van een ontwikkelomgeving met Bower, Grunt en SASS verliep ook soepel.

In eerste instantie wilde in een MEAN stack opzetten maar gezien mijn macbook het zwaar kreeg met alle processen heb ik er voor gekozen om dit niet te doen.

Het koppelen van MySQL verliep niet zo best. http.post stuurde de data niet naar de database. Na wat research kwam ik erachter dat PHP niet standaard JSON data 'unserialized' om verder te verwerken. Heb uiteindelijk de PHP niet bijgevoegd.

### Wat zou je hier nog aan willen verbeteren? Hoe zou je dit aanpakken?

Ik ben van mening dat een applicatie gebruiksvriendelijkheid voorop moet stellen. Als een applicatie lastig is om te gebruiken zullen er uiteindelijk te weinig mensen gebruik van maken.

Om de gebruiksvriendelijkheid van de applicatie te verbeteren is het verstandig om de applicatie realtime te laten synchroniseren met eventuele andere gebruikers. Om dit realtime te synchroniseren kan er gebruik gemaakt worden van websockets.

Als er meerdere gebruikers gebruik gaan maken van de applicatie zal er ook een authenticatie systeem gemaakt moeten worden.

Wat ook nog ontbreekt is een controle op 'duplicates'. Bestaat een taak al? Dan is het handig om de gebruiker dit te laten weten middels een flash message. Voor sommige administratieve zaken kan het handig zijn om een 'created at' datum vast te leggen en eventueel een 'completed at' tijd en datum om zo simpele statistieken te genereren over hoe lang taken blijven liggen.

### Hoe vond je het om te doen?

Het was enorm leuk om te doen. AngularJS heeft zich de laatste jaren enorm ontwikkeld. Misschien heb ik het wel te lang links laten liggen? Ik heb al wat ideeën om een aantal van mijn oude applicaties opnieuw te ontwikkelen met AngularJS en zal in de toekomst vaker kijken naar AngularJS vs Vue.js.