**OBJECTIF**

L’objectif de ce challenge est de créer une application de time tracking où il sera possible de créer plusieurs activités indépendantes avec leur propre timer.

**TRACK YOUR TIME**

👉 À l’intérieur du setup de base, positionnez-vous dans le répertoire "timetracker" du dossier "week6" et exécutez la commande ariane fetch pour récupérer la ressource.

👉 Exécutez la commande "yarn install" pour installer les dépendances.

👉 Lancez l’application et prenez connaissance du code de base (ambiance année 2000 😉).

👉 Mettez en place la mécanique des timers en respectant les contraintes suivantes :

* Les timers devront être affichés au format HH:MM:SS et devront s’actualiser toutes les secondes.
* Il sera possible de lancer plusieurs timers en même temps.
* Garder les ID attribués à l’input et au bouton permettant de créer une activité.
* Le bouton pour supprimer un tracker devra porter la classe "delete".
* Les boutons pour démarrer et arrêter un timer devront respectivement afficher le texte "Start" et "Stop".
* Le reducer chargé d’enregistrer les activités dans le store Redux devra être créé dans le fichier reducers/activities.js.
* Les activités devront être préservées lorsqu’on rafraîchit la page grâce au module redux-persist.

|  |
| --- |
| La méthode [setInterval](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/setInterval) permet d’exécuter une fonction à intervalle régulier et n’oubliez pas qu’un hook d’effet peut surveiller la modification d’un état ou d’un props. |