

Prise en main

Le code s'exécute dans une version récente de R, probablement R 3.3+, mais vu que tout a été testé sous R 4.5+, je préfère recommander cette version.

Le répertoire de travail à utiliser est évidemment `selection-bv`.

Les scripts sont à exécuter dans l'ordre. Les *packages* requis seront installés si nécessaire. La liste intégrale des dépendances est mentionnée [à la fin du README](#). Le même document cite l'intégralité des sources.

1. Téléchargement des données

Le script `1-telechargement-donnees.r` va télécharger des fonds de carte, des données Insee, et des résultats électoraux. Il faut un peu d'espace-disque, mettons 2 Go (il y a un [fond de carte approximant les bureaux de vote de la France entière](#) à télécharger, sauf si vous avez vos propres contours de bureaux de vote à fournir aux scripts suivants ; voir en fin de document).

Les données seront compressées si possible.

2. Préparation des données

Les [lignes 25-26](#) du script `2-preparation-donnees.r` sont à ajuster selon les besoins :

```
code_insee_cible <- "59350"  
nom_fichier_base <- "Lille"
```

Le script renverra un avertissement si les bureaux de vote de la commune diffèrent entre la présidentielle de 2022 et les européennes de 2024, mais vous laissera continuer quand même, à vos risques et périls, vu que cela créera des données manquantes dans l'ACP, et que la "solution" par défaut de [FactoMineR](#) (imputer des moyennes) vaut ce qu'elle vaut ; on peut peut-être faire mieux avec [missMDA](#), comme le suggère le *package* dans son message d'avertissement, mais ça reste largement spéculatif.

3. Sélection des bureaux

Les **lignes 24-25** du script `3-selection-bureaux.r` sont également à ajuster selon les besoins :

```
nom_fichier_base <- "Lille"  
bureaux_a_exclure <- c("59350_0901") # bureau 901 Lille = prisonniers
```

Le même script peut être modifié pour modifier le nombre de parangons, ou pour modifier la taille des cartes finales.

Autres modifications possibles

Le code utilise *une partie* des résultats des élections présidentielle de 2022 (premier tour) et européennes de 2024 : c’est modifiable si besoin, de même que toutes les opérations de “sélection” des bureaux, qui ne sélectionnent rien du tout dans les faits : la sélection finale des bureaux est à effectuer manuellement, après inspection des résultats, comparaison des localisations géographiques des bureaux, et prise en compte des contraintes pratiques.

La modification la plus évidente consiste à ne pas utiliser l’**approximation des contours des bureaux de vote**, mais à passer un fichier `contours-Bordeaux-BV.rds`, par exemple, contenant les contours officiels des bureaux de vote. Le fichier est à placer dans le dossier *sorties* avant d’exécuter les deux derniers scripts, et à nommer comme dans l’exemple. Le fichier doit contenir un fond de carte de classe `sf` avec deux variables `numeroBureauVote` et `codeBureauVote`, comme dans l’exemple détaillé dans le **README**.

Auteurs

Tristan Haute a rédigé la vaste majorité des scripts 2 et 3 ; je me suis contenté de corriger deux ou trois trucs et de rajouter le reste, notamment les cartes finales.

Contactez-moi si vous trouvez une erreur flagrante, ou mieux, **signalez-le** dans les *issues* du répertoire GitHub `briatte/selection-bv`.

— François Briatte, décembre 2025