

denk. doe. word.

Contents

Discover	4
Briefing	
Define	
Analyse	
Requirements App	
Requirements Backend	
Planning	5
Design	6
Sitemap Website	
Wireframes	6
Wireflow	7
Style Guide	7
Kleuren	7
Visual Designs	8
Develop	10
Code snippets	
Backend Wordpress	10
Frontend Ionic v3	13
Schermafbeeldingen	15
Deliver	18
Handleiding Backoffice	18
Nieuwe Tip/tool Toevoegen	18
Nieuwe Categorie voor Tip/tool Toevoegen	18
Foto's modereren	18
Foto wedstrijd aanmaken	
Meerdere posts/images verwijderen	
Inloggen/registreren_	
Vrienden toevoegen	
Slaap toevoegen	
Geluiden afspelen	
Foto's uploaden	
Foto's liken	
Deploy	19
Deployment Guide	19
Timesheets	20



CMS Development

Discover

Briefing

Het eindwerk is een tweeledige opdracht. Het ene deel is een CMS systeem die alle data beheert, hier is de keuze uit Drupal of wordpress. Het ander deel is een progressive mobile web app (PMWA) gemaakt vanuit angular of na goedkeuring een ander framework.

Define

Analyse

Requirements App

- Gebruiker (met app gebruikersrechten)
 - Profiel
 - o Gegevens
 - ♦ Profielfoto, naam, school, ...
 - ♦ Persoonlijk slaapdoel kunnen opstellen op datum en aantal uren per nacht
 - Type slaper (zie quiz)
 - Login + Register
- Vrienden
 - o Lijst van je vrienden op een interactieve map weergeven aanduiding met een bed-icoontje
 - ♦ Profiel met openbare gegevens (zie profiel van de gebruiker)
- Quiz (type slaper bepalen)
 - Via de app stappen/vragen doorlopen om jouw "slaapprofiel" te verkrijgen
 - ♦ Content van de quiz wordt aangeleverd
 - Slaapprofiel wordt getoond als personage / cartoon / ...
 - ♦ Doelgroep: 15-16 jarigen
- Slaap Tracking
 - Dagelijks mogelijkheid tot ingeven
 - Om hoe laat je opgestaan bent & gaan slapen bent
 - ♦ Hoe diep heb je geslapen (rating van 0-5)
 - ♦ Ben je uitgerust (rating van 0-5)
 - ♦ ... (zie ideeën uit de documenten situatieschets)
 - O Dagelijks melding om welk uur je best gaat slapen
 - Die melding moet geleidelijk een uur aangeven (doel bereiken)
 - ♦ Enkel zichtbaar indien je de app gebruikt (geen push
 - O Statistieken (gemiddeld zoveel slaap in de laatste 7 dagen)
- Tips & Tools
 - O Bevat categorieën (filmpje / tip / memes / ...)
 - Overzicht van filmpjes om tot rust te komen
 - Tips om beter te slapen



- Fotowedstrijd vb. #iwokeuplikethis
 - o Sorteermogelijkheid (likes, uploaddatum, ...)
 - Overzicht van alle foto's
 - O Uploaden van een foto met hashtag (moet gemodereerd worden, verschijnt pas na goedkeuring)
 - Mogelijkheid om foto terug te verwijderen.
 - Foto kan geliket worden door de gebruikers, aantal likes moet zichtbaar zijn
- Minstens één "extra-gadget" verplicht
 - O Bedenk zelf een concept om de gebruiker te stimuleren.

Requirements Backend

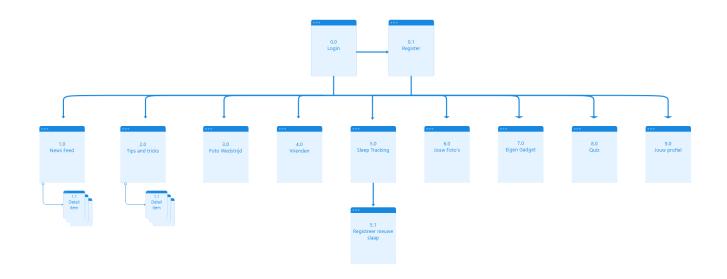
- Gebruikersrollen
 - Administrator role
 - Mobile app role
 - ♦ Alle gebruikers van de app krijgen deze role toegewezen
 - ♦ Kan requests uitvoeren vanuit de app naar het cms
 - Moderator role
 - ♦ Gebruikers (met mobile app role)
 - ♦ Type slapers (opgedeeld in categorieën)
 - ♦ Tips en tools
 - ♦ Ingezonden foto's binnen de fotowedstrijd beoordelen pending approved rejecteted

Planning

PROJECT ITLE
| Seep Tight | COMPANY NAME | ORDICOTOR
| PROJECT ITLE | Seep Tight | COMPANY NAME | ORDICOTOR | O



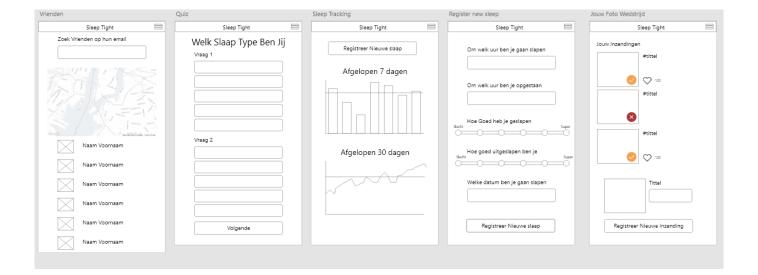
Design Sitemap Website



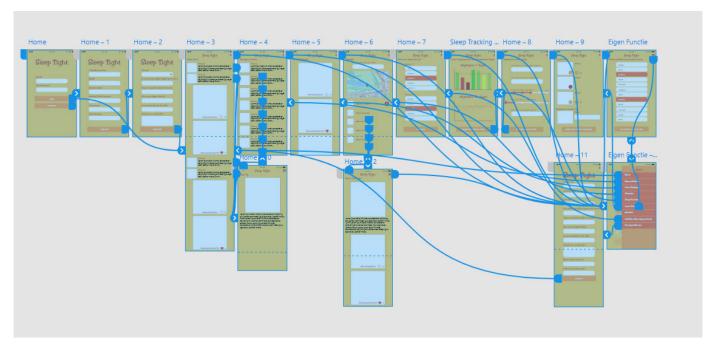
Wireframes







Wireflow



Style Guide

Kleuren

Bij de zoektocht naar kleuren heb ik groot belang gehecht aan de apparte kleurenwaardes (Rood Groen Blauw) met blauw in het speciaal. doordat blauwe LED kleuren je hersenen zou wakker houden heb ik gekouzen om sterk bij rood-gele tinten te blijven zodat er zo wijnig mogelijk blauw licht is. Dit is voor mij een belangerijke eigenschap voor een app die de slaap zou moeten promoten en verbeteren.



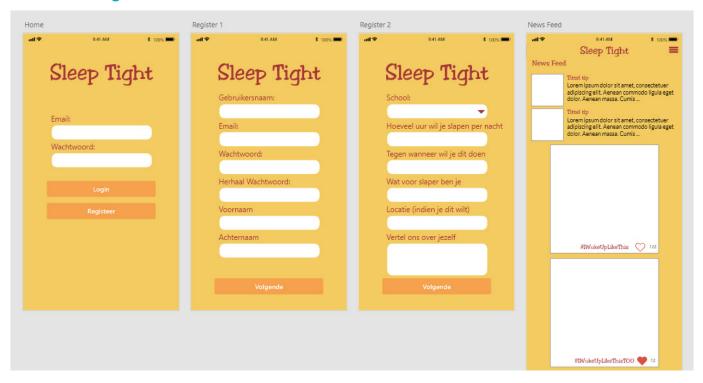


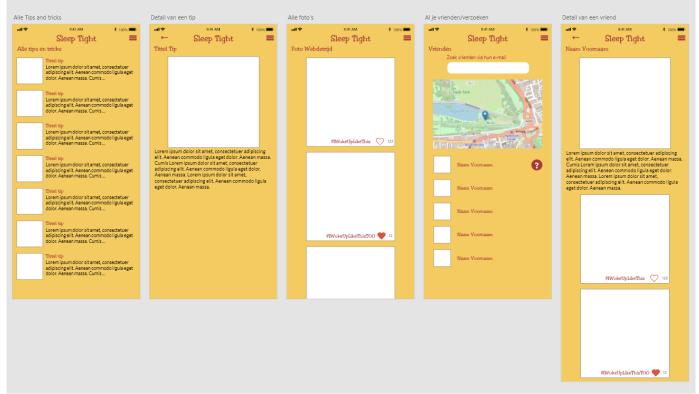
Lettertypes

Voor lettertypes heb ik gekozen voor een speelse geschreefde letter voor alle tittels en een duidelijk leesbare schreefloze letter voor alle andere text.

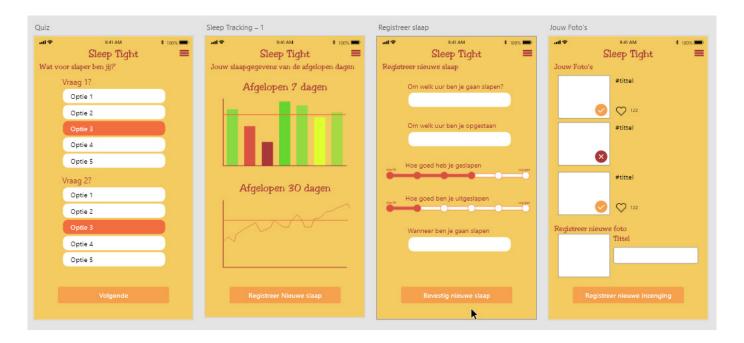
Sleep Tight Dit is een voorbeeld van Toledo, het speelse gescreefde lettertype Hier een beetje text Dit is een voorbeeld van Quicksand, het leesbare schreefloze font

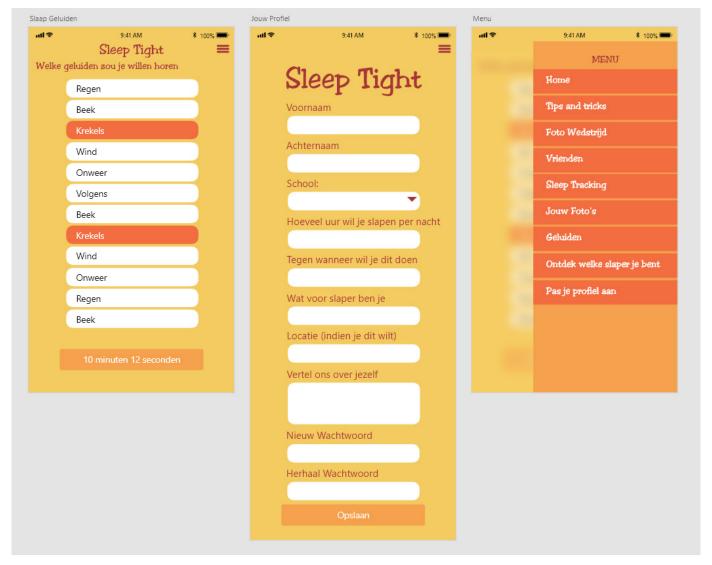
Visual Designs











Develop

Code snippets

Backend Wordpress

In deze code snippet word er een nieuwe custum post type (CPT) aangemaakt genaamt slaap en word de naamgevng, menu potitie, icoontje enzovoort ingesteld.

Hier worden er nieuwe meta velden gemaakt voor de CPT sleep om de speciefieke velden zoals bedtijd, hoe goed iemand is uitgelsapen enzovoort weer te geven



```
add_action('save_post', 'briavers_save_sleep_data');
function briavers save sleep data($postid){
         if (count($_POST) === 0){
     $rest_json = file_get_contents("php://input");
     $_POST == json_decode($rest_json, true);
      if( !isset($_POST['sleep_meta_box_nonce'])) {return;}
      if( defined ('DOING_AUTOSVE') && DOING_AUTOSAVE ) {return;}
     $bedTime = sanitize text field($ POST['bed time']);
     $wakeTime = sanitize_text_field($_POST['wake_time']);
     $sleepDepth = sanitize_text_field($_POST['sleep_depth']);
      $sleptOut = sanitize_text_field($_POST['slept_out']);
      $sleepDate = sanitize_text_field($_POST['sleep_date']);
    update_post_meta($postid, '_bed_time', $bedTime);
update_post_meta($postid, '_wake_time', $wakeTime);
update_post_meta($postid, '_sleep_depth', $sleepDepth);
update_post_meta($postid, '_sleep_date', $sleepDate);
update_post_meta($postid, '_sleep_date', $sleepDate);
    .//create-a-unique-title-
$dt = new DateTime("now", new DateTimeZone('Europe/Brussels'));
$dateTime = - \$dt -> format('m/d/Y, -H:i:s');
    remove_action('save_post', 'briavers_save_sleep_data');
     wp_update_post($postinfo);
      add_action('save_post', 'briavers_save_sleep_data');
//add.some.columns.in.the.admin.list.view.add_filter(.'manage_sleep_posts_columns', 'set_custom_edit_sleep_columns');
function set_custom_edit_sleep_columns($columns) {
         $columns['post_author'] = __( 'Author', 'sleep-traking' );
$columns['sleep_time'] = __( 'Bed Time', 'sleep-traking' );
$columns['wake_time'] = __( 'Wake Time', 'sleep-traking' );
$columns['sleep_amount'] = __( 'Time Slept', 'sleep-traking' );
         return $columns;
case 'post_author':
c
                        -procest;
ase 'sleep_time':
$bed_time = get_post_meta($post_id, '_bed_time', true);
                         echo $bed_time ;
                        $wake_time = get_post_meta($post_id, '_wake_time', true);
echo $wake_time;
                        $\text{Swake_time} = \text{get_post_meta(\post_id, '_wake_time', true);} $\text{$bed_time} = \text{get_post_meta(\post_id, '_bed_time', true);} $\text{$wakeNumber} = \text{strtotime(\perp wake_time);} $\text{$bedNumber} = \text{strtotime(\perp bed_time);}$
                        echo(date('H:i', $wakeNumber-$bedNumber));
```

In dit deel van de code zorgen we ervoor dat alle custum meta fields worden opgeslagen als er een nieuwe slaap word aangemaakt.

door de manier dat we het vanuit de PMWA moeten we eerst nagaan of de \$_POST beschikbaar is en indien dit niet het geval is moeten we heb gaan halen van de vertuurde post request.

vervolgens zorgen we ervoor dat er alleen maar gewone text zit in verschillende velden. dit om de database te beschermen

tot slot creeren we een unieke naam voor de slaap post door gebruik te maken van de datum en het post id

tot slot slaan we op door eerst de triger die activeert bij het opslaan te verwijderen (om geen ijndeloose loop te genereren) en nadien op te slaan om tot slot de triger die deze functie activeert terug te plaatsen.

In deze code snippet voegen we extra colommen toe aan het overzicht in de backend, dit om alles overzichtelijker te maken en een beter overzicht te tonen van hoe lang slaap duurt enzovoort.



```
function get_personal_feed($data) {
 $newsFeed = [];
 $user_info = get_userdata($data['id']);
 $friends = get_user_meta($data['id'], 'friends', true); [
  if ($friends !== "") {
    array_push($friends, $data['id']);
    $data1 = get_posts(array(
      'author_in' => $friends,
'post_type' => "image_contest",
'post_status' => 'publish'
    $data1 = get_posts(array(
      'author__in' => $data['id'],
'post_type' => "image_contest",
'post_status' => 'publish'
 $data2 = get_posts(array(
    'post_type' -> "tips_and_tools",
'post_status' -> 'publish'
 $allData = array_merge($data1, $data2);
 $postIDs = array_unique(wp_list_pluck($allData, 'ID'));
 $data3 = get_posts(array(
    'post_in' -=> $postIDs,
'post_status' -=> 'any',
'post_type' -=> 'any",
'order' -=> 'DESC',
'orderby' -=> 'date',
 $add_featured_image = function ($finalAnswer) {
   $image_id = get_post_thumbnail_id($finalAnswer);
   $finalAnswer -> thumbnail = wp_get_attachment_url($image_id, 'full');
if ($finalAnswer -> post_type == "tips_and_tools") {
            n $finalAnswer;
      $finalAnswer -> approved = get_post_meta($finalAnswer -> ID, '_approved', true);
$finalAnswer -> likedBy = get_post_meta($finalAnswer -> ID, 'liked_by', true);
      return $finalAnswer;
 $answer = array_map($add_featured_image, $data3);
 return new WP_REST_Response($answer, 200);
register_rest_route( 'restFriends/v1', '/user/(?P<id>\d+)', array(
   'methods' => 'GET',
'callback' => 'get_friends_feed',
) );
register_rest_route( 'restLikeImage/v1', '/image', array(
   'methods' => 'POST',
'callback' => 'put_image_like',
) );
register_rest_route( 'addFriends/v1', '/user/(?P<id>\d+)', array(
   'methods' -=>- 'POST',
'callback' -=>- 'put_friend_request',
```

deze code snippet bevat een functie om een gepersonaliseerde newsfeed op te halen bestaande uit de tips en tools en de foto's gesorteerd op datum elk met hun respectievelijke velden zoals thumbnail en likes als het om en foto gaat of gewoon thumbnail als het om een tool/tip gaat

In dit deel van de functie halen we van een thumbnail id de eigenlijk link op waar de foto zich bevint op de server

Dit zijn enkele routes die toegevoegd zijn om de bitter kleine rest api van Wordpress te upgraden tot iets wat we kunnen gebruiken in de frontend PMWA



Frontend Ionic v3

```
rememberedLogin(){
 let that =this;
 this.token == localStorage.getItem('sleepTight');
 console.log('inside remembered login');
return-Axios.get(`http://cmsdevbriaversek1.local/wp-json/wp/v2/users/me`, {
   headers: { 'Authorization': "Bearer " + this.token }
 }).then(function (response) {
   that.me = {
     'id': response.data.id,
     'name': response.data.name,
     'firstName': response.data.meta.firstName,
     'lastName': response.data.meta.lastName,
     'bio': response.data.acf.bio,
      'school': response.data.acf.school,
     'sleepGoalDate': response.data.acf.sleep_goal_date,
     'sleepGoalHours': response.data.acf.sleep_goal_hours,
     'typeSleeper': response.data.acf.type_sleeper,
     'homeLat': response.data.acf.home_lat,
     'homeLong': response.data.acf.home_long,
     'friends': response.data.acf.friends,
      'pendingFriends': response.data.acf.pending_friends,
     'friendRequests': response.data.acf.friend_requests,
   console.log('inside inside remembered login');
   console.log(that.me);
```

Dit is een voorbeeld van een van de functies die geactiveert word bij het openen van de app als het blijkt dat de 'remember me' functie gebruikt werd. we gaan vanuit de storage de token halen en we gebruiken deze om de gegevens van de persoon op te halen. dit is nodig om de ID, de vrienden enzovoort te weten. daarom slaan we deze op in een publieke variabele

Dit is de functie die gebruikt word bij het openen van de pagina, er verscijnt een loader die de gebruiker duidelijk maakt dat er iets gebeurd. Indien er een token in de local storage zit word deze gelezen en doorgegeven aan de vorige functie, indien dit niet het geval is word het gewone inlogscherm weergegeven

```
loadMap(){
    this.mapcontainer = leaflet.map("map").setView([51.054884, 3.72385], 13);
    leaflet.tilelayer('https://api.tiles.mapbox.com/v4/{id}/{z}//(x)/{y}.png?access_token={accessToken}', {
        attribution: 'Map data © <a href="https://www.openstreetMap.org/">https://www.openstreetMap.org/">OpenStreetMap</a> contributors, <a href="https://creat Imagery @ <a href="https://www.mapbox.com/">Mapbox</a>',
        maxZoom: 18,
        id: 'mapbox.streets',
        accessToken: 'pk.eyJITjoiYnJpYXZlcnMiLCJhIjoiY2puNXXzOXd5MDVkNjNxcmZzbXM2NWczdSJ9.lYYkiWEQnJ4zH7KwDe9Q5A'
        }).addTo(this.mapcontainer);

    this.friends.forEach(element => {
        if (element.home_lat !== "" && element.home_long !== null & element.home_long !== null }{
        let marker = leaflet.marker([element.home_lat, element.home_long], {icon: this.bedIcon}).addTo(this.mapcontainer);
        marker.bindPopup('${element.display_name}');
    });
}
```

Deze functie zorgt voor het aanmaken van de kaart waar, indien dit aangegeven is door de vrienden, de locatie van de vrienden word weergegeven.



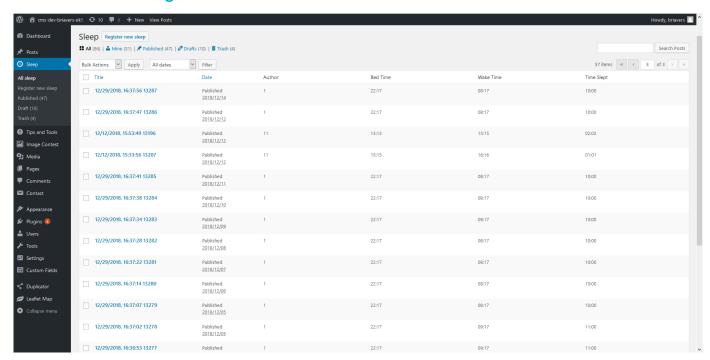
```
acceptRequest(friend){
    let alert = this.alertCtrl.create({
        title: 'wil je ' + friend.display_name + ' toevoegen als vriend?',
        buttons: [
        text: 'weet ik nog niet',
        role: 'cancel'
    },
    {
        text: 'Ja ik wil ' + friend.display_name + ' graag toevoegen',
        handler: () => {
        this.reactFriendRequest('acceptRequest', friend.user_email)
    },
    {
        text: 'Neen, ik wil dit verzoek verwijderen',
        handler: () => {
        this.reactFriendRequest('removeRequest', friend.user_email)
    }
};
alert.present();
}
```

Dit is de code die word geactiveert waneer je op een vriendschapsverzoek klikt. Je krijgt de vraag of je deze persoon wilt toevoegen, bij een positief antwoord voeg je deze persoon toe, en word jij ook bij zjn vrienden gezet. bij een weigering word het verzoek langs de twee kanten verwijderd.

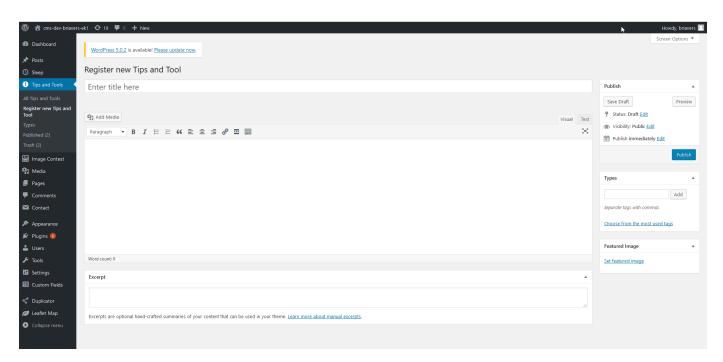
Dit is een HTML voorbeeld van de newsfeed, waar er word gekeken of een bepaald item een foto is of een tip/tool om elk hun unieke vorgeving te kunnen toepassen.



Schermafbeeldingen

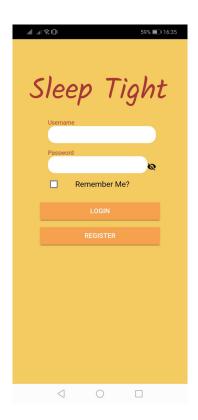


dit is een schermafbeelding van de backoffice onder het tabje slaap waar een overzicht te zien is van alles slaap



dit is een overzicht van een formulier om een nieuwe tool/ tip toe te voegen

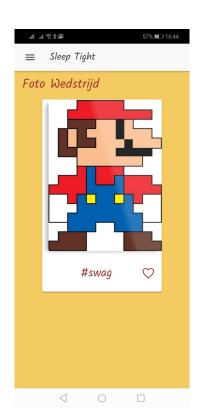








Deze screenshots zijn van de eerste schermen die een gebruiker ziet. het inlog scherm, het registratie scherm en tot slot het nieuwsoverzicht met alle tools en tips gemixed met alle foto's van vrienden die geliked kunnen worden







Dit zijn enkele screenshots van andere frames binnen de app, zo is er het overzicht van alle foto's (waar nu slechts 1 foto staad aangeizen er maar 1 vriend een foto heeft verstuurd, verder is er een detail avn een tool/tip en tot slot is er de sectie waar al jouw eigen foto's staan met informatie zoals geweigerd of goedgekeurd en om zelf een foto up te loaden







Deze twee frames zijn over het slaap proces, het eerste frame bestaad over 2 grafieken, 1tje over de afgelope 7 dagen waar met kleurencodes word aangegevn hoe goed/slecht je het doet en als 2e grafiek een overzicht over de afgelope 30 dagen. telkens met een horizontale as met daarop jouw huidig slaapdoel. De tweede screenshot toont het registratie formulier van de slaap zelf waar je door middel van een aantal velden een slaap registreerd







Tot slot is er nog een screenshot van het formulier om jouw profiel aan te passen met de vrijwillige optie om je locatie te delen, een overzicht van vrienden en vriendschapsverzoeken met een kaartje waar je vrienden kunnen opstaan. en als laatste het menu.



Deliver

Handleiding Backoffice

Nieuwe Tip/tool Toevoegen

- 1. Ga naar de backoffice van je app
- 2. klik links in het menu op Tips and tools
- 3. klik of op de knop naast de titel tips and tools of in het menu aan de linker kant op register new tips and tools
- 4. Vul alle velden in, een tittel, een body (alleen text om alles vlot te laten werken) een excerpt of samenvatting van de tip/tool.
- 5. Vervolgens kan je een categorie/type meegeven aan de rechter kant door in het auto aanvul venster te typen of door op 'Choose from the most used tags' te klikken zodat er een lijst verschijnt met de meest gekozen categorien
- 6. Een featured foto is ook nodig je kan deze simpel uplouden door na het kiezen van de link 'set featured image' aan de rechter kant het tabje te kiezen 'upload files' je kan uiteraard ook een van de bestaande foto's gebruiken
- 7. Tot slot kan je de tip/tool publishen om te laten verschijnen in de nieuwsoverzichten van alle gebruikers

Nieuwe Categorie voor Tip/tool Toevoegen

- 1. Ga naar de backoffice van je app
- 2. klik links in het menu op Tips and tools
- 3. klik in het linker menu bij tips and tools op Types
- 4. vervolgens krijg je een pagina met aan de linker kant een formulier om een nieuw type toe te voegen en rechts een overzicht van alle reeds toegevoegde Types
- 5. het formulier bestaad uit een titel van het type, een beschrijving hiervan en tot slot een slug, dit is de titel maar geschreven zonder hoofdletters en de spaties vervangen door een _ dus bijvoorbeeld 'de SUPPER tip van de maand' hoort hier 'de supper tip van de maand' te worden. dit is om url problemen te vermijden
- 6. Een Type kan bewerkt worden of verwijderd worden door bij het overzicht over de tip te gaan en te bewerken/ verwijderen. Opgelet de Tips en tools gelinkt aan deze Type worden niet verwijderd.

Foto's modereren

- 1. Door in het linker menu Image Contest te kiezen krijg je een overzicht met alle foto's die geplaatst zijn binnen de image contest telkens met een mini voorbeeld bij en of ze al reeds zijn goed gekeurd.
- 2. Als er een foto nog op 'nog niet goedgekeurd' staad is deze nog niet beschikbaar aan andere buiten de auteur.
- 3. Om een foto goed/af te keuren klik je bij de foto op 'edit' dat verschijnt in de rij onder de tittel als je muis erover staad
- 4. vervolgens om goed te keuren vink je in het formulier 'is this picture allowed' aan en klik je op de rechterkant op de blauwe knop publish
- 5. om het af te keuren wegens bijvoorbeeld een niet geschikte foto klik je op de link links naast de knop publish move to trash.

Foto wedstrijd aanmaken

1. Dit gebeurd het beste door een type aan te maken in tips and tools genaamt fotowedstrijd een dan een tip/tool aan te maken met de beschrijving van de foto wedstrijd en de eventuele prijs.

Meerdere posts/images verwijderen

- 1. In het overzichtsmenu kan je de wite slectie vakjes aanvinken en vervolgens bij Bulk Actions een actie kiezen bijvoorbeeld verwijderen
- 2. waneer er op apply word geklikt word deze actie uitgevoerd



3. Handleiding Mobile Web App

Inloggen/registreren

1. bij het openen van de app vind men de opties om in te loggen of om een nieuw profiel aan te maken

Vrienden toevoegen

1. Vrienden kunnen toegevoegd worden aan de hand van hun email adress waarmee ze hun account hebben aangemaakt echter vereist dit wel nog acceptatie van de andere persoon voor ze vrienden zijn en hun foto's en eventueel locatie gedeeld worden

Slaap toevoegen

1. door bij sleep tracking te gaan in het menu en vanonder op registreer nieuwe slaap te klikken krijg je een invul formulier om een nieuwe slaap aan te maken

Geluiden afspelen

1. door in het menu sleeping sounds aan te klikken kom je op de pagina met alle slaap geluiden die in loop worden afgespeeld. er is een optie om een timer in te stellen zodat de geluiden na bepaalde tijd stoppen

Foto's uploaden

- 1. Bij het aanmaken van het dossier is dit nog niet mogenlijk
- 2. Eens dit mogelijk is word er door op het menu item mijn foto's te klikken een overzicht gegeven van jouw foto's, of deze al dan niet ziijn goedgekeurd en het aantal likes.
- 3. onderaan vind je de optie om een foto toe te voegen samen met een pakkende tittel / hashtag.

Foto's liken

1. Net zoals bij instagram like je een foto door er twee keer op te klikken of unlike je hem door er 2x op te klikken



Deploy

Deployment Guide

- 1. Open de backend
- 2. Kies in het linker menu voor duplicater
- 3. Kies rechtsboven Create new
- 4. Geef een naam, de standaardnaam is oke
- 5. Laat de standaartinstellingen staan
- 6. Klik op next, nu scant hij je gehele site
- 7. Klik tot slot op build, dit kan enkele minuten duren
- 8. Klik op de One-Click Download
- 9. Open je FTP applicatie bijvoorbeeld FileZilla
- 10. Maak conectie met je server door middel van de hostadres, username en wachtwoord
- 11. Maak een eventuele backup van de online files, verwijder nadien alle files van het server adress voor een clean install (dit kan even duren)
- 12. Upload het installer.php bestand en de archiver.zip op de server
- 13. Surf naar de website locatie en navigeer naar installer.php (dit zal er ongeveer zo uitzien https://linkVanDeSite.be/installer.php
- 14. Indien alles een pass is kan je voortgaan door de terms & notices te accepteren en op next te klikken, bij problemen start je het best opnieuw vanaf stap 1 (verwijder alle installer.php en archives.zip uit je downloads)
- 15. Wacht enkele minuten
- 16. Maak conectie met de database van de server
- 17. Test de conectie en waneer alles werk kan je op next klikken en op de popup ook op next
- 18. Bekijk of alle settings kloppen (een nieuwe admin aanmaken mag maar hoeft niet) en klik op next
- 19. Klik op de admin login en login met admin gegevens
- 20. Klik bij duplicater (dat normaal automatisch opent) op remove instalation files now.
- 21. Time for a drink



Bijlagen Timesheets

Datum	Starttijd	Eindtijd	Duur	Beschrijving
14/11/2018	13:00	16:00	3:00	Briefing
20/11/2018	13:00	16:00	3:00	opstart wireframes + gegevens
21/11/2018	8:45	12:00	3:15	Wireframes
24/11/2018	14:00	16:30	2:30	Aanmaak Custum post types
27/11/2018	13:00	16:00	3:00	Wireframes
28/11/2018	8:45	12:00	3:15	Wireframes
30/11/2018	10:00	16:30	6:30	Aanmaak Custum post types
01/12/2018	14:00	16:30	2:30	Aanmaak Custum post types
04/12/2018	13:00	15:49	2:49	Rest api en wireframes
05/12/2018	10:00	10:58	0:58	Visual designs
05/12/2018	15:40	16:45	1:05	Visual designs
12/12/2018	8:57	10:48	1:51	Designs en briefing klant
12/12/2018	15:30	17:10	1:40	Rest api
21/12/2018	8:00	12:00	4:00	Ionic 4 geprobeerd
22/12/2018	13:00	17:20	4:20	Ionic 3, login, personal news feed, logout, authguard
23/12/2018	18:00	21:10	3:10	Register part 1
26/12/2018	16:30	19:23	2:53	Image view, friends view, added all pages
27/12/2018	16:00	20:00	4:00	Toevoegen leaflet map
28/12/2018	9:30	11:50	2:20	Quiz
28/12/2018	13:45	15:58	2:13	Remember me en registreer slaap
29/12/2018	13:00	18:00	5:00	Post sleep meta fix, chart.js
30/12/2018	10:00	17:00	7:00	Foto's liken, profile en image uploud
31/12/2018	10:00	15:00	5:00	Vrienden en image uploud
02/01/2019	10:00	19:00	9:00	Vrienden toegoegen, verwijderen, verozoeken beheren
03/01/2019	10:00	20:00	10:00	Slaapgeluiden en styling
04/01/2019	10:00	19:00	9:00	Dossier
TOTAAL			103:19	

