Probabilités pour l'Informatique Enseignant : Brice OLIVIER TP4 - Simulation par Acceptation-Rejet (5 points BONUS) Ensimag 2A - Apprentissage

— L'objectif de ce TP est d'offrir aux étudiants n'étant pas satisfaits de leur notre de TD/TP (comptant pour 40% de la note finale) de récupérer jusqu'à 5 points bonus par l'intermédiaire de ce **TP facultatif**

- Durée de travail estimée : 4-6 heures
- Travail à rendre : Rapport + Code
- Barème : 1 point par question

1er semestre 2016 - 21/10/2016

- Q1) Comprendre, écrire, décrire la méthode d'acceptation-rejet telle que vous l'avez compris.
- Q2) Proposer une implémentation de cette méthode.
- Q3) Vérifier que votre implémentation fonctionne en simulant quelques lois univariées.
- Q4) Utilisez la méthode pour simuler (X, Y) du TD3.
- Q5) Discuter des avantages et inconvénients d'une telle méthode face à la méthode de simulation par inversion.