Introduction au WEB développement WEB

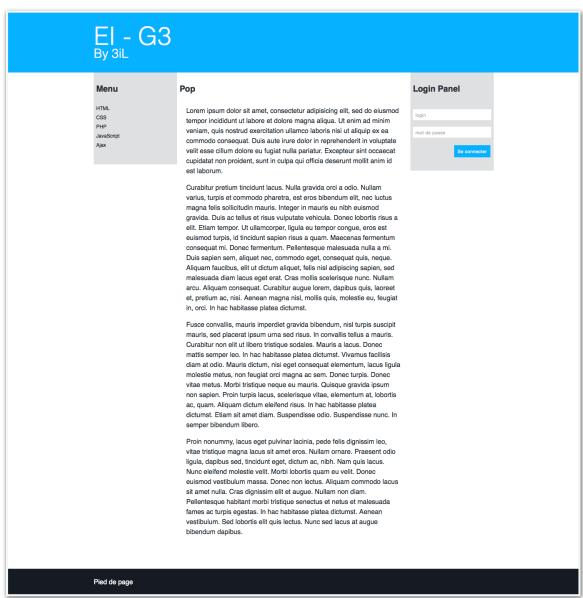
EI1
Groupe 3

INTRODUCTION

- Le principe de cette évaluation individuelle est la réalisation d'un exercice en HTML/CSS.
- > Vous allez avoir un certain nombre d'étapes à réaliser.
- Ecrtaines étapes ont des points particuliers à valider. Pour cette validation vous devez appeler votre enseignant afin qu'il complète votre feuille de validation.
- ll est donc important de respecter l'ordre des étapes de ce document.
- > Vous trouverez sur le bureau de votre compte un dossier EI G3 contenant les éléments nécessaires pour la réalisation demandée, ainsi qu'un dossier Documentation avec la documentation de W3Schools et de Bootstrap.

CONTRAINTES

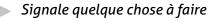
- > Voici une capture de la page HTML/CSS à réaliser, cette capture est aussi présente dans le dossier El.
- La réalisation de la page doit respecter impérativement lest contraintes suivantes :
 - N'utiliser qu'une seule classe CSS pour tout le document.
 - N'utiliser qu'un seul identifiant (attribut id).
 - N'utiliser aucun attribut style



ÉTAPE 001: CRÉATION DES FICHIERS



- Créer un dossier web sur le bureau IMPERATIVEMENT pour y placer votre travail.
- Créer le fichier index.html
- Créer le fichier style.css
- ≥ Lier le fichier index.html avec le fichier style.css
- Copier le fichier reset.css
- ≥ Lier le fichier index.html avec le fichier reset.css
- Mettre au point un test visuel pour vérifier la bonne liaison entre le fichier index. html et les fichier CSS.





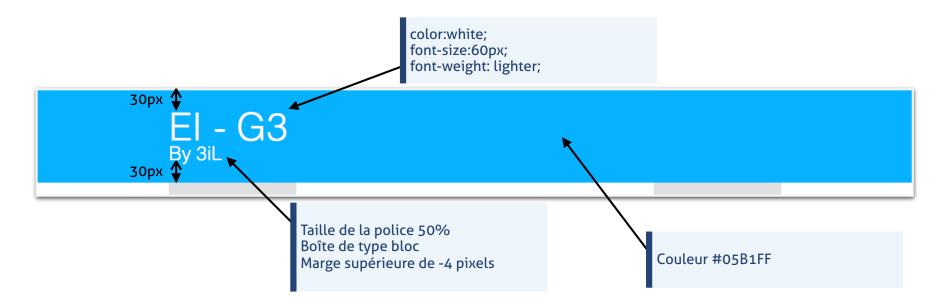
Appeler votre enseignant et faire la démonstration que cette liaison est correctement établie de façon visible (libre choix du comment

Signale quelque chose à valider avec votre enseignant

- > Important : votre code sera récupéré par un script qui ne prendra en compte que le dossier web sur le bureau de votre compte.
- La note sera mise en fonction de votre travail en séance et de votre code. Tout code situé à un mauvais emplacement ne sera pas pris en compte.

ÉTAPE 002 : ENTÊTE

- Durant cette étape nous allons mettre en place l'entête de la page.
- ≥ La page utilise une disposition centrée d'une largeur de 960 pixels. Ce centrage sera à réaliser via une classe CSS.
- > L'entête de la page est une balise <header> contenant une balise <h1> elle même-contenant une balise pour le texte "By 3iL".



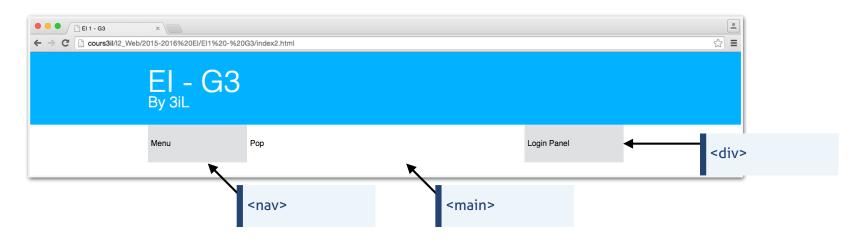


- Faire une règle sur <body> pour utiliser comme police Helvetica ou Arial
- Créer une classe container pour effectuer la mise en page centrée
- Mettre en place l'entête telle que décrite ci-dessus.
- Tester



> Faire valider par votre enseignant, en vous aidant des outils de développement de Chrome pour montrer les réglages CSS effectués.

ÉTAPE 003 : SQUELETTE ZONE PRINCIPALE





- Coder la zone principale correspondant à la capture ci-dessus avec les contraintes suivantes :
 - Les blocs étiquetés ci-dessus sont tous en flottement à gauche.
 - Ces mêmes blocs ont un espacement intérieur de 6 pixels horizontalement et de 30 pixels verticalement, ainsi qu'une marge inférieure de 30 pixels.
 - lls sont placés dans une balise <div> d'identifiant #content
 - Leurs titres sont des balises <h2>
 - Les blocs "Menu" et "Login Panel" sont de largeur 200 pixels en tout (comprenant l'espacement intérieur).
 - Leur couleur de fond est #DFE0E1
- Rappel: il est interdit d'ajouter des classes CSS ou des identifiants qui ne soient pas explicitement donnés.
- > Tout ce qui concerne cette étape doit être écrit en 3 règles CSS qui utilisent le sélecteur d'enfant direct.



Faire valider l'apparence et le code CSS par votre enseignant.

ÉTAPE 004 : PIED DE PAGE



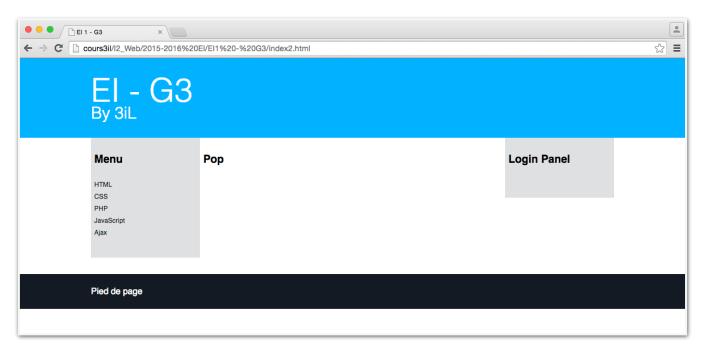


- Coder le pied de page avec les contraintes suivantes :
 - Il utilise une balise <footer>
 - Avec la propriété CSS clear, il doit être contraint à se placer toujours en dessous des 3 blocs de l'étape précédente, quelles que soient leurs hauteurs respectives.
 - La couleur de fond est 151A23, le texte est en blanc.
 - ll y a un espacement intérieur de 24 pixels verticalement, et 8 pixels horizontalement.



Montrer qu'en ajoutant du contenu à 2 des 3 blocs de l'étape précédente, le pied page se situe toujours en dessous avec un espacement de 30 pixels.

ÉTAPE 005 : LE MENU



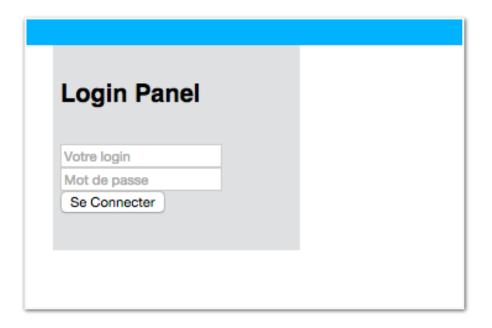


- Créer une règle CSS pour tous les h2 de #content pour mettre la police en gras, de taille 20 pixels et ajouter une marge inférieure de 30 pixels.
- Créer le menu avec les contraintes suivantes :
 - Tous les menus sont des liens vers # (page courante)
 - ll réagissent au survol et deviennent blancs.
 - La couleur est #151A23 en permanence, même après avoir cliqué sur le lien.



> Faire valider votre code HTML pour les menus ainsi que le changement de couleur au survol

ÉTAPE 006: LE FORMULAIRE DE CONNEXION



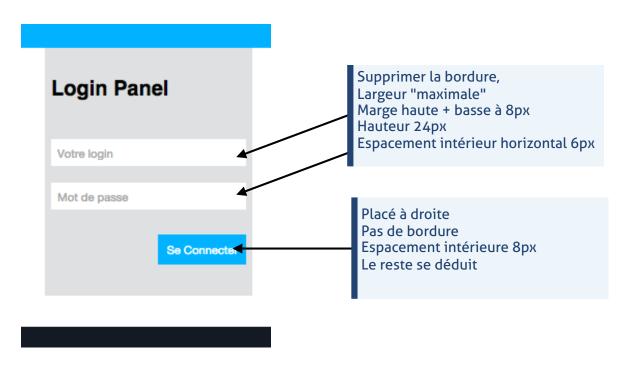


- Coder le formulaire du Login Panel
 - Destination #
 - Méthode GET
 - Il comporte les champs visibles sur la capture (id/name : login et password) + un champ caché nommé controller et ayant pour valeur login.
 - Le bouton est une balise <button> de type submit.
 - Bien respecter tout ce qui est visible sur la capture.



> Faire valider votre formulaire par votre enseignant en montrant le code et en soumettant un formulaire rempli.

ÉTAPE 007: MISE EN FORME DU FORMULAIRE





- Coder deux règles CSS avec les consignes indiquées ci-dessus :
 - D Une règle pour les zones de saisies
 - D Une règle pour le bouton
- Ajouter une règle utilisant un sélecteur de frère adjacent pour espacer le boutons de la zone de saisie au-dessus avec une marge de 16 pixels.
- La notion de largeur "maximale" des zones de saisies signifie qu'il faut calculer la largeur des zones en tenant comptes des espacements intérieurs du Login Panel



Faire valider par votre enseignant, montrer le code CSS.

ÉTAPE 008 : LOREM IPSUM



- > Intégrer le contenu du fichier lorem.html
- Mettre en page les balises avec pour contraintes :
 - Des lignes plus espacées de 50%
 - Des marges hautes et basses de 16 pixels.
 - Des espacements intérieurs gauche et droite de 16 pixels.
- Régler la couleur du texte de la page à #272C35



> Faire valider par votre enseignant.

