# Introduction au WEB développement WEB

EI1
Groupe 2

#### INTRODUCTION

- Le principe de cette évaluation individuelle est la réalisation d'un exercice en HTML/CSS.
- > Vous allez avoir un certain nombre d'étapes à réaliser.
- Certaines étapes ont des points particuliers à valider. Pour cette validation vous devez appeler votre enseignant afin qu'il complète votre feuille de validation.
- ll est donc important de respecter l'ordre des étapes de ce document.
- > Vous trouverez sur le bureau de votre compte
  - Dun dossier EI G2 contenant les instructions nécessaires pour la réalisation demandée
  - Un dossier Documentation avec la documentation de W3Schools et de Bootstrap.
  - Un dossier web pour réaliser votre travail contenant les éléments nécessaires à votre travail.

#### **CONTRAINTES**

- > Voici une capture de ce que vous allez avoir à réaliser en HTML/CSS.
- Les contraintes à respecter sont les suivantes :
  - N'utiliser que les classes CSS indiquées.
  - N'utiliser que les attributs id indiqués.
  - N'utiliser aucun attribut style.
  - Respecter l'apparence graphique indiquée.

Une vidéo de démonstration est disponible à côté de ce document pour vous permettre de vous rendre compte dynamiquement du comportement de la page.

- > Vous devez impérativement travailler dans le dossier web qui se trouve sur le bureau et qui contient les éléments nécessaires à cette réalisation.
- > Votre code sera récupéré par un script qui ne prendra en compte que le dossier web du bureau et aucun autre dossier.
- La note sera mise en fonction de votre travail en séance et de votre code. Tout code situé à un mauvais emplacement ne sera pas pris en compte.

#### Le Développement

Ou l'art de composer des pages avec plusieurs

HTML | CSS | PHP | JavaScript | Ajax

#### Coder

Lorem ipsum dolor sit amet. consectetur adipisicing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo conseguat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

#### Tester

Fusce convallis, mauris imperdiet gravida bibendum, nist turnis suscipit mauris, sed placerat ipsum urna sed risus. In convallis tellus a mauris. Curabitur non elit ut libero tristique sodales. Mauris a lacus. Donec mattis semper leo. In hac habitasse platea dictumst. Vivamus facilisis diam at odio. Mauris dictum, nisi eget consequat elementum, lacus ligula molestie metus, non feugiat orci magna ac sem. Donec turpis. Donec vitae metus. Morbi tristique neque eu mauris. Quisque gravida ipsum non sapien. Proin turpis lacus, scelerisque vitae, elementum at, lobortis ac, quam. Aliguam dictum eleifend risus. In hac habitasse platea dictumst. Etiam sit amet diam. Suspendisse odio. Suspendisse nunc. In semper bibendum libero.

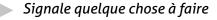
#### Déployer

Curabitur pretium tincidunt lacus. Nulla gravida orci a odio. Nullam varius, turpis et commodo pharetra, est eros bibendum elit, nec luctus magna felis sollicitudin mauris. Integer in mauris eu nibh euismod gravida. Duis ac tellus et risus vulputate vehicula. Donec lobortis risus a elit. Etiam tempor. Ut ullamcorper, ligula eu tempor congue, eros est euismod turpis, id tincidunt sapien risus a quam Maecenas fermentum conseguat mi. Donec fermentum Pellentesque malesuada nulla a mi. Duis sapien sem, aliquet nec, commodo eget, consequat quis, neque. Aliquam faucibus, elit ut dictum aliquet, felis nisl adipiscing sapien, sed malesuada diam lacus eget erat. Cras mollis scelerisque nunc. Nullam arcu. Aliquam consequat. Curabitur augue lorem, dapibus quis, laoreet et, pretium ac, nisi. Aenean magna nisl, mollis quis, molestie eu, feugiat in, orci. In hac habitasse platea dictumst.

# ÉTAPE 001: CRÉATION DES FICHIERS

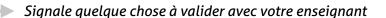


- Se placer dans le dossier Web sur le bureau (si vous utilisez NetBeans, créer un projet à partir de ce dossier).
- Créer le fichier index.html
- Créer le fichier styles.css
- ≥ Lier le fichier index.html avec le fichier styles.css
- Lier le fichier index. html avec le fichier reset.css
- Mettre au point une démonstration visuelle pour vérifier la bonne liaison entre le fichier index. html et les fichier CSS. Une démonstration visuelle signifie que le fait que le fichiers styles. css est bien incorporé se voit dans le navigateur sans avoir besoin de regarder le code.



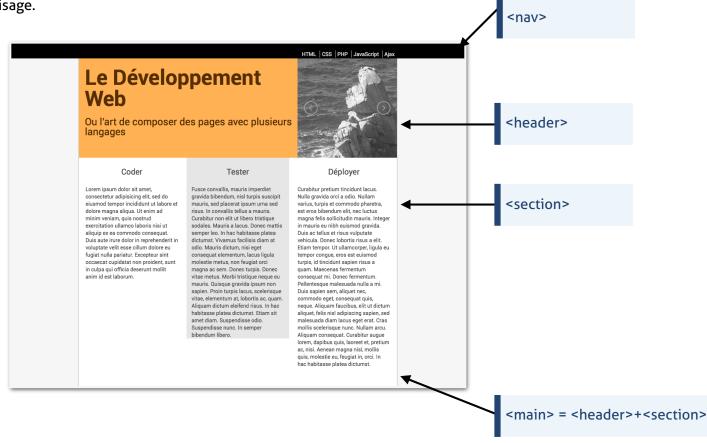


Appeler votre enseignant et faire la démonstration que cette liaison est correctement établie de façon visible.



#### **ÉTAPE 002 : BALISAGE DE BASE**

- La page à réaliser se décompose en 2 zones :
  - Le menu (<nav>)
  - La zone principale (<main>), elle-même décomposée en 2 zones :
    - ⊕ L'entête (<header>)(avec le fond jaune et l'image)
    - Les 3 blocs de texte (<section>)
- > La page utilise une mise en page avec "centrage de la zone de contenu". La vidéo montre ce centrage permanent du bloc de contenu. La largeur de cette zone est de 960 pixels.
- **≥** Le centrage sera obtenu par une classe CSS nommée container.
- > La capture suivante résume le balisage.



#### **ÉTAPE 002 : BALISAGE DE BASE**



- Se placer dans index.html. Placer les balises <nav> et <main>.
- Placer une balise <div> de classe container dans chacune d'elles. Les autres balises que nous ajouterons seront **toujours** des descendantes de ces <div>.
- Ajouter les éléments du menu (tous des liens vers #).
- Ajouter les balises <header> et <section> avec pour textes respectifs provisoires "header" et "section".
- Dans styles.css, créer la règle container pour mettre en place le centrage d'un bloc (pas du texte) avec une largeur de 960 pixels. (exactement comme en TP).
- Quand vous modifiez la largeur de la fenêtre le texte doit bouger avec. Il ne doit pas rester à une distance fixe du bord gauche. Tout le texte doit être aligné "sur sa gauche".



Faire valider cette étape par votre enseignant. Montrer qu'en modifiant la largeur de la fenêtre le texte bouge.



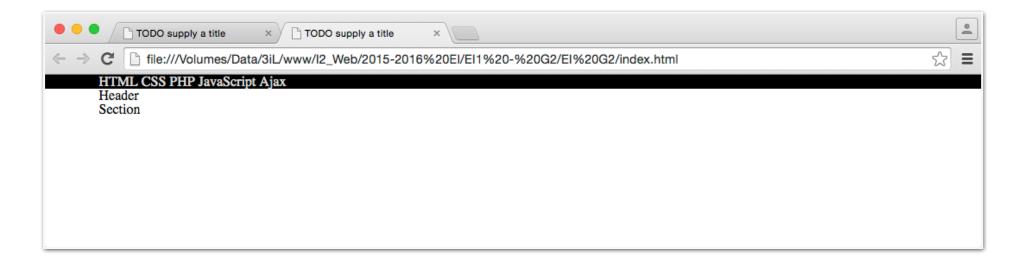


### **ÉTAPE 003 : LE MENU**



- Se placer dans styles.css.
- ≥ Créer une règle pour donner un fond noir (#000000) à <na∨>
- Scréer une règle pour changer la propriété display des éléments du menu.
- Créer une règle sur les liens des menu (:link et :visited) pour mettre la couleur du texte à #DDDDDD et supprimer le soulignement.
- > Vous devez avoir les éléments du menu placés à l'horizontale en gris très clair sur un fond noir qui fait toute la largeur de l'écran.





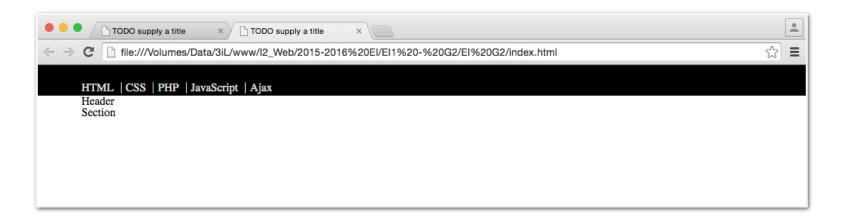
#### **ÉTAPE 004 : HABILLAGE DU MENU**

- Le survol d'un élément de menu fait que le texte apparaît en blanc et génère l'apparition d'un trait jaune en dessous (bordure). Voir la vidéo.
- Les barres qui séparent les éléments du menu sont des bordures gauches. Le premier élément n'en a pas.
- Dans cette étapes, nous allons aérer le menu, gérer sont survol par la souris et placer les bordures.



- Se placer dans styles.css
- Ajouter à <nav> un espacement intérieur haut de 24 pixels.
- Ajouter aux éléments du menu un espacement intérieur droit de 6 pixels et une marge de 3 pixels.
- ≥ Créer une règle pour sélectionner les li adjacents et descendant de <nav> :
  - Placer la bordure gauche (blanche, solide de 1 pixel)
  - Placer un espacement intérieur gauche de 6 pixels.
- Créer une règle pour sélectionner les éléments de menu survolés et appliquer au lien :
  - Bordure basse de 3 pixels jaune
  - Couleur du texte blanc.
- > Vous devez obtenir un menu plus aéré avec détection du survol.





## **ÉTAPE 005 : À DROITE**



- Se placer dans styles.css
- S Ajouter une règle pour sélectionner l'ensemble du menu. Indice : c'est une seule balise qui n'est pas <nαν>.
- Dans cette règle, mettre en place un flottement à droite.
- Ecla doit avoir pour effet de faire disparaître ou réduire sérieusement l'arrière plan noir (explication dans les TP).
- Créer une règle pour la classe CSS nommée clear et y réaliser justement un clear: both;
- Se placer dans index.html
- ≥ Ajouter dans <nav> une balise <div> de classe clear. Cela devrait permettre au fond noir de reprendre sa place.
- Vous devez avoir votre menu à droite sur le fond noir.





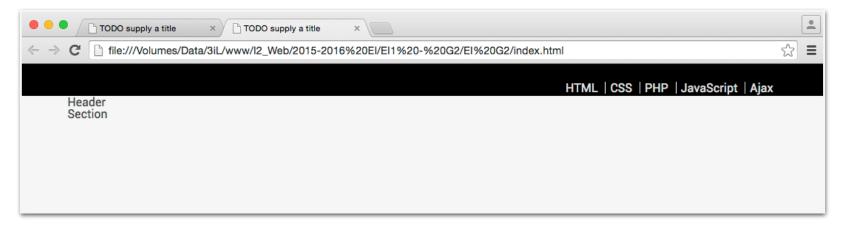
# ÉTAPE 006: POLICES ET RÉGLAGES GLOBAUX

- Un dossier fonts vous a été fourni. Il contient des polices utilisables par les navigateurs (fichiers .woff).
- Il contient aussi un dossier fonts. CSS dans lequel le chargement de ces polices est réalisé.



- Se placer dans index.html.
- Ajouter le fichier fonts. CSS (attention à l'ordre, soyez logique).
- Se placer dans styles.css
- ≥ Ajouter au tout début une règle pour sélectionner <body> :
  - Régler la police sur roboto
  - Régler la graisse (font-weight) sur lighter.
  - Couleur de fond de la page : #F6F6F6
  - Couleur du texte #4E4E4E
- > Vous devez voir la police changer, le fond devenir gris clair.





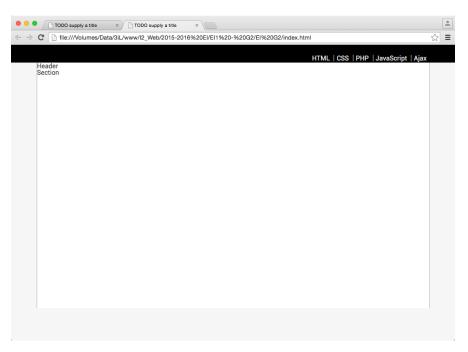
### ÉTAPE 007: HABILLAGE DE LA ZONE DE CONTENU

- La zone de contenu a un fond blanc et de petits filets gris sur les côtés.
- > Histoire qu'elle soit un peu plus visible nous allons utiliser la propriété min-height pour donner une hauteur minimum. Si le contenu prend plus de place, la boîte s'agrandira au besoin.



- Se placer dans styles.css
- Créer une règle pour sélectionner la balise <di∨> de classe container située dans <main> :
  - Couleur de fond : blanc
  - ▶ Bordures gauche et droites : 1px #AAAAAA
- > Tester
- Ajouter un réglage de hauteur minimum de 600 pixels.
- Tester pour voir la différence.
- > Vous devez avoir les textes Header et Section dans un rectangle blanc avec des bordures.





# **ETAPE 008 : LA ZONE ENTÊTE**

- La zone entête comporte deux parties :
  - Titre + baseline (<h1> avec <span> intégré)
  - Image (balise <div> avec image en arrière plan).



Mettre en place la partie texte de l'entête en suivant les consignes données sur cette page.





### **ÉTAPE 009 : ILLUSTRATION**

- L'image de l'entête n'est pas une balise < img> mais une balise < div> avec un arrière plan (background-image cf support de cours).
- L'image utilisée est dans le dossier images.
- Les deux boutons sur l'image sont aussi des balises <div> qui vont utiliser une police d'icônes.



- Se placer dans index.html.
- Ajouter une balise <div> de classe illustration avec deux <div> enfants vides.
- Se placer dans styles.css
- ▶ Créer une règle pour sélectionner le <div> de classe illustration :
  - ► Hauteur et largeur : 300 pixels
  - Flottement à droite.
  - ▶ Image de fond: images/illustration.png
- En principe, vous devez avoir un résultat bizarre. Il suffit d'inverser l'ordre des balises de l'entête pour obtenir le résultat souhaité.







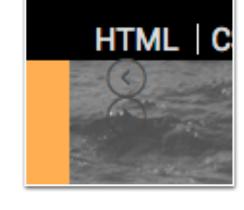
### **ÉTAPE 010: FONTES ICÔNES**

Le dossier flaticons contient une police d'icônes ainsi qu'un fichier CSS qui déclare les classes nécessaire pour les utiliser.



- Se placer dans le fichiers index.html
- Ajouter une liaison vers le fichier flaticons/flaticon.css (attention à l'ordre, toujours).
- Dans <div> de classe illustration :
  - Donner au premier enfant la classe flaticon-back28
  - Donner au second la classe flaticon-right127
- Les icônes doivent apparaître de façon subtile à cause de la couleur du texte foncée.
- Se placer dans le fichier styles.css
- > Ajouter les règles suivantes :
  - ▶ div.illustration div::before:réglages communs aux deux icônes
  - div.illustration div+div::before:réglages spécifiques à celle de droite
  - Ddiv.illustration div:hover::before:réglages au survol
- > Faire les réglages suivants :
  - Par défaut : taille de police 40 pixels, couleur #AAAAAA.
  - Au survol: #FFFFFF
- En principe les icônes devraient apparaître plus grosses et réagir au survol.







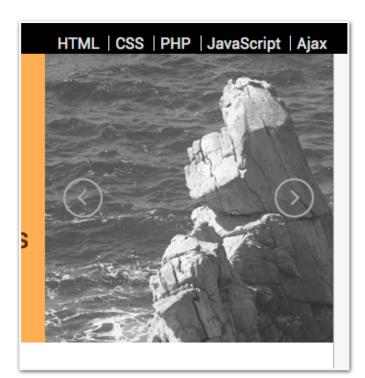
# **ÉTAPE 011: POSITION DES ICÔNES**

Nous devons utiliser le positionnement absolu pour placer correctement ces icônes.



- Se placer dans le fichier styles.css
- Mettre les deux icônes en positionnement absolu.
- Avec la propriété top faire un décalage vertical de la moitié (pourcentage).
- > Tester. Les deux icônes doivent se retrouver confondues et placées en dessous de l'image.
- ll faut créer un référent de positionnement, c'est-à-dire placer une propriété position sur l'élément qui doit servir de référent (fait en TP, présent dans le support de cours).
- Avec la propriété right placer la deuxième icône contre le bord droit de l'image.
- Elle y sera trop collée, rajouter une marge à droite de 20 pixels (celle de gauche l'a par défaut pour le bord gauche).
- > Vous devez obtenir les deux icônes de chaque côté à l'intérieur de l'image, légèrement en dessous du milieu de l'image.
- Pour corriger cela ajouter une marge haute de -20 pixels pour faire remonter les icônes de la moitié de leur taille.







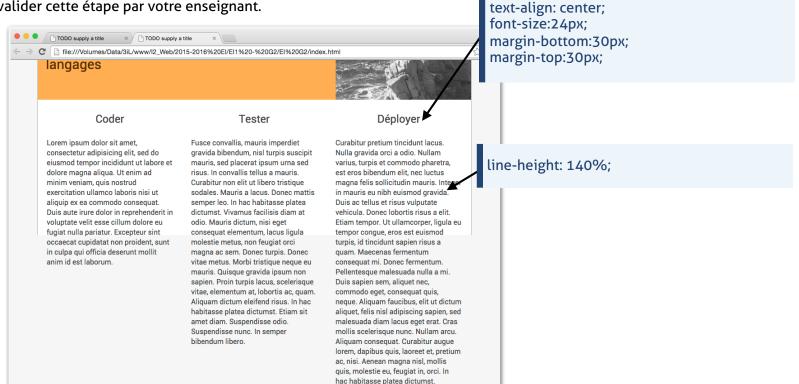
#### **ETAPE 012: LOREM**

> Vous trouverez dans le dossier web un fichier lorem. html qui contient le code HTML à mettre dans la balise < section >.



- Se placer dans le fichier index.html.
- Intégrer le code de lorem. html dans la balise <section>.
- Les trois <div> de classe bloc33 doivent se positionner horizontalement avec les contraintes suivantes :
  - Marges horizontales: 5 pixels
  - Espacement intérieur horizontal : 15 pixels
  - Flottement à droite.
  - À vous de calculer la largeur des blocs pour que cela soit possible.
- Les autres réglages sont donnés sur l'illustration ci-dessous.





#### **ÉTAPE 013 : FINALISATION**

- Il reste deux choses à faire :
  - Mettre en gris l'arrière plan du bloc du milieu
  - Faire en sorte que les bordures de <main> descendent en dessous des blocs.



- Se placer dans styles.css
- Il faut créer des règles en utilisant l'adjacence des blocs pour mettre le fond gris (#E6E6E6) sur le deuxième bloc.
- > Problème cela contaminera le troisième bloc. Il faut donc faire une règle, basée sur l'adjacence pour remettre le fond blanc sur le troisième bloc.
- Pour résoudre le problème de la bordure qui ne descend pas assez, il faut ajouter une balise <di v> vide après les blocs et lui donner la classe clear.
- Ajouter une règle CC pour lui donner une marge basse de 60 pixels.



