

PROGRAMMATION D'UN JEU ET D'UNE IA



ALBIOL Brice
albiol.bricel@gmail.com
+33 0634390814



Cahier des charges

À partir d'un début de code :

- **Coder les différentes règles du niveau 2 à 14**
- **Coder une IA**

Compétences acquises

- **Savoir écrire des tests**
- **Savoir coder en Java**
- **Savoir utiliser Netbeans**

Technologies utilisées

- **IDE**
NetBeans 
- **Langage**
Java 

Livrable

