

PROGRAMMATION D'UN JEU PONG SOUS PROCESSING



ALBIOL Brice
albiol.brice1@gmail.com
+33 0634390814



Cahier des charges

À partir d'un début de code :

- **Coder les différentes fonctionnalités demandées**

Compétences acquises

- **Savoir utiliser des classes**
- **Savoir intégrer l'utilisation du clavier pour les contrôles**
- **Savoir utiliser Processing**

Technologies utilisées

- **IDE & langage**
Processing



Livrable

