



## Brice Tsoutezo Biekou

Full Stack Web Developer / IT Projektleiter / MBA

Ich bin ein motivierter Informatiker mit umfassender Erfahrung in der Full Stack Webentwicklung, Integration und Testing. Ich bin versiert in modernen Webtechnologien wie React, AngularJS, TypeScript, Node.js, PHP und Laravel. Zusätzlich habe ich Kenntnisse in der Entwicklung von REST APIs und Web Services sowie praktische Erfahrung in Softwareentwicklung, Projektmanagement und Online-Marketing. Mit einem MBA in Startups und Entrepreneurship kombiniere ich technische Fähigkeit mit Managementkompetenzen. Ich lerne schnell, entwickle mich kontinuierlich weiter und freue mich darauf, meine Fähigkeiten als Full Stack Webentwickler und IT-Projektleiter einzusetzen.

✉ bricebiekou@yahoo.fr ☎ +49 15257888604

📍 Ravensbergerstr 27, 42117 Wuppertal, Deutschland

### FÄHIGKEITEN

SQL-Kenntnisse

HTML + CSS

JavaScript

React

PHP

C/C++

Java EE

Visual Paradigm

Objektorientierte Programmierung

Software-Entwicklung

Entrepreneurship

Entwicklung von Leadership

Risk Management

Marketing

Führungsqualität

Node.js

Git

GitHub

GitLab

Laravel

MySQL

PostgreSQL

Spring Framework

MongoDB

Jira

Projektmanagement

AngularJS

TypeScript

Web Services & REST API - RESTful & SOAP

### BERUFSERFAHRUNG

■ 10/2024 - 01/2025

#### Weiterbildungsprogramm (laufend)

Udemy - Online

- Erstellung Java-Webdienste und REST-APIs – RESTful und SOAP – mit Spring und Spring Boot.
- Ein Online-Nachrichtenportal-Webprojekt erstellen.
- Entwicklung eigener Angular-Anwendung von einem leeren Ordner aus mit Angular und TypeScript.

■ 04/2024 - 10/2024

## **JUNIOR-SOFTWAREENTWICKLER**

IDC-Concepts GmbH - Husum (Home Office in Wuppertal)

Integration und Testing :

- Integration der Hardware und Software zu einem funktionierenden System (Benutze Tools RAD Studio / Delphi, C++ Builder, Linux Shell).
- Durchführung von Funktionstests und Fehlerbehebung.

■ 01/2024 - 04/2024

## **WERKSTUDENT FULL STACK SOFTWARE ENTWICKLUNG**

AZS SYSTEM AG - Wuppertal

- Programmierung eines Zeugnisgenerators (Programmiersprachen: Javascript-Bibliothek: JQuery, HTML, CSS, CSS-Framework Bootstrap).
- Erstellung einer Anmelde-Maske (Login, Logout, Register).
- CRUD -Operation mit AJAX, Post und GET-Methode (Programmiersprachen: PHP und MySQL, Framework: Laravel).
- Kontinuierliche Programmierung neuer Funktionen zur Erweiterung der Web-Applikation.

■ 09/2019 - 07/2023

## **Werkstudent Online Marketing**

Ortel Mobile GmbH - Düsseldorf

- Pflege verschiedener Content-Management-Systeme (Typo3, Wordpress) und Administration von Webseiten.
- Erstellung von individuellen Wettbewerbsanalysen.
- Unterstützung bei der Erstellung von Datenbanken und der Administrierung dieser.
- Belegpflege von Marketing-Maßnahmen.

■ 10/2022 - 02/2023

## **Entwicklung einer Online-Plattform für Job- und Mitarbeitersuche**

Bergische Universität Wuppertal - Wuppertal

In meiner Bachelorarbeit habe ich eine Online-Plattform zur Job- und Mitarbeitersuche entwickelt und implementiert. Dabei nutzte ich moderne Webtechnologien wie React für die Client-Seite sowie Express, NodeJS und MongoDB für den Server und die Datenbankverwaltung. Meine Hauptaufgaben umfassten die Benutzerregistrierung/-verwaltung und die Kommunikation mit dem Server. Während des Projekts konnte ich fundierte Kenntnisse in JavaScript, Datenbankdesign und Webentwicklung erwerben und praktisch anwenden.

■ 04/2021 - 06/2021

## **Praktikum im Bereich Rechnernetze (während des Studiums) SoSe 2021**

Bergische Universität Wuppertal - Wuppertal

Verteiltes Rechnen mit OpenMPI: Erfahrung in verteiltem Rechnen, Loop-Distribution und der Nutzung von Send- und Broadcast-Befehlen. Arbeit mit Linux und Linux Shell. Socket-Programmierung in C: Erfahrung in der Entwicklung von Client-Server-Programmen mit Sockets sowie in der Netzwerk- und Interprozesskommunikation. Kenntnisse in stream- und datagrammbasierter Kommunikation. Grundlagen der Netzwerkanalyse: Verständnis der Netzwerkanalyse und der Analyse von Netzwerkmitschnitten mit verschiedenen Tools.

■ 10/2020 - 03/2021

**Praktikum zu Softwaretechnologie (Java/Springboot)**

**Bergische Universität Wuppertal - Wuppertal**

Entwicklung des Spiels "Digger" (Wintersemester 2021/2022, Bergische Universität Wuppertal):

- Erfahrung in Java-Programmierung mit Java-Swing und Java-FX.
- Kenntnisse in Netzwerkprogrammierung (TCP/IP) und Framework Springboot.
- Erstellung von Prototypen, Durchführung von Machbarkeitsstudien und Projektkalkulation.
- Erfahrung in OO-Analyse, Nutzung von Reverse Engineering-Tools und Erstellung von Klassendiagrammen.
- Verwendung von Versionierungstools wie Git, GitLab und GitHub.

**AUSBILDUNG**

---

■ 2024

**Bachelor of Science**

**BUW (Bergische Universität Wuppertal) - Wuppertal**

Informatik

Note der Abschlussarbeit: befriedigend (2,7) Gesamtnote: befriedigend (3,1)

■ 2024

**Master of Business Administration**

**EDU Effective Business School - Prague, Czech Republic**

Startups and Entrepreneurship

Note: passed

**SPRACHEN**

---

- Französisch
- Deutsch
- Englisch

**Muttersprache**  
**Verhandlungssicher**  
**Gute Kenntnisse**

## HOBBIES:

---

- Bücher Lesen: Da ich immer neugierig bin, etwas neues zu lernen Bzw. zu entdecken.
- Sport Treiben: Um mein immunsystem besser zu trainieren Bzw. zu verstärken und fit zu sein.
- Reisen: Da hat man die Möglichkeit, neue Kultur zu entdecken und seinen (Freundes-)Sozialkreis zu erweitern.
- Freunde Treffen: Denn es ist immer gut mit tollen Freunden das Leben zu genießen.