Nivel básico

1. Obtener el último elemento de un array

Escribe una función que devuelva el último elemento de un array.

2. Convertir una cadena en mayúsculas

Escribe una función que convierta una cadena a mayúsculas.

3. Comprobar si un número es par

Escribe una función que verifique si un número es par.

4. Sumar dos números

Escribe una función que sume dos números.

5. Contar caracteres en una cadena

Escribe una función que devuelva el número de caracteres de una cadena.

6. Obtener el primer elemento de un array

Escribe una función que devuelva el primer elemento de un array.

7. Convertir un número en negativo

Escribe una función que convierta un número en negativo.

8. Obtener el valor absoluto de un número

Escribe una función que devuelva el valor absoluto de un número.

9. Concatenar dos cadenas

Escribe una función que concatene dos cadenas

10. Calcular el cuadrado de un número

Escribe una función que calcule el cuadrado de un número.

11. Encontrar el número más grande de un array

Escribe una función que devuelva el número más grande en un array.

12. Convertir la primera letra de una cadena en mayúscula

Escribe una función que convierta la primera letra de una cadena en mayúscula.

13. Invertir un array

Escribe una función que invierta el orden de los elementos de un array.

14. Filtrar números pares en un array

Escribe una función que filtre los números pares de un array.

15. Comprobar si un array contiene un valor específico

Escribe una función que verifique si un valor está en un array.

16. Encontrar el número máximo en un array

Escribe una función que encuentre el número máximo en un array dado.

Nivel medio

1. Cambiar el color de fondo de la página

Crea un botón que, al hacer clic, cambie el color de fondo de la página a un color aleatorio.

2. Validar un campo de texto no vacío

Crea un formulario con un campo de texto y un botón. Al hacer clic en el botón, muestra un mensaje si el campo está vacío.

3. Contador de caracteres en un campo de texto

Crea un campo de texto que muestre la cantidad de caracteres escritos en tiempo real.

4. Ocultar y mostrar una imagen con un botón

Crea una imagen y un botón que la oculte o muestre al hacer clic.

5. Cambiar el texto de un párrafo al pasar el ratón por encima

Crea un párrafo que cambie su texto cuando el ratón pase por encima.

6. Mostrar u ocultar el texto de una contraseña

Crea un campo de contraseña con un botón que permita mostrar u ocultar el texto de la contraseña.

7. Contador de palabras en un campo de texto

Crea un campo de texto que cuente el número de palabras que el usuario escribe.

8. Validar un correo electrónico

Crea un formulario con un campo de correo electrónico y valida que el formato sea correcto al enviarlo.

9. Cambiar el tamaño de texto con botones

Crea un texto y dos botones para aumentar y disminuir su tamaño.

10. Cambiar el texto de un botón al hacer clic

Crea un botón que cambie su texto al hacer clic y lo alterne entre dos valores.

11. Validar formulario y mostrar errores

Crea un formulario que valide el nombre y el correo electrónico y muestre mensajes de error en caso de que estén vacíos.

12. Crear una lista dinámica

Permite al usuario agregar elementos a una lista mediante un formulario y un botón.

13. Cambiar el contenido de una lista

Crea una lista y permite que el usuario cambie el contenido de un elemento de la lista al hacer clic en él.

14. Mostrar una alerta con el valor de un campo de texto

Crea un formulario con un campo de texto que muestre una alerta con el valor ingresado al enviar el formulario.

15. Contador de caracteres en un campo de texto

Crea un campo de texto que cuente cuántos caracteres se han ingresado y muestre el conteo en tiempo real.

16. Cambiar el contenido de un select

Crea un select que indica la opción seleccionada.

17. Crear un formulario de registro

Crea un formulario que permita al usuario registrarse ingresando su nombre y correo, y muestra un mensaje de registro exitoso.

18. Guardar datos en Local Storage

Crea un formulario que permita al usuario ingresar su nombre y guarde el dato en el Local Storage al enviar el formulario