```
1.
// Función que calcula el área de un círculo
function calcularAreaCirculo(radio) {
 return Math.PI * radio * radio;
}
// Llamada incorrecta a la función (sin parámetro)
calcularAreaCirculo();
2.
let edad = 20;
// Comparación incorrecta, usa '=' en lugar de '=='
if (edad = 18) {
 console.log("Eres adulto.");
} else {
 console.log("No eres adulto.");
3.
let persona = {
 nombre: "Juan",
 edad: 30
};
// Intentar acceder a una propiedad que no existe
console.log(persona.direccion.calle);
// Declaración incorrecta de la variable
let x = 10;
if (x = 5) {
 console.log("x es igual a 5");
} else {
 console.log("x no es igual a 5");
```

```
5.
// Intento incorrecto de recorrer un array con un bucle
let numeros = [1, 2, 3, 4, 5];
for (let i = 0; i < numeros.length; i++) {
  console.log(numeros[i]);
}</pre>
```