

Jeu d'essai

➤ Au démarrage du jeu

Cependant personne ne sait ce qui se cache derrière ! Détruire un mur vous attirera dans la pièce.
Vous possédez un inventaire de grenades, d'énergies et d'objets.
En fouillant vos poches, vous trouvez 9 grenades et 9 rations qui sont de l'énergie.
Ainsi que des objets :
Vous récupérer (->), Scanner unidirectionnel à longue portée :
Détecte à travers les murs la distance à laquelle se situe le premier objet ou le mur du plateau.
Chaque utilisation consomme 2 unités d'énergie.
Vous récupérer (#?), Détecteur de mines :
Permet de connaître le nombre total de mines qui se situent dans les salles contigües.
Chaque utilisation consomme 3 unités d'énergie.

Voici la carte :



Tu disposes de 9 grenades et de 9 énergies.

Voici vos options :

- 1 - Avancer
- 2 - Lancer une Grenade
- 3 - Utiliser un outil

Votre choix :

➤ Déplacement sur le plateau de jeu

Quelle direction ? : h

Il y a un mur, détruisez le !

Voici la carte :



Tu disposes de 9 grenades et de 9 énergies.

Voici vos options :

- 1 - Avancer
- 2 - Lancer une Grenade
- 3 - Utiliser un outil

Votre choix : 2

Entrez une direction en combinant 'h','b','g','d' ou 'haut','bas','gauche','droite

Quelle direction ? : h

Salle maintenant accessible. Vous avancez dedans...

Il y'a 8 d'unités d'énergie dans la réserve

De combien d'unités avez vous besoin :

➤ Utilisation d'une grenade

Tu disposes de 8 grenades et de 9 energies.

Voici vos options :

- 1 - Avancer
- 2 - Lancer une Grenade
- 3 - Utiliser un outil

Votre choix : 3

Voici votre inventaire :

- 1 - Scanner unidirectionnel a longue portee
- 2 - Detecteur de mines
- 3 - Retour au menu

Votre choix : 2

Il y a 1 mines autour de vous !

L'outil (#? Detecteur de mines) est utilise et retire de votre inventaire.

Voici la carte :



Tu disposes de 8 grenades et de 6 energies.
