## Jeu d'essai

Au démarrage du jeu Cependant personne de sait ce qui se cache derriere ! Detruire un mur vous attirera dans la pièce. Vous possedez un inventaire de grenades, d'energies et d'objets. En fouillant vos poches, vous trouvez 9 grenades et 9 rations qui sont de l'energie. Ainsi que des objets : Vous recuperer (->), Scanner unidirectionnel a longue portee : Detecte a travers les murs la distance a laquelle se situe le premier objet ou le mur du plateau. Chaque utilisation consomme 2 unités d'énergie. Vous recuperer (#?), Detecteur de mines : Permet de connaître le nombre total de mines qui se situent dans les salles contigues. Chaque utilisation consomme 3 unites d'energie. Voici la carte : L Tu disposes de 9 grenades et de 9 energies. Voici vos options : 1 - Avancer 2 - Lancer une Grenade 3 - Utiliser un outil Votre choix : > Déplacement sur le plateau de jeu

## > Utilisation d'une grenade

Tu disposes de 8 grenades et de 9 energies.

Voici vos options :

- 1 Avancer
- 2 Lancer une Grenade 3 Utiliser un outil

Votre choix : 3

Voici votre inventaire :

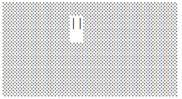
- 1 Scanner unidirectionnel a longue portee 2 Detecteur de mines
- 3 Retour au menu

Votre choix : 2

Il y a 1 mines autour de vous !

L'outil (#? Detecteur de mines) est utilise et retire de votre inventaire.

Voici la carte :



Tu disposes de 8 grenades et de 6 energies.