Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования

«Санкт-Петербургский государственный электротехнический университет

“ЛЭТИ” им.В.И.Ульянова (Ленина) »

Кафедра МОЭВМ

**ОТЧЕТ**

**по лабораторно-практической работе № 2**

**«Разработка интерфейса пользователя»**

**по дисциплине «Объектно - ориентированное программирование на языке Java»**

Выполнил Баймухамедов Р. Р.

Факультет КТИ

Группа № 3311

Подпись преподавателя \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Санкт-Петербург

2024 г

**Цель работы**

Знакомство с правилами построения экранной формы приложения

**Описание задания**

1. Из задания к курсовой работе выбрать экранную форму, содержащую от 8 до 12 графических компонентов. (Задание 15 — ПК для администратора кинотеатра)

2. Опишите назначение экранной формы с указанием перечня вводимой и выводимой информации, а также списка функций, доступных пользователю.

3. С помощью стандартных средств рисования или с использованием демоверсии Balsamiq Mockups спроектируйте внешний вид экранной формы.

4. Для каждого нарисованного элемента экранной формы подберите из библиотеки java.awt или javax.swing подходящий графический компонент.

5. Выберите способ компоновки графических элементов на экранной форме.

6. Создайте класс «Приложение» и объявите в нем графические компоненты.

7. Разработайте метод построения и визуализации экранной формы, который создает и размещает объявленные графические компоненты с помощью выбранных классов компоновки. В код метода должны быть вставлены комментарии документации, отражающие процесс построения экранной формы.

8. Создайте и отобразите разработанную экранную форму.

9. Сгенерируйте документацию с помощью Javadoc и просмотрите ее в браузере.

