

BricMusic——一款轻便的音乐播放器

BricMusic是轻量的，跨平台的音乐播放器，在Windows10和Ubuntu20.04均实机试验，这个文档是为BricMusic for Windows而写的。

她真的很小巧玲珑——

配置文件

Windows下所有的配置文件和附加脚本都需要被保存在 `BricMusic.exe` 的同级目录下，其中 `settings.lua` 是必须的。

详解settings.lua

BricMusic 的配置文件 `settings.lua` 是一个基于Lua语言的脚本文件。

- `AudioPaths`：必须存在的变量，这是一个作用域为全局的表，内部只允许字符串，作为BricMusic 的默认播放目录。

这里值得一提的是，文件路径和 `url` 都是可以作为播放路径添加到这里的。（注意需要使用 `/` 而非 `\`）

```
AudioPaths = {  
  "C:/Users/Brick/Music/example.mp3",  
  "http://127.0.0.1/Music/example.mp3",  
}
```

- `ThemeColor`：这是一个作用域为全局的表或字符串，会改变播放器的主色调

```
--这两种方法均是可以使用的  
ThemeColor = "#E799B0"  
ThemeColor = {  
  Red = 0xE7,  
  Green = 0x99,  
  Blue = 0xB0  
}
```

这里是有一些彩蛋的，试试那五个姑娘

- `DefaultMenuPath`：这个变量本身并不会被播放器使用，仅出现在示例脚本中，与下面的 `Extension` 配合使用，它需要指名一个含音频文件的路径
- `Extension`：这个变量本身并不会被播放器使用，仅出现在示例脚本中，找出 `DefaultMenuPath` 中包含表内后缀名的文件

```
AudioPaths = {}  
--这段代码会在"C:/Users/Brick/Music"这个路径下寻找所有的mp3、flac、wav作为后缀的文件并加入到AudioPath中  
DefaultMenuPath = "C:/Users/Brick/Music"  
  
Extension = {  
  "mp3",  
  "flac",  
}
```

```

        "wav"
    }
    require("lfs")

    local re = {}
    for i, v in pairs(Extension) do
        re[i] = ".*%." .. v
    end
    for file in lfs.dir(DefaultMenuPath) do
        if file ~= "." and file ~= ".." then
            for i, v in pairs(re) do
                if string.find(file, v, 0) then
                    local f = DefaultMenuPath .. "/" .. file
                    table.insert(AudioPaths, f)
                end
            end
        end
    end
end
end
end

```

如果我想放一首歌听

- 如果设置好了 `AudioPaths`，直接打开 `BricMusic.exe` 就会使用播放默认列表。
- 你可以用 `BricMusic.exe` 作为音频的默认文件

找到一个音频文件，右键->打开方式->（设置为默认打开方式->）选择其他应用->（更多应用->）在这台电脑上查找其他应用->找到BricMusic.exe->双击她！

也可以拖拽选定多个音频文件拖到她头上喂到她嘴里，你选定的所有文件，就会是这次打开的临时播放列表，你也可以试试在有BricMusic启动的时候再使用BricMusic打开音频文件，多了解下，自然会跟她熟稔了（她已经是我的形状子）。
- 写一个.blu歌单文件，然后打开它
- 保存现在的播放列表为一个.blu文件，在以后打开它(Shoobie do lang lang)

怎么写一个.blu歌单文件

- 基础版

与 `settings.lua` 相类似，这里也需要一个全局的字符串的表 `MenuList` 作为播放列表，填入文件路径或者 `url` 均可。

也可以右键右下角托盘图标，把当前的文件保存下来，这都可以。
- 进阶版

这里就是给会写Lua的同学准备的了。

.blu 文件会共处同一个虚拟机环境，但是只有第一个被加载的 .blu 会支持下面这个很有趣的功能：

```
function func(str)
    local path = str
    function retfun()
        return path
    end
end

MenuList = {
    func("C:/Users/Brick/Music/example.mp3"),
}
```

懂哥已经知道干什么子

第一个被加载的.blu中的 MenuList 除了音频文件的路径，还支持存放无参数且以音频文件路径为返回值的函数（回调函数/闭包），这么做的目的是，是让

.blu支持动态的执行。

图标都是干啥用的

~~她都已经~~是我的形状子，我相信怎么用还是显而易见的，右下角托盘有 显示，退出，保存 三种功能。再小图标展开的时候，你可以滑动滚轮以增大或减小声音，点击图标切换静音和非静音的状态。

联系我

除了在发布平台上，你还可以给huahui36113@163.com发邮件。

如果有音频相关的BUG，可以直接把播放出问题的音频和发布的版本号发我。

欢迎大家帮我提供测试。

版权相关的

使用动态链接库的协议附在发布包里了，未经许可，软件不可以租借、转卖、从事商业用途，不得使用本软件从事非法行为，使用软件出现的任何损失，与本人无关，不对此负责。

~~别卖，别搞事，别扯上我~~

刘福百川

2022.6.22